DELEGAZIONE DISTRETTUALE
PINEROLO

26 Novembre 2026
N° 83/Tor.

SPETT.LE SOCIETÀ
FC A.S.D. MOREVILLA
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo
"MOREVILLA CUP" – PICCOLI AMICI IL 29/11/2026

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

Il Segretario
BOLZONI Sergio
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

Il Delegato
MUCCIOLO Pierluigi
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD FC MOREVILLA

VIA FORNACE 1/BIS CITTÀ MORETTA CAP 12033

TEL 3455838670 FAX MAIL MOREVILLA.TORNEI@GMAIL.COM

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE ☐ REGIONALE ☒ PROVINCIALE ☐ LOCALE

DENOMINATA: MOREVILLA CUP

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 29/11/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: SINTETICO VIA BRIGATA TAURINENSE DI VILLAFRANCA PIEMONTE

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2020 **AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

MOREVILLA (913079)

CUNEO (710800)

RORETESE (62938)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

SARANNO FORMATI N°1 GIRONE DA N°3 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA DI LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

☐ LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI **PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA**

☒ LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI **PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA**

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI

GLI AUTOSCONTRI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

☒ LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO

☒ I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Forporata
10064 Pinerolo - (TO)

CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

A.S.D. F.C. MOREVILLA MORETTA
TIMBRO SOCIETÀ

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Responsabile Organizzazione Sig. RAGNI MARCO Tel 3332364157

Rresponsabile Safeguarding Sig. BANO PIER DOMENICO Tel 3476456731

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

CATEGORIA PICCOLI AMICI

7° "MOREVILLA CUP"

Domenica 29 Novembre 2026

GIRONE	CAMPO DI GIOCO		*ORA*	*GARA*
1 MOREVILLA	CAMPO a 5		10:00	MOREVILLA – RORETESE
2 CUNEO	CAMPO a 5		10:30	RORETESE - CUNEO
3 RORETESE	CAMPO a 5		11:00	MOREVILLA - CUNEO
			11:30	PREMIAZIONI
DUE TEMPI DA 8' PER OGNI INCONTRO				

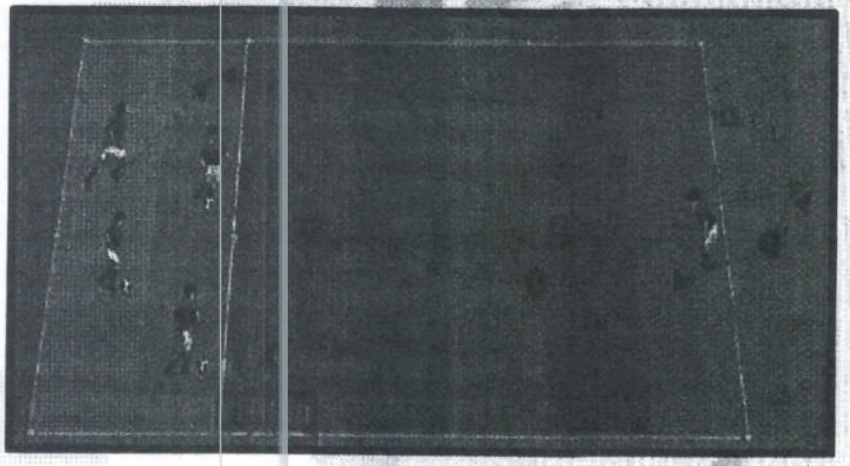
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/1 - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

Del... - S.G.S.
Via ... di Pinerolo
... 0121.377137
... La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

GLI AUTOSCONTRI

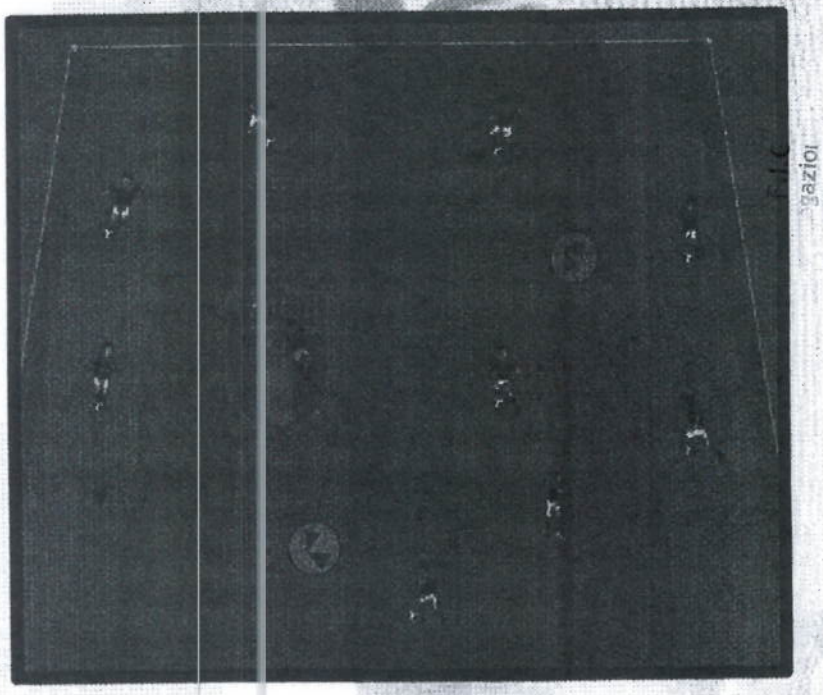
• Area di gioco: 18x18 metri
• Giocatori: 6
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

• Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.

• Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

• Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

• Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

• In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo