



DELEGAZIONE DISTRETTUALE
PINEROLO

24 Ottobre 2026
N° 67/Tor.

SPETT.LE SOCIETÀ
A.S.D. POLISPORTIVA BRUINESE
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
"HALLOWEEN CUP BRUINO" – PRIMI CALCI IL 01/11/2026**

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

Il Segretario
BOLZONI Sergio
F.I.G.C. - L.N.D. - A.S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

Il Delegato
MUCCIOLO Pierluigi
F.I.G.C. - L.N.D. - A.S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)



FIGC
Lega Nazionale Dilettanti

Via dei Gibuti, 1 scala A
10064 - Pinerolo (TO)
Tel. 0121.377137
piemontevda.lnd.it

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD POLISPORTIVA BRUINESE

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☐

PROVINCIALE ☒

LOCALE ☐

DENOMINATO: HALLOWEEN CUP BRUINO

IN COLLABORAZIONE CON:

PERIODO DI SVOLGIMENTO: DAL 01 NOVEMBRE 2026

AL

01 NOVEMBRE 2026

IMPIANTO SPORTIVO/VI: COMUNALE DI BRUINO VIA PIOSSASCO 35

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2018 AL 31/12/2019
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2020 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10.

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"~~ TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
POLISPORTIVA BRUINESE	82364	PINEROLO	80021
CHISOLA	710720	SISPORT	943168
LASCARIS	949234	PIANEZZA	952858
VANCHIGLIA	81843		
LUCENTO	62289		
ALPIGNANO	1640		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE (DESCRIVERE FORMULA DI SVOLGIMENTO)

3 TRIANGOLARI GIRONI ALL'ITALIANA, + 3 GIRONI ALL'ITALIANA

VEDI CALENDARIO

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

2 CONTRO 2 CASUALI (VEDI ALLEGATO)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

Delegazione Provinciale di Pinerolo
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Via Del Giorno, 11/A - Tel. 011/377137
Zona Industriale La Forporata
10094 Pinerolo - (TO)

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DELLA
CATEGORIA PRIMI CALCI CHE; PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI
COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

ASSOCIAZIONE DILETTANTISTICA
POLISPORTIVA BRUINESE
Via Piesset 10 - BRUNO (TO)
MATA, FIGC n° 82364

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

[Firma]

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. VERDUCI LORENZO TEL. 0119048523

RESPONSABILE SAFEGUARDING SIG. COLUINO SIMONA TEL. 0119048523

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Dilettante di Pinerolo
Via Del Ghiaino, 11 - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)



HALLOWEEN CUP 2026
categoria primi calci 2018

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegaazione Distrettuale di Pinerolo
 Via Del Gibuti, 112 - Tel. 0111.377137
 Zona Industriale L. Porporata
 10064 Pinerolo - (TO)

Girone A	Girone B	Girone C
Lucento	Pinerolo	Bruinese
Pianezza	Lascaris	Alpignano
Chisola	Sisport	Vanchiglia

	CAMPO A			CAMPO B			CAMPO B		
14,30	Lucento	Chisola	Pinerolo	Lascaris	Bruinese	Vanchiglia			
15,00	Pianezza	Chisola	Lascaris	Sisport	Vanchiglia	Alpignano			
15,30	Lucento	Pianezza	Sisport	Pinerolo	Bruinese	Alpignano			
16,00	Lucento	Bruinese	Pianezza	Alpignano	Chisola	Vanchiglia			
16,30	Lucento	Pinerolo	Pianezza	Lascaris	Chisola	Sisport			
17,00	Pinerolo	Bruinese	Lascaris	Alpignano	Sisport	Vanchiglia			

GROUPE A	GROUPE B	GROUPE C
ULLESTO	AUTIGNANO	CHISOLA
BURINENSE	RAVERA	VALMUGIA
PINEGLIO	VALMUGIS	BRONZIC

POLISPORTIVA BRUINESE via Piosasco 35 Bruino (To)



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

PROPOSTA ALLENAMENTO PRE-GARA

U8 UNDER U9

Le proposte dell'allenamento pre-gara rappresentano un'opportunità per preparare i giocatori alla partita, non sostituiscono le proposte pre-gara (situazioni di gioco e duello) ma le arricchiscono permettendo un aumento della pratica motoria.

CARATTERISTICHE

- ⊗ **MOMENTO DI SVOLGIMENTO:** prima delle proposte pre-gara.
- ⊗ **DURATA COMPLESSIVA:** 24 minuti (3 stazioni da 8 minuti ciascuna).
- ⊗ **GIOCATORI COINVOLTI:** tutta la rosa viene coinvolta contemporaneamente.
- ⊗ **MATERIALE NECESSARIO** (ipotizzando una rosa di 8 giocatori): 4 palloni.
- ⊗ **SPAZIO NECESSARIO:** metà campo della partita U8/U9.

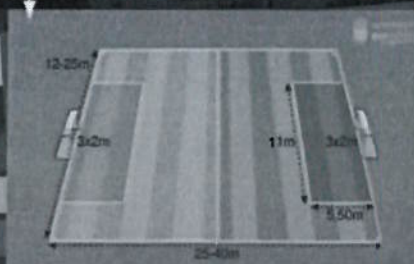


POSTER
REGOLAMENTO DI
GIOCO U8/U9

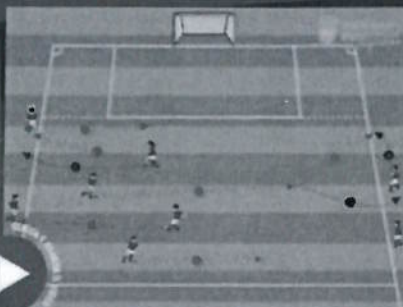


STRUTTURA

Durata	Contenitore	Titolo
8 minuti	Tecnica in movimento	Tecnica nel traffico
8 minuti	Gioco di posizione	Attraverso il guado
8 minuti	Situazioni di gioco	2 contro 2 casuali

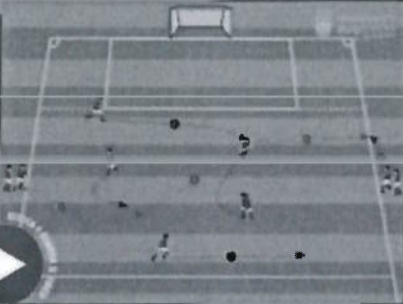


TECNICA NEL TRAFFICO *Tecnica in Movimento*



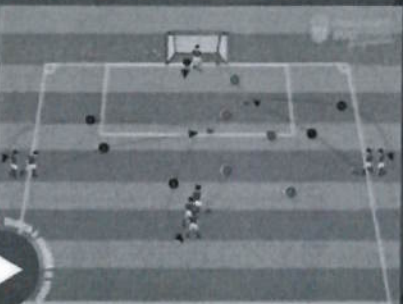
La squadra si divide in 2 gruppi di eguale numero oltre i lati del campo di gioco. Metà dei giocatori sono in possesso di un pallone. I giocatori con il pallone entrano in campo trasmettendolo o portandolo ad un compagno. Dopo aver eseguito l'azione tecnica prevista, ogni giocatore esce dal campo correndo oltre il lato nel quale si trovava il compagno al quale ha fatto pervenire la palla. Vengono proposte delle variazioni alle richieste tecniche iniziali: velocità e direzione della conduzione di palla; piedi di contatto e traiettoria della trasmissione (alta, radente, ecc.); orientamento del primo controllo (esterno, interno o laterale) e movimento che anticipa la ricezione (incontro, lungo, laterale).

ATTRaverso IL GUADO *Gioco di posizione*



Si svolge un gioco di possesso palla 4 contro 2 nella quale 2 giocatori ai vertici (uno basso e uno alto) giocano assieme ad altri 2 compagni contro una coppia di avversari che ha il compito di riconquistare il pallone. L'obiettivo di ogni azione è trasmettere la palla al vertice opposto rispetto a quello di partenza. Quando l'obiettivo viene raggiunto, il giocatore che ha passato la palla al vertice prende la posizione del compagno e rimane in attesa del proprio turno. L'azione riparte immediatamente nella direzione opposta, attraverso il possesso del vertice che ha ricevuto la palla. Quando un avversario riconquista il pallone, si effettua un immediato cambio di ruolo.

2 CONTRO 2 CASUALI *Situazioni di gioco*



I giocatori si collocano su 3 file posizionate davanti ad una porta difesa da un portiere. Si svolgono una serie di azioni 2 contro 2 avviate attraverso un passaggio del portiere al primo giocatore di una delle 3 file di fronte a lui. Chi riceve la palla la trasmette a sua volta ad un altro giocatore in testa alle altre 2 file. La ricezione del secondo passaggio innesca un'azione di finalizzazione verso la porta, difesa dal portiere e dal giocatore non coinvolto nei primi 2 passaggi. L'azione termina con un gol o con la riconquista di palla da parte del portiere o del difensore. Il portiere viene sostituito in seguito ad un determinato numero di azioni.



Nella categoria U8/U9 il ruolo del portiere viene inteso come un'opportunità formativa. **Si sconsiglia l'individuazione di un solo giocatore in questo ruolo.** L'allenamento pre-gara si svolge impiegando tutti i giocatori della squadra nelle stesse attività.