Data: 11 NOVEMBRE 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
MOREVILLA
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
Morevilla Cup – Piccoli Amici - 15/11/2026

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia

Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino (TO)
Tel. 011 565 4611
piemontevda.lnd.it

Spett.le C. R._____
LND - FIGC
Via_____
Cap_____Città_____

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD FC MOREVILLA Matricola 913079

Via FORNACE n° 1/BIS

Città MORETTA Provincia CN cap 12033

Tel. 3455838670 Fax_____ Mail MOREVILLA.TORNEI@GMAIL.COM

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☒ **Provinciale** ☐ **Locale** ☐

Denominato MOREVILLA CUP

Svolgimento: Dal 15/11/2026 Al 15/11/2026

Riservato alle seguenti Categorie:

☐ Under 17	Anno 2010 - 2011	☐ Under 16	Anno 2011
☐ Under 15	Anno 2012 - 2013	☐ Under 14	Anno 2013
☐ Esordienti 1°Anno	01.01.2015 - 31.12.2015	☐ Esordienti 2°Anno	01.01.2014 - 31.12.2014
☐ Esordienti Misti	01.01.2014 - 31.122015	☐ Primi Calci	01.01.2018 - 31.12.2019
☐ Pulcini 1°Anno	01.01.2017 - 31.12.2017	☐ Pulcini 2°Anno	01.01.2016 - 31.12.2016
☐ Pulcini Misti	01.01.2016 - 31.12.2017	☒ Altro	PICCOLI AMICI

Responsabile organizzazione sig. RAGNI MARCO Tel. 3332364157

Safeguarding Sig. BANO PIER DOMENICO Tel. 3476456731

Data 11/11/2026

Timbro della Società

A.S.D. F.C. MOREVILLA MORETTA

1

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD FC MOREVILLA

VIA FORNACE 1 BIS CITTÀ MORETTA CAP 12033

TEL 3455838670 FAX MAIL MOREVILLA.TORNEI@GMAIL.COM

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE ☒ REGIONALE ☐ PROVINCIALE ☐ LOCALE

DENOMINATA: MOREVILLA CUP

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 15/11/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: SILVIO BAUDO DI MORETTA

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2020 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

MOREVILLA (913079) CUNEO (710800) PINEROLO (80021) SAVIGLIANO 81 (964234)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

SARANNO FORMATI N°1 GIRONE DA N°4 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA DI LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

☐ LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI **N° 3** OPPURE **N° 4** IN GOMMA

☒ LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI **N° 3** OPPURE **N° 4** IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI

GLI AUTOSCONTRI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

☒ LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO

☒ I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

A.S.D. F.C. MORETTA — TIMBRO SOCIETÀ

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Responsabile Organizzazione Sig. RAGNI MARCO Tel 3332364157

Rresponsabile Safeguarding Sig. BANO PIER DOMENICO Tel 3476456731

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

CATEGORIA PICCOLI AMICI

7° "MOREVILLA CUP"

Domenica 15 Novembre 2026

GIRONE	CAMPO DI GIOCO		*ORA*	*GARA*
1 MOREVILLA	CAMPO a 5		9:30	MOREVILLA – SAVIGLIAN0 81
2 PINEROLO	CAMPO a 5		9:55	CUNEO - PINEROLO
3 SAVIGLIANO 81	CAMPO a 5		10:20	MOREVILLA - CUNEO
4 CUNEO	CAMPO a 5		10:45	SAVIGLIANO 81 - PINEROLO
DUE TEMPI DA 8' PER OGNI INCONTRO			11:10	CUNEO – SAVIGLIANO 81
			11:35	MOREVILLA - PINEROLO
			12:00	PREMIAZIONI

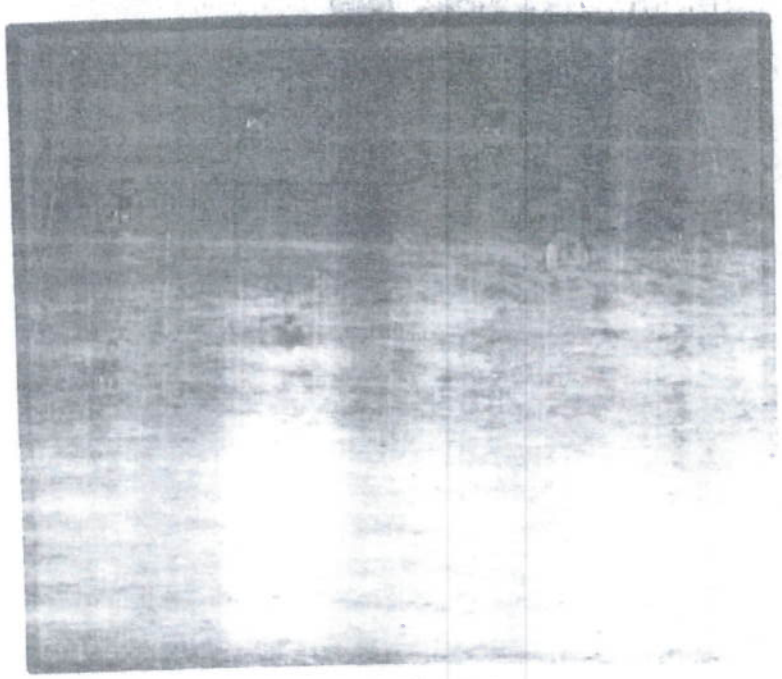
COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA
F.I.G.C.
L.N.D.

GLI AUTOSCONTRI

- **Area di gioco: 18x18 metri**
- **Giocatori: 6**
- **Tempo di svolgimento: 12 minuti**

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- **Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.**
- **I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.**
- **Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.**

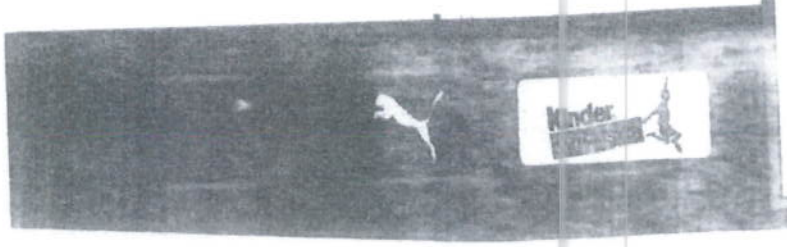


VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- **Tenendo il pallone sotto la pianta del piede**

(si in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

- **Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.**
- **In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo**



RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

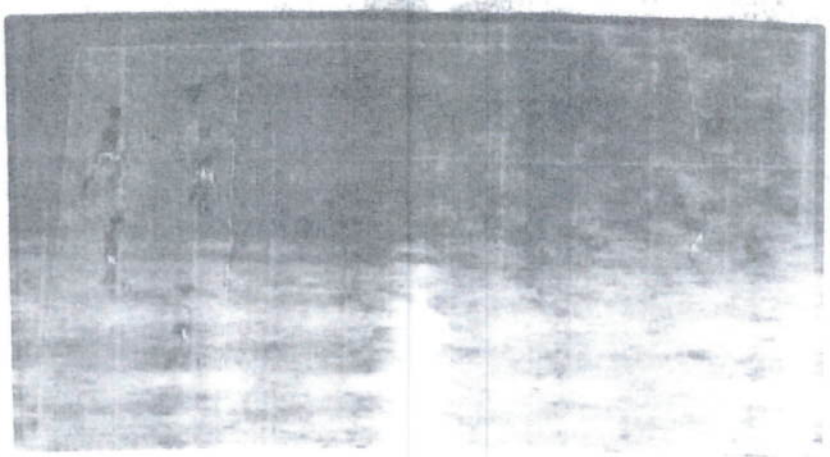
- **Giocatori: 6**
- **Tempo di svolgimento: 12 minuti**

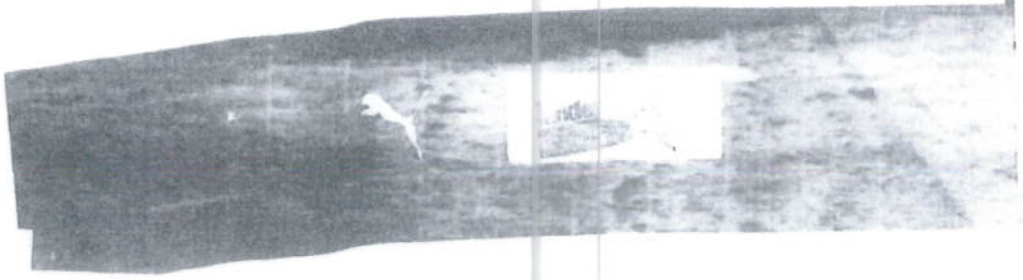
Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- **In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo**
- **In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla**

attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza

un altro giocatore.





parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.