



PIEMONTE VALLE D'AOSTA

Data: 06 OTTOBRE 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
ASD SAVIO ASTI
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
Torneo Sando Halloween Cup – Piccoli Amici - 25/10/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. SAVIO ASTI

VIA BADONI 23 CITTÀ ASTI CAP 14100

TEL 0141 451827 FAX _____ MAIL torneisdsasti@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

☐

REGIONALE

☐

PROVINCIALE

☐

LOCALE

DENOMINATA: TORNEO SANDO HALLOWEEN CUP

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 25/10/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: PARROCCHIALE DI VIA TOSI 30 AD ASTI

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI**
REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2020**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

S.D. SAVIO 953686, IVREA 951393, ASTI 63519, PIANEZZA 952858, S.S.D. ACCADEMIA CASALE A R.L. 938744

U.S.D. ALPIGNANO 1640, ALESSANDRIA 1912 913909, A.S.D. DERTHONA FBC 1908 922757,

A.S.D. CHISOLA CALCIO 710720, A.S.D. PRO EUREKA 918837

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE ALL'ITALIANA DOVE LE SQUADRE SI AFFRONTERANNO IN GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

☐

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

☒

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

SI EFFETTUERANNO I GIOCHI A CONFRONTO "LA GABBIA DEI LEONI" E "LO ZOO"

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

☒

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

☒

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
AVERNA RICCARDO

Responsabile Organizzazione Sig. SCARPULLA EMANUELE Tel 3277530850

Rresponsabile Safeguarding Sig. LAMATTINA DANIELE Tel 3296191549

LA GABBIA DEI LEONI



15 minuti



12x12 metri



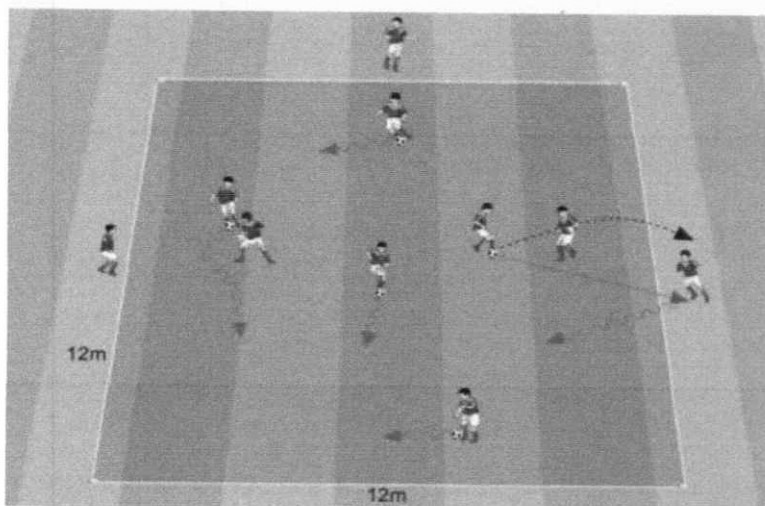
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca).
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato).



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



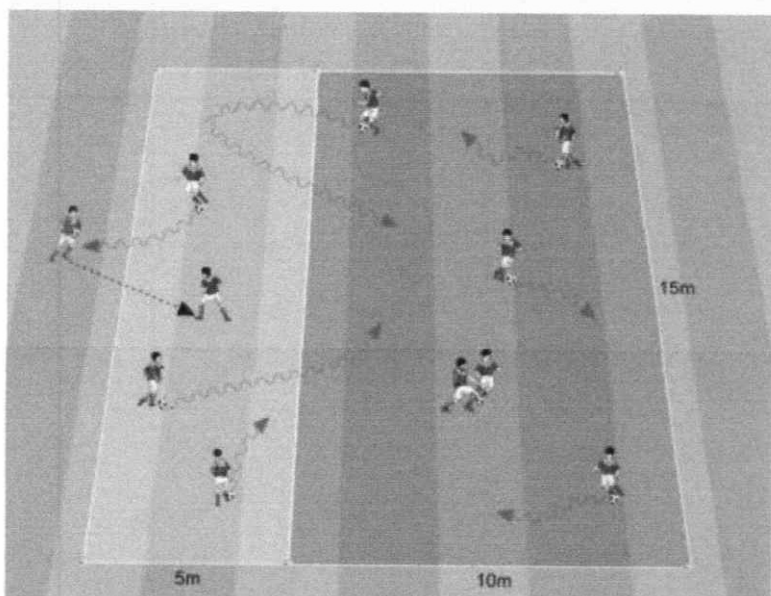
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.





TORNEO "SANDO HALLOWEEN CUP"

TORNEO A 10 SQUADRE - PICCOLI AMICI 20/21

Domenica 25 OTTOBRE 2026

SQUADRE:

S.D. SAVIO DERTHONA	ACCADEMIA CASALE CHISOLA	ALPIGNANO ASTI	PIANEZZA ALESSANDRIA	PRO EUREKA IVREA
------------------------	-----------------------------	-------------------	-------------------------	---------------------

PROGRAMMA PARTITE

MATTINO

ORA	CAMPO A	CAMPO B	CAMPO C
9.30	S.D. SAVIO - PRO EUREKA	ASTI - DERTHONA	PIANEZZA - ACCADEMIA CASALE
9.50	ALESSANDRIA - CHISOLA	IVREA - ALPIGNANO	ASTI - S.D. SAVIO
10.10	ALESSANDRIA - ALPIGNANO	PIANEZZA - CHISOLA	PRO EUREKA - ACCADEMIA CASALE
10.30	IVREA - DERTHONA	ASTI - ACCADEMIA CASALE	PRO EUREKA - PIANEZZA
10.50	CHISOLA - ALPIGNANO	ALESSANDRIA - DERTHONA	S.D. SAVIO - IVREA
11.10	ASTI - PRO EUREKA	CHISOLA - DERTHONA	ALESSANDRIA - S.D. SAVIO
11.30	ACCADEMIA CASALE - IVREA	ALESSANDRIA - PRO EUREKA	PIANEZZA - ALPIGNANO
11.50	ALPIGNANO - DERTHONA	CHISOLA - S.D. SAVIO	ASTI - PIANEZZA

13.00

PAUSA PRANZO

POMERIGGIO

ORA	CAMPO A	CAMPO B	CAMPO C
15.00	PRO EUREKA - IVREA	ALESSANDRIA - ACCADEMIA CASALE	PIANEZZA - DERTHONA
15.20	IVREA - ASTI	CHISOLA - ACCADEMIA CASALE	S.D. SAVIO - ALPIGNANO
15.40	DERTHONA - S.D. SAVIO	ALESSANDRIA - ASTI	ACCADEMIA CASALE - ALPIGNANO
16.00	PRO EUREKA - CHISOLA	PIANEZZA - IVREA	ACCADEMIA CASALE - DERTHONA
16.20	CHISOLA - ASTI	PIANEZZA - S.D. SAVIO	IVREA - ALESSANDRIA
16.40	ALPIGNANO - PRO EUREKA	S.D. SAVIO - ACCADEMIA CASALE	PIANEZZA - ALESSANDRIA
17.00	ALPIGNANO - ASTI	PRO EUREKA - DERTHONA	IVREA - CHISOLA

17.30

PREMIAZIONI