Data: 18 NOVEMBRE 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
IVREA CALCIO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
2° Memorial Piero Sardaro – Primi Calci – 6/12/2026

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia

Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino (TO)
Tel. 011 565 4611
piemontevda.lnd.it

US IVREA CALCIO SSD

Via Grande Torino, snc - 10015 Ivrea
P.IVA-C.F. 12139800010
Matricola FIGC: 951393
segreteria@ivreacalcio.it - segreteria@pec.ivreacalcio.it

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ_US IVREA CALCIO SSD INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: **2° MEMORIAL PIERO SARDARO**

COLLABORAZIONE CON:

PERIODO DI SVOLGIMENTO:DAL 06 /12/2026 AL06/12/2026_

IMPIANTO SPORTIVO/VI: BRUNOLDI VIA DELL'ALBOUT 8 IVREA

ART:2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2018 AL 31/12/2019 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2020 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°14____ DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI "
TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETA'

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

SOCIETÀ	MATRIOLA
US IVREA CALCIO	951393
V.D.A. CHARVENSOD	80020
RIVAROLESE 1906	930381
SISPORT	943168
ACCADEMIA CASALE	938744
FOSSANO	75437

PRO VERCELLI	917178
JUVENTUS FC	24520
SPARTA NOVARA	940735
SUNO	940738
FOLGORE CARATESE	933928
BIELLESE	710799

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA: **(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILEPREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)**

PARTITE (DESCRIVERE FORMULA DI SVOLGIMENTO)

IL TORNEO SARA' COMPOSTO DA DUE GIRONI DA 6 SQUADRE

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
IL DUELLO

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____MINUTI CIASCUNO

■ LE GARE S SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

■ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N°4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI_10_MINUTI

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTESEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.**LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DELEGAZIONE DI COMPETENZA.**

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI INQUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA
F.I.G.C.
L.N.D.

U.S. IVREA CALCIO S.S.D.
Via Grande Torino, s.n.c.
10015 IVREA (TO)
Partita I.V.A. 12139800010
Matricola N° 951383

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE

SIG. **REOLFI PATRIK**
TEL 3332610120

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA
F.I.G.C.
L.N.D.

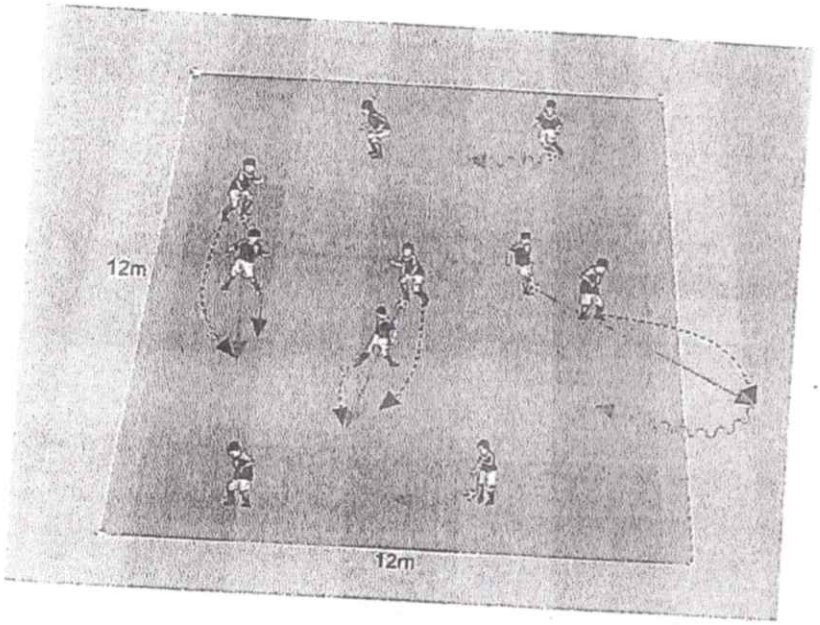
DUELLO

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sifda si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerela per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tala che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il posssesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla.



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

SCUOLA CALCIO ÉLITE
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

JUVENTUS ACADEMY ELITE IVREA

PRIMI CALCI

06 DICEMBRE 2026

JUVENTUS	SUNO
IVREA	CHARVENSOD
SISPORT	RIVAROLESE
FOLGORE CARATESE	ACCADEMIA CASALE
FOSSANO	SPARTA NOVARA
BIELLESE	PRO VERCELLI

MATCH		ORARIO	RISULTATO
IVREA	SI SPORT	10:00	
FOLGORE CARATESE	JUVENTUS	10:00	
FOSSANO	BIELLESE	10:00	
SUNO	CHARVENSOD	10:30	
RIVAROLESE	CASALE	**10:30**	
SPARTA NOVARA	PRO VERCELLI	**10:30**	
SISPORT	JUVENTUS	11:00	
FOSSANO	IVREA	11:00	
BIELLESE	FOLGORE CARATESE	11:00	
CASALE	SUNO	**11:30**	
SPARTA NOVARA	CHARVENSOD	**11:30**	
PRO VERCELLI	RIVAROLESE	**11:30**	

IVREA	FOLGORE CARATESE	12:00	
SISPORT	FOSSANO	12:00	
BIELLESE	JUVENTUS	12:00	
CHARVENSOD	PRO VERCELLI	14:30	
RIVAROLESE	SUNO	14.30	
CASALE	SPARTA NOVARA	14:30	
FOSSANO	FOLGORE CARATESE	15:00	
SI SPORT	BIELLESE	15:00	
IVREA	JUVENTUS	15:00	
SPARTA NOVARA	RIVAROLESE	15:30	
PRO VERCELLI	SUNO	15:30	
CASALE	CHARVENSOD	15:30	
BIELLESE	IVREA	16:00	
JUVENTUS	FOSSANO	16:00	
FOLGORE CARATESE	SI SPORT	16:00	
SUNO	SPARTA NOVARA	16:30	
RIVAROLESE	CHARVENSOD	16:30	
PRO VERCELLI	CASALE	16:30	

LE GARE SI DISPUTERRANNO DUE TEMPI DA 10 MINUTI

IMPIANTO SPORTIVO CASA IVREA VIA DELL'ALBOUT IVREA

Jeep
GROWING YOUR DREAMS SINCE 1897
JUVENTUS ACADEMY ELITE IVREA

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA
F.I.G.C.
L.N.D.