



**DELEGAZIONE PROVINCIALE
CUNEO**

Cuneo, 06/10/2026

Spett.le Società
MONREGALE CALCIO
Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "Monregal Cup" – Piccoli Amici – II 08/11/2026

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

Il Segretario
Giovanni Ballarò

Il Delegato Provinciale
Giuseppe Chiavassa



FIGC
Lega Nazionale Dilettanti

Via Peveragno, 13
12100 - Cuneo (CN)
Tel. 0171.489002
piemontevda.lnd.it

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

Monregale calcio s.c.s.d.
 Corso Francia, 10 - 12084 Mondovì (CN)
 Tel. e Fax 0174 1920296
 Pl. 02402750048 - C.F. 93020760042
 monregalecalcio@gmail.com
 monregale@pec.monregalecalcio.it

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ MONREGALE CALCIO SCSD

VIA CORSO FRANCIA 10

CITTÀ MONDOVI'

CAP 12084

TEL 3426935515

FAX

MAIL monregalecalcio@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE

A CARATTERE

☐ REGIONALE

☒ PROVINCIALE

☐ LOCALE

DENOMINATA: MONREGAL CUP

IN COLLABORAZIONE CON COMUNE DI MONDOVI'

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DOMENICA 8 NOVEMBRE 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CSM - CENTRO SPORTIVO MONREGALE

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2020** AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo

numero di matricola)

MONREGALE 710152

RORETESE 62938

CUNEO OLMO 710800

CHERASCHERE 12560

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 8

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE FORMATO DA 4 SQUADRE - GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

6-11 AUTO SONTU

11-16 DEI BUTTER

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 4 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
 DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO
 Via Peveragno, 11 - Tel. 0171.489002
 12100 CUNEO

CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
CURTI ALESSANDRO

Responsabile Organizzazione Sig. CURTI ALESSANDRO _____ Tel. 3492542144

Responsabile Safeguarding Sig. CURTI ALESSANDRO _____ Tel. 3492542144



Monregale calcio s.c.s.d.
Corso Francia, 10 - 12084 Mondovì (CN)
Tel. e Fax 0174 1920296
P.I. 02402790048 - C.F. 93020760042
monregalecalcio@gmail.com
monregale@pec.monregalecalcio.it

MONREGAL CUP

PICCOLI AMICI 2020/2021 - DOMENICA 8 NOVEMBRE 2026

GIRONE
MONREGALE
CUNEO
RORETESE
CHERASCHESE

CALENDARIO:

ORE 09,00 MONREGALE - CUNEO

ORE 09,30 CHERASCHESE - RORETESE

ORE 10,00 MONREGALE - CHERASCHESE

ORE 10,30 CUNEO - RORETESE

ORE 11,00 MONREGALE - RORETESE

ORE 11,30 CUNEO - CHERASCHESE

ORE 12,00 PREMIAZIONI

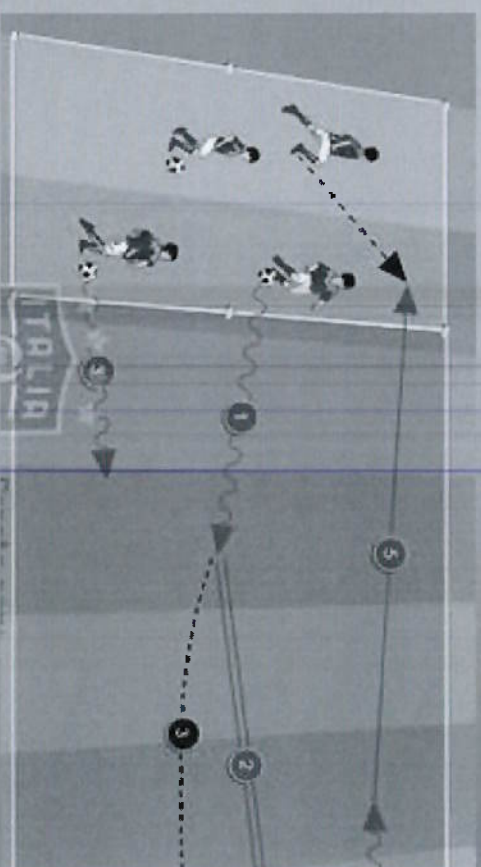
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO
Via Peveragno, 11 - Tel. 0171.489002
12100 CUNEO

IL RE DEI PORTIERI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, prende il pallone e lo trasmette al compagno in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro in porta o ad un errore del portiere) l'attaccante può passare la palla al compagno (ed autonomamente, senza il "aiuto" tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può passare la palla al compagno (ed autonomamente, senza il "aiuto" tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può passare la palla al compagno (ed autonomamente, senza il "aiuto" tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può passare la palla al compagno (ed autonomamente, senza il "aiuto" tecnico) l'attaccante successivo.

- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a parare consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il record da cercare di battere.

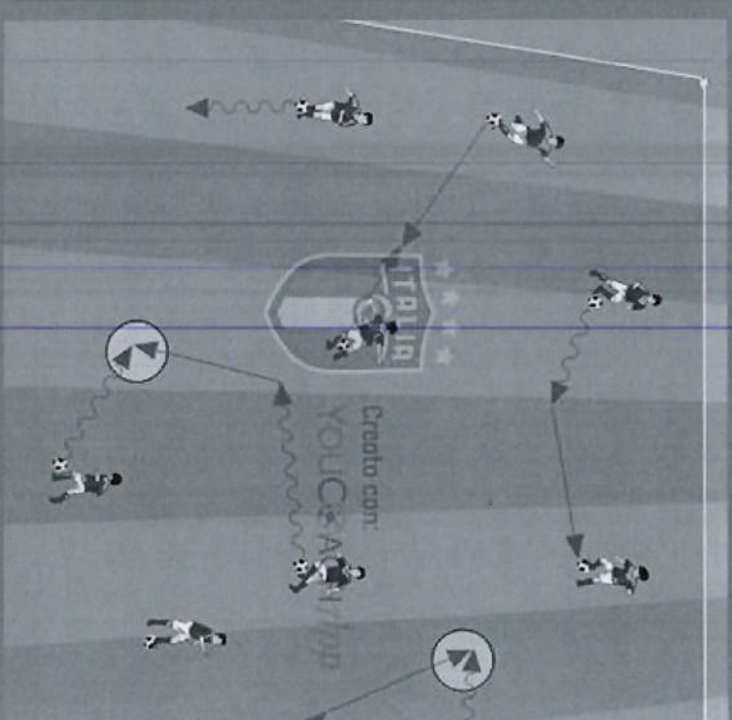
NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di creare una relazione tra compagni attraverso la collaborazione organica che crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTRI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si possono essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile)
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio c...