Data: 09 NOVEMBRE 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
SPORTING PISCINESE RIVA
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
Memorial Amé – Primi calci - 15/11/2026

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia

Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino (TO)
Tel. 011 565 4611
piemontevda.lnd.it

Spett.le C. R. PIEMONTE VDA
LND - FIGC
Via TIZIANO VECELIO
Cap 10144 Città TORINO

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società A.S.D. SPORTING PISCINESE RIVA Matricola 952979

Via BURIASCO n° 10

Città PISCINA Provincia TO cap 10060

Tel. 3519495920 Fax Mail INFO@PISCINESERIVA.IT

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☒ **Provinciale** ☐ **Locale** ☐

Denominato MEMORIAL "AME'"

Svolgimento: Dal 15/11/2026 Al 15/11/2026

Riservato alle seguenti Categorie:

☐ Under 17	Anno 2010 - 2011	☐ Under 16	Anno 2011
☐ Under 15	Anno 2012 - 2013	☐ Under 14	Anno 2013
☐ Esordienti 1°Anno	01.01.2015 - 31.12.2015	☐ Esordienti 2°Anno	01.01.2014 - 31.12.2014
☐ Esordienti Misti	01.01.2014 - 31.122015	☒ Primi Calci	01.01.2018 - 31.12.2019
☐ Pulcini 1°Anno	01.01.2017 - 31.12.2017	☐ Pulcini 2°Anno	01.01.2016 - 31.12.2016
☐ Pulcini Misti	01.01.2016 - 31.12.2017	☐ Altro	

Responsabile organizzazione sig. DOVIO ROBERTO Tel. 3519495920

Safeguarding Sig. CASELLI ANDREA Tel. 3386162274

Data 02/11/2026

Timbro della Società

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD SPORTING PISCINESE RIVA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **REGIONALE** ☒ **PROVINCIALE** ☐ **LOCALE** ☐

DENOMINATO: MEMORIAL AMÉ

IN COLLABORAZIONE CON:

PERIODO DI SVOLGIMENTO: DAL 15/11/2026 AL 15/11/2026

IMPIANTO SPORTIVO/VI: "RENATO AMÉ" - VIA BURIASCO, 10 PISCINA (TO)

ART:2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2018 AL 31/12/2019**
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2020 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 16
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI~~ , POTRANNO ESSERE ~~EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"~~ **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ASD SPORTING PR	952979		
BRICHERASIO BIBIANA	56450		
MOREVILLA	913079		
VANCHIGLIA	81843		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE (DESCRIVERE FORMULA DI SVOLGIMENTO)

LE SQUADRE SI AFFRONTERANNO IN PARTITE DI SOLA ANDATA IN UN GIRONE UNICO ALL'ITALIANA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

SITUAZIONI DI GIOCO 2VS2 E 3VS3 IN CONTEMPORANEA CON LE PARTITE 5VS5

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA
F.I.G.C.
L.N.D.

ART.9 **TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO** (SPECIFICARE LA MODALITA DI SVOLGIMENTO)

☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____MINUTI CIASCUNO

☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

☒ **LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4**

☐ **LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4**

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 **MINUTI**

ART.10 **TIRI DI RIGORE**
NON SONO CONSENTITI

ART.11 **TEMPI SUPPLEMENTARI**
NON SONO CONSENTITI

ART.12 **ARBITRI**
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 **DISCIPLINA DEL TORNEO**
LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 **AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**
IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DELLA CATEGORIA PRIMI CALCI CHE; PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 **RECLAMI**
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 52,00 ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

ART. 16 **ASSICURAZIONE**
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 **NORME GENERALI**
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

A.S.D. SPORTING PISCINESE RIVA TIMBRO SOCIETÀ TO TR 952979

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ROBERTO DOVIO TEL. 3519195920

RESPONSABILE SAFEGUARDING SIG. CASELLI ANDREA TEL. 3386162274

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

CALENDARIO INCONTRI MEMORIAL AME' – CAT.2018

IMPIANTO: VIA BURIASCO, 10 – 10060 PISCINA (TO)

SQUADRE PARTECIPANTI:

- SPORTING PISCINESE RIVA
- MOREVILLA
- BRICHERASIOBIBIANA
- VANCHIGLIA

DOMENICA 15 NOVEMBRE

ORARIO	GARA	GARA
10:00	SPORTING P.R. – MOREVILLA	BRICHERASIOBIBIANA - VANCHIGLIA
10:30	SPORTING P.R. – BRICHERASIOBIBIANA	MOREVILLA - VANCHIGLIA
11:00	SPORTING P.R. – VANCHIGLIA	BRICHERASIOBIBIANA - MOREVILLA
11:30	**PREMIAZIONI**	

A.S.D. SPORTING PISCINESE RIVA MTR 952979

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

1) Proposta: "Situazione di gioco 2 contro 2 - U8/U9"

CLICCA E GUARDA IL VIDEO

Dimensioni del campo (figura 1)

- Larghezza: tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita
- Lunghezza: 11 metri (somma della profondità delle due aree di rigore e uno spazio aggiuntivo di 5,5 metri)
- La linea di fondo-campo della partita 5 contro 5 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 2 contro 2 - U8/U9*
- Porte: consigliate dimensioni regolamentari (5x2 metri)

Durata: circa 5 minuti

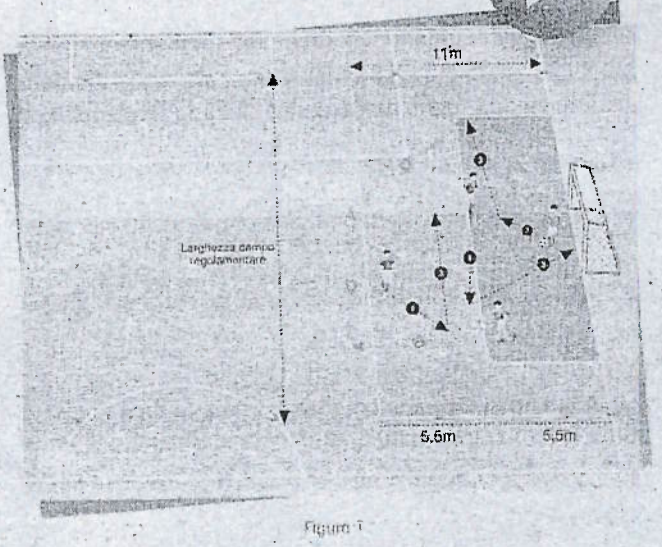


Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 2 contro 2*. Una squadra deve finalizzare verso una porta regolamentare, mentre l'altra deve condurre la palla oltre la linea opposta (linea di meta). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- Squadra A: cerca di fare gol e difende la linea di meta, ha 2 giocatori di movimento.
- Squadra B: ricerca il superamento della linea di meta e difende la porta, ha 1 giocatore di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

Conduzione palla oltre la linea di meta

- L'azione è valida se il giocatore che conduce la palla la tocca prima e dopo la linea senza intervento di un avversario
- i difensori della linea di meta possono contrastare anche oltre la linea stessa.
- Il portiere può fare punto, anche partendo da solo in conduzione palla dal rinvio dal fondo.

Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 5 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo si applica il regolamento del calcio con 2 eccezioni.
  - Se la palla esce attraversando la linea di meta, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol
  - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.

2) Proposta: "Situazione di gioco 3 contro 3 - U8/U9"

CLICCA E GUARDA IL VIDEO

Dimensioni del campo (figura 2)

- **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- **Lunghezza:** i 16,5 metri (o 11 metri dall'area di rigore) più delimitato per la porta vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte larghe 1,5 metri la linea immaginaria che le unisce (perché il marg ne opposto a quello della linea di fondo-campo).
- La linea di fondo-campo della partita 5 contro 5 ne opposte a quella della *Situazione di Gioco 3 contro 3 - U8/U9*
- Porta (semigliate dimensioni regolamentari 5x2 metri).

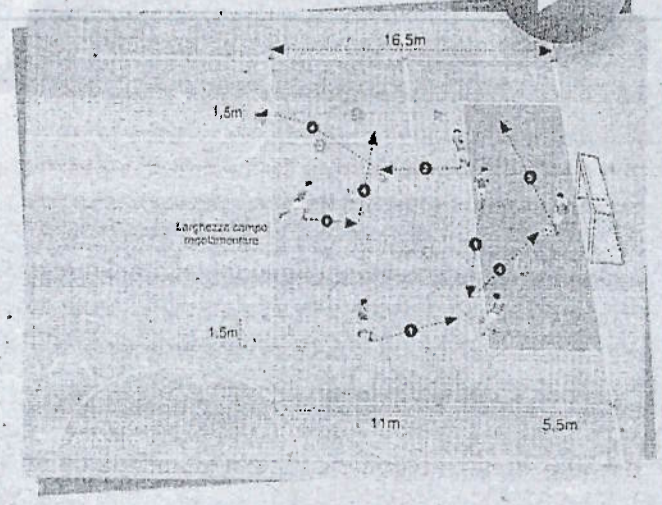


Figura 2

- **Durata:** almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 3 contro 3*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di effettuare un passaggio all'interno delle 2 porte** con dimensioni ridotte (1,5 metri). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A**: cerca di fare gol e difende le due porte con dimensioni ridotte, ha 3 giocatori di movimento.
- **Squadra B**: ricerca il passaggio della palla nelle porte ridotte e difende la porta, ha 2 giocatori di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

Passaggio all'interno delle porte di dimensioni ridotte

- Il passaggio è valido solo se è rasoterra.
- Il pallone deve entrare tra i delimitatori che definiscono i pali della porta. Se passa sopra o tocca i delimitatori, il punto non è valido.
- Il portiere può fare punto (anche direttamente dal rinvio dal fondo)

Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 5 metri.

Riprese del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con 2 eccezioni:
  - Se la palla esce attraversando la linea immaginaria che unisce le 2 porte ridotte, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
  - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.