



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

COORDINAMENTO SGS «Piemonte Valle D'Aosta»



LA CARTA DEI DIRITTI DEI RAGAZZI ALLO SPORT



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

- 1 IL DIRITTO DI DIVERTIRSI E GIOCARE
- 2 IL DIRITTO DI FARE SPORT
- 3 IL DIRITTO DI BENEFICIARE DI UN AMBIENTE SANO
- 4 IL DIRITTO DI ESSERE CIRCONDATO ED ALLENATO DA PERSONE COMPETENTI
- 5 IL DIRITTO DI SEGUIRE ALLENAMENTI ADEGUATI AI SUOI RITMI
- 6 IL DIRITTO DI MISURARSI CON GIOVANI CHE ABBIANO LE SUE STESSE POSSIBILITÀ DI SUCCESSO
- 7 IL DIRITTO DI PARTECIPARE A COMPETIZIONI ADEGUATE ALLA SUA ETÀ
- 8 IL DIRITTO DI PRATICARE SPORT IN ASSOLUTA SICUREZZA
- 9 IL DIRITTO DI AVERE I GIUSTI TEMPI DI RIPOSO
- 10 IL DIRITTO DI NON ESSERE UN CAMPIONE

Carta dei Diritti dei ragazzi allo
sport dell'O.N.U
Ginevra, 1992

CENSIMENTO



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Modulo Impegno del Settore Giovanile

Club Giovanili di 1°, 2°, 3° e 4° Livello
entro il 30 settembre 2026

CLICK

**PORTALE SERVIZI
FIGC**

**Manuale sistema
riconoscimento Club**

CLICK

<https://www.figc.it/it/giovan/norme/comunicati/cu-n18-sgs-manuale-sistema-di-qualita-club-giovanili-edizione-2026-ss-2026-2027-nfzh4qnd>

Le Società dovranno pertanto provvedere all'invio della documentazione entro e non oltre il 30 settembre 2026, secondo le seguenti modalità:

- 1° e 2° Livello: la documentazione dovrà essere inviata alla Delegazione di competenza,;

3° Livello: la documentazione dovrà essere inviata direttamente al Coordinamento Federale Regionale SGS Piemonte e Valle d'Aosta, ai seguenti indirizzi:

**A: base.piemontevalledaostasgs@figc.it e, per conoscenza:
piemontevalledaosta.sgs@figc.it**

Sistema Riconoscimento Club



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Modulo Online di Censimento del Settore Giovanile

Club Giovanili di 1°, 2°, 3° e 4° Livello **entro il 31 ottobre 2026**

Club Giovanili di 1° Livello, **entro il 31 dicembre 2026**

Modulo di Presentazione della Società

Da compilare ed inviare a: [.....](#)

ATTENZIONE! Allegare al modulo di censimento online in formato PDF

SISTEMA DI QUALITÀ DEI CLUB GIOVANILI



**SETTORE
CLUB
GIOVANILE**



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

*evolution
programme*

CLICK

Manuale

Dichiarazione di impegno da inviare a:

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n18-sgs-manuale-sistema-di-qualita-club-giovanili-edizione-2026-ss-2026-2027-nfzh4qnd>

STEP 1

CLICK

STEP 2

STEP 3

30 Settembre 2026

31 OTTOBRE 2026

10 MAGGIO 2026

-Dichiarazione d'impegno al rispetto dei requisiti per il riconoscimento del livello del Club Giovanile

-Consegna Modulo di presentazione
-Programma Incontri (dal 2°Livello)
-Progetto Qualificante 3°/4°/5° Livello
-Verifica Tesseramento Tecnici e G. Calciatori
-Compilazione Censimento

-Consegna attestazione incontri (dal 2°Livello)
-Relazione finale Progetto Qualificante 3°/4°/5° Livello

PROGETTO QUALIFICANTE

CONVENZIONE - SCUOLA SOCIETÀ SPORTIVA



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

A SCELTA TRA I REQUISITI RICHIESTI PER
OTTENERE IL RICONOSCIMENTO «CLUB
GIOVANILE DI 3 LIVELLO»

- ✓ **REALIZZAZIONE DI UNA CONVENZIONE SCOLASTICA** secondo le indicazioni generali riportate nell'Allegato n.2 ADESIONE DELLA SCUOLA AD UN PROGETTO DEL SGS

CLICK

 Allegato 2 – Convenzione tra Club Sportivo e Istituto Scolastico 2026 2027

PUNTI ESSENZIALI

CONVENZIONE - SCUOLA SOCIETÀ SPORTIVA



CLICK

**LINEE GUIDA PER LA
CONVENZIONE SCUOLA-
SOCIETÀ:**
uno strumento pratico per
costruire reti educative
sul territorio

SCARICA LE LINEE GUIDA



Il Documento "**Linee Guida per la stipula della Convenzione tra Scuola e Società Sportiva**" è pensato per supportare in modo concreto Scuole e Club sportivi nell'avvio di collaborazioni strutturate e di qualità su tutto il territorio nazionale.

SUPPORTO E CONTATTI REGIONALI

**DELEGATO REGIONALE ATTIVITÀ
SCOLASTICA:**

ROBERTA PASCARELLA

scuola.piemontevalledaostasgs@figc.it



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme



IL CALCIO A SCUOLA



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

2016 → 2026

VALORIrete



- ✓ MACRO PROGETTO DIDATTICO SPORTIVO
- ✓ RIVOLTO A TUTTI GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI SCOLASTICI DI OGNI ORDINE E GRADO

OFFERTA FORMATIVA

SCUOLA DELL'INFANZIA



Percorso ludico-motorio integrato con le "Storie in Movimento"

SCUOLA PRIMARIA - CLASSI I - II - III



Gioco, alfabetizzazione motoria, inclusione, contest digitali e app dedicata.

SCUOLA SECONDARIA DI 1°GRADO



Progetto didattico sportivo per promuovere il calcio a 5 MISTO: inclusività e parità di genere.



Progetto didattico sportivo per promuovere il calcio FEMMINILE.

SCUOLA SECONDARIA DI 1°E 2°GRADO



SCUOLA SECONDARIA DI 2°GRADO



MODALITÀ DI GIOCO PER L'ATTIVITÀ DI BASE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CATEGORIA	ATTIVITÀ DI GARA	ETÀ DI RIFERIMENTO
Piccoli Amici	Confronto con almeno 3-4 squadre in gare 2c2 o 3c3 alternate a giochi di abilità tecnica	5 - 6 anni (dall'1.1.2020, purché abbiano compiuto 5 anni)
Primi Calci	Confronto con almeno 3-4 squadre in gare 4c4 - 5c5 abbinate a Proposte Pre-Gara 2c2 e 3c3; Multipartita;	7 - 8 anni (2018 e 2019, ed eventualmente 2020, dopo il compimento del 6° anno di età)
Pulcini 1° anno	Gare 7c7 o 5c5 (var. 6c6) abbinate a: Proposte Pre-Gara 3c3 e 4c4; Multipartita; 4° Tempo	9 anni (2017)
Pulcini età mista	Gare 7c7 o 5c5 (var. 6c6) abbinate a: Proposte Pre-Gara 3c3 e 4c4; Multipartita; 4° Tempo	9-10 anni (2016 e 2017, ed eventualmente 2018 dopo il compimento dell'8° anno di età)
Pulcini 2° anno	Gare 7c7 o 5c5 (var. 6c6) abbinate a: Proposte Pre-Gara 3c3 e 4c4; Multipartita; 4° Tempo	10 anni (2016)
Esordienti 1° anno	Gare 9c9 o 7c7 (var. 8c8) abbinate a: Proposte Pre-Gara 4:4 e 5c5; Multipartita; 4° Tempo	11 anni (2015)
Esordienti età mista	Gare 9c9 o 7c7 (var. 8c8) abbinate a: Proposte Pre-Gara 4:4 e 5c5; Multipartita; 4° Tempo	11 - 12 anni (2014 e 2015, ed eventualmente 2016, dopo il compimento del 10° anno di età)
Esordienti 2° anno	Gare 9c9 o 7c7 (var. 8c8) abbinate a: Proposte Pre-Gara 4:4 e 5c5; Multipartita; 4° Tempo	12 anni (2014)



CLICCA O INQUADRA I QR CODE PER APPROFONDIRE

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

CONSULTA I DETTAGLI DEL REGOLAMENTO DI GIOCO

evolution programme

REGOLAMENTO DI GIOCO

U6 UNDER U7

REGOLE BASE

- ✓ 2 CONTRO 2 o 3 CONTRO 3 (con o senza portieri)
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO: DA MIN 5'A MAX 10'
- ✓ PALLONE: N°3 (cuoio o gomma doppio strato)
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO: Raggruppamenti con partite e giochi. I Club di Calcio e Futsal giocano insieme con la stessa modalità.

IL PUNTEGGIO NON SI CALCOLA E NON VIENE REGISTRATO SUL REFERATO GARA.

15-30m
2x1m
10-15m

1. A PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA GLI ALLENATORI DECIDONO SE GIOCARE O MENO CON IL PORTIERE

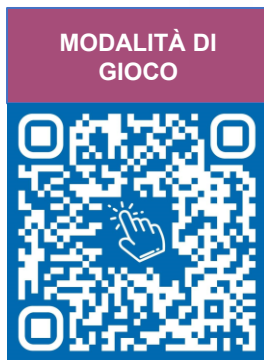
CALCI DI PUNIZIONE Si, solo diretti.	DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE Si, 3 metri.	RIMESSA DA FONDO CAMPO Il portiere può effettuare con le mani o con i piedi.	PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO Concesso.
CALCIO DI RIGORE No.	RIMESSE LATERALI Con le mani o con i piedi (anche portiere in conduzione palla, senza obbligo di passaggio).	RETROPASSAGGIO AL PORTIERE Concesso, il portiere può prendere la palla con le mani.	RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI Nel minor tempo possibile.
ARBITRAGGIO Dirigente esterno che supervisiona anche più partite gestite da allenatori.	CARTELLINI Non previsti.	EXTRA GIOCATORE Previo accordo tra gli allenatori può essere inserito un giocatore in più in una sola delle 2 squadre.	TIME OUT Non necessario.
SOSTITUZIONI Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°, 3° tempo sostituzioni libere.	ABBIGLIAMENTO Non è previsto l'utilizzo di scarpe con tacchetti di ferro.	SALUTI Obbligatori ad inizio e fine gara.	FUORIGIOCO Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U6/U7 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.

SCARICA L'APPlicAZIONE EVOLUTION PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS

Google Play | App Store

VERSIONE 1



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution programme

U6 UNDER U7

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n3-figc-sgs-regolamentazione-attivita-di-base-calcio-a-5-2026-2027-v7hww16e>

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n2-figc-sgs-regolamentazione-attivita-di-base-2026-2027-0j1jwr82>

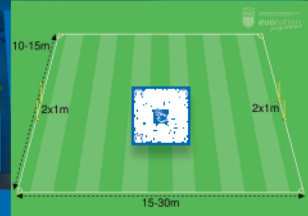
MODALITÀ DI GIOCO U6/U7

https://files.figc.it/version/c:YjYxNmQxYTMtMmMzMzMC00:ZDBIMThmYTYtMDM5YS00/Allegato%205c%20-%20Approfondimento_Regole_U6-U7.pdf

REGOLAMENTO DI GIOCO U6 UNDER U7

REGOLE BASE

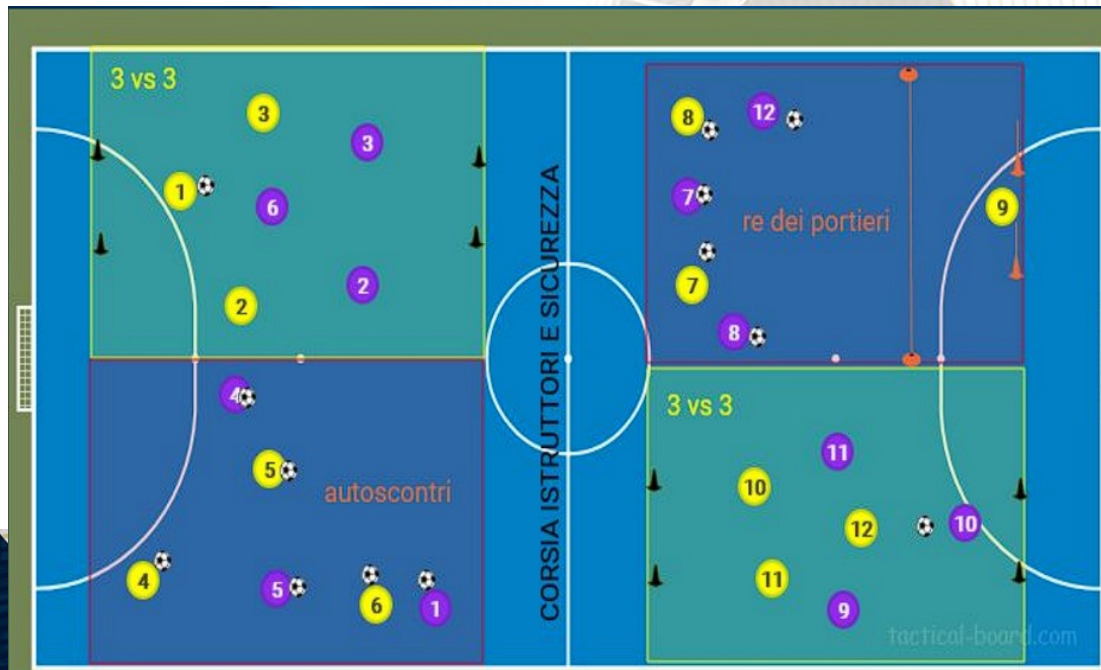
- ✓ 2 CONTRO 2 o 3 CONTRO 3 (con o senza portieri)
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO: DA MIN 5'A MAX 10'
- ✓ PALLONE: N°3 (cuoio o gomma doppio strato)
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO: Raggruppamenti con partite e giochi. I Club di Calcio e Futsal giocano insieme con le stesse modalità.


 10-15m
 2x1m
 15-30m

IL PUNTEGGIO NON SI CALCOLA E NON VIENE REGISTRATO SUL REFERTO GARA.

N.B. PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA GLI ALLENATORI DECIDONO SE GIOCARE O MENO CON IL PORTIERE.

CALCI DI PUNIZIONE SI, solo diretti.	DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE SI, 3 metri.	RIMESSA DA FONDO CAMPO Il portiere può effettuarla con le mani o con i piedi.	PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO Concesso.
CALCIO DI RIGORE No.	RIMESSE LATERALI Con le mani e con i piedi (anche partenza in conduzione palla, senza obbligo di passaggio).	RETROPASSAGGIO AL PORTIERE Concesso, il portiere può prendere la palla con le mani.	RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI Nel minor tempo possibile.
ARBITRAGGIO Dirigente arbitro che supervisiona anche più partite gestite da allenatori.	CARTELLINI Non previsti.	EXTRA GIOCATORE Previo accordo tra gli allenatori può essere inserito un giocatore in più in una sola delle 2 squadre.	TIME OUT Non necessario.
SOSTITUZIONI Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2° 3° tempo sostituzioni libere.	ABBIGLIAMENTO Non è previsto l'utilizzo di scarpe con tacchetti di ferro.	SALUTI Obbligatori ad inizio e fine gara.	FUORI GIOCO Non presente.



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO

ITALIA
F.I.G.C.

evolution
programme

REGOLAMENTO DI GIOCO

U8 UNDER U9

REGOLE BASE

- ✓ 4 CONTRO 4 o 5 CONTRO 5
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO:
DA MIN 8' A MAX 12'
- ✓ PALLONE: N° 3
(cuoio o gomma doppio strato)
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI DI PIÙ, MEGLIO".
Raggruppamenti con attività pre-gara,
multi-partita.
I Club di Calcio e Futsal giocano insieme
con le stesse modalità.

IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti non si registrano sul referto gara.



CALCI DI PUNIZIONE Si, solo diretti.	DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE Si, 5 metri.	RIMESSA DA FONDO CAMPO Il portiere può effettuarla con le mani o con i piedi.	PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO Concesso.
CALCIO DI RIGORE Si, distanza 5 metri.	RIMESSE LATERALI Con le mani o con i piedi (passaggio, no conduzione palla).	RETROPASSAGGIO AL PORTIERE Concesso. Il portiere può prendere la palla con le mani.	BILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI Nel minor tempo possibile.
ARBITRAGGIO Dirigente arbitro che supervisiona anche più partite gestite da allenatori.	CARTELLINI Non previsti. GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY	EXTRA GIOCATORE Con scarto di 5 gol, si può aggiungere un giocatore fino alla differenza di + 3.	TIME OUT Possibile 1 time out di 1' per tempo per ogni squadra.
SOSTITUZIONI Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°, 3° tempo sostituzioni libere.	ABBIGLIAMENTO Obbligo parastitichi. Non è previsto l'utilizzo di scarpe con tocchetti di ferro.	SALUTI Obbligatori ad inizio e fine gara.	FUORIGIOCO Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U10/11 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.

REGIONE 1

SCARICA L'APPlicAZIONE EVOLUTION PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI

Google Play

App Store



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U8 UNDER U9

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n3-figc-sgs-regolamentazione-attivita-di-base-calcio-a-5-2026-2027-v7hwvt6e>

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n2-figc-sgs-regolamentazione-attivita-di-base-2026-2027-14oj1jwr62>

CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO

evolution
programme

REGOLAMENTO DI GIOCO U10 UNDER U11

REGOLE BASE

- ✓ 7 CONTRO 7
- ✓ 3 TEMPI DA 15'
- ✓ PALLONE: N°4
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Partita con attività pre-gara,
4° tempo, multi-partita.

IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto e pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE Si, sia diretti che indiretti, come da regolamento del gioco del calcio.	DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE Si, 7 metri.	RIMESSA DA FONDO CAMPO Come da regolamento del gioco del calcio.	PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO Concesso dopo i 6 secondi di possesso palla oppure fuori dall'area di rigore.
CALCIO DI RIGORE Si, distanza 7 metri.	RIMESSE LATERALI Si, come da regolamento del gioco del calcio (ripetizione in caso di errore).	RETROPASSAGGIO AL PORTIERE Concesso, come da regolamento del gioco del calcio.	RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI Entro 6 secondi dal possesso della palla.
ARBITRAGGIO Dirigente arbitro. Modalità dell'auto-arbitraggio. Guarda il video.	CARTELLINI Si emettono, al espulsioni. Equazione solo in casi gravi con sostituzione immediata del giocatore. GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY	EXTRA GIOCATORE Con scarto di 5 gol, si può aggiungere un giocatore fino alla differenza di + 3.	TIME OUT Possibile 1 time out di 1' per tempo per ogni squadra.
SOSTITUZIONI Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°, 3° tempo sostituzioni libere. Se 4° tempo, tutti devono giocare almeno 2.	ABBIGLIAMENTO Obbligo parastitichi. Non è previsto l'utilizzo di scarpe con tacchetti di ferro.	SALUTI Obbligatori ad inizio e fine gara.	FUORIGIOCO Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U10/U11 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.

SCARICA L'APPlicAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI

REGIONE 1



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U10 UNDER U11

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n3-figc-sqs-regolamentazione-attivita-di-base-calcio-a-5-2026-2027-v7hwvt6e>

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n2-figc-sqs-regolamentazione-attivita-di-base-2026-2027-oj1wr62>

CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE

ITALIA
FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO

REGOLAMENTO DI GIOCO U12 UNDER U13

REGOLE BASE

- ✓ 9 CONTRO 9
- ✓ 3 TEMPI DA 20'
- ✓ PALLONE: N°4
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Partita con attività pre-gara,
4° tempo, multi-partita.

IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto e pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE Si, sia diretti che indiretti, come da regolamento del gioco del calcio.	DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE Si, 9 metri.	RIMESSA DA FONDO CAMPO Come da regolamento del gioco del calcio.	PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO Concesso, come da regolamento del gioco del calcio.
CALCIO DI RIGORE Si, distanza 9 metri.	RIMESSE LATERALI Si, come da regolamento del gioco del calcio (ripetizione in caso di errore).	RETROPASSAGGIO AL PORTIERE Concesso, come da regolamento del gioco del calcio.	RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI Come da regolamento del gioco del calcio.
ARBITRAGGIO Dirigente arbitro. (consigliato anche modalità auto-arbitraggio con aiuto per il fuorigioco).	CARTELLINI Si ammonizioni, al espulsioni. Equazioni solo in casi gravi con sostituzione del giocatore al termine della frazione di gioco. GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY	EXTRA GIOCATORE Non previsto.	TIME OUT Possibile 1 time out di 1' per tempo per ogni squadra.
SOSTITUZIONI Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. 3° tempo sostituzioni libere. Se 4° tempo, tutti devono giocare almeno 2.	ABBIGLIAMENTO Obbliga parentelici. Non è previsto l'utilizzo di scarpe con tacchetti di ferro.	SALUTI Obbligatori ad inizio e fine gara.	FUORIGIOCO All'altezza del limite dell'area di rigore (negli ultimi 16,5 metri).

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U12/U13 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.

SCARICA L'APPlicAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI

Google Play App Store



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U12 UNDER U13

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n3-figc-sgs-regolamentazione-attivita-di-base-calcio-a-5-2026-2027-v7hwwt6e>

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n2-figc-sgs-regolamentazione-attivita-di-base-16-2026-2027-oj1wr62>

ARBITRAGGIO DELLE GARE



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CATEGORIA PULCINI

AUTOARBITRAGGIO

**DIRIGENTE ARBITRO E
TECNICI RESPONSABILI**
INTERVENTI DI MEDIAZIONE E SUPPORTO

- ▶ STIMOLA L'AUTO-ORGANIZZAZIONE
- ▶ CONOSCENZA E APPLICAZIONE DELLE REGOLE
- ▶ CREARE UN AMBIENTE POSITIVO
- ▶ EDUCARE ED INSEGNARE **GIOCANDO**

CATEGORIA ESORDIENTI

- ▶ TECNICI DELLA SOCIETÀ
- ▶ TECNICI DELLA SOCIETÀ OSPITATA
- ▶ UN TEMPO CIASCUNO + 1 TEMPO AUTOARBITRAGGIO
- ▶ DIRIGENTI, CALCIATORI ALLIEVI E JUNIORES TESSERATI PER LE STESSA SOCIETÀ ISTRUITI A SEGUITO DI UN CORSO SUL REGOLAMENTO DEL GIUOCO E FUNZIONE ARBITRALE DELL'ATTIVITÀ DI BASE
- ▶ **AUTOARBITRAGGIO**

UEFA *Un progetto europeo dedicato alle bambine in collaborazione con Disney*

PLAYMAKERS

Disney



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme



Diffondere la pratica sportiva utilizzando lo storytelling



Coinvolgere le famiglie



Aumentare il numero delle tesserate



BAMBINE 5-8 ANNI

ATTIVITÀ DESTINATA A BAMBINE NON TESSERATE

1^ BLOCCO
Fase autunnale

2^ BLOCCO
Fase primaverile

MANIFESTAZIONE D'INTERESSE:

piemontevalledaosta.sgs@figc.it
fem.piemontevassgs@figc.it

ATTENZIONE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

- **CALCIATORI, DIRIGENTI E TECNICI VANNO RICONOSCIUTI PRIMA DELLA GARA**
- **I COMPONENTI DEVONO ESSERE IN POSSESSO DEL TESSERINO OPPURE DEL DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO**
- **I NUMERI DI MATRICOLA DEL TESSERINO O DEL DOCUMENTO VANNO RIPORTATI SULLA DISTINTA**

**SENZA UN DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO
NON SI PUÒ PRENDERE PARTE ALLA GARA**

DISTINTE DI GIOCO E REFERTI



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

DA COMPILARE IN TUTTE LE SUE PARTI E CARICARE SUL PORTALE SERVIZI LND

Quando?

ENTRO E NON OLTRE LA GARA SUCCESSIVA
ATTENZIONE: AL TERMINE DI 10 GIORNI DALLA DISPUTA DELLA GARA
SARANNO APPLICATI I PREVISTI PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Come?

DISTINTE + REFERTO
CARICATI IN UNICO PDF

FIGC - SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Guida ai Comunicati Ufficiali

Quadro integrato delle disposizioni organizzative, normative e regolamentari per le Stagioni Sportive 2026/2027.

Struttura Normativa Integrata



1. Regolamentazione Base

Comunicati quadro, attività di base, piccoli amici e futsal giovanile per la stagione 2026/2027.



2. Tornei e Tesseramento

Criteri di ammissione, gestione dei tornei giovanili e circolari operative di tesseramento.



3. Categorie Under Pro

Campionati Nazionali, tornei Fair Play Under 13 e competizioni riservate al professionismo.

1. Quadro Generale e Regolamentazione

CU N. 162 SGS (2025/2026) – Elenco Club 3° e 4° Livello Certificazione ufficiale dei requisiti tecnici, organizzativi e di tesseramento conseguiti dalle ex Scuole Calcio Élite.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n-162-sgs-elenco-club-giovanili-di-3-e-di-4-livello-2025-2026-dw7rec7y>

CU N. 1 FIGC-SGS (2026/2027) – Comunicato Quadro della Stagione Guida principale: disposizioni generali, tabelle di gioco, autoarbitraggio, Green Card / Fair Play, Open Day e Convenzioni Scuola-Società.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/comunicato-ufficiale-n-1-figc-sgs-2026-2027-ojf55mko>

CU N. 2 FIGC-SGS (2026/2027) – Regolamentazione Attività di Base Regole per Primi Calci, Piccoli Amici, Pulcini ed Esordienti (spazi, tempi, sostituzioni obbligatorie e spirito formativo).

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n2-figc-sgs-regolamentazione-attivita-di-base-2026-2027-oj1jwr62>

CU N. 3 FIGC-SGS (2026/2027) – Attività di Base Calcio a 5 Specifiche per il Futsal giovanile: palloni a rimbalzo controllato, dimensioni dei campi e formati dedicati.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n3-figc-sgs-regolamentazione-attivita-di-base-calcio-a-5-2026-2027-v7hwvt6e>

2. Tornei, Ammissioni e Tesseramento

CU N. 05 & CU N. 4 SGS

Organizzazione Tornei (CU 05): Scadenze, iter autorizzativi e linee guida per tornei locali, regionali e internazionali.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n05-sgs-guida-organizzazione-tornei-2026-2027-oewyehof>

Criteri di Ammissibilità (CU 4): Requisiti infrastrutturali, tecnici e tesseramento per l'iscrizione ai campionati 2026/2027.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n4-figc-sgs-criteri-di-ammissione-2026-2027-h8mln6sc>

CU N. 014 SGS

Circolare Tesseramento: Integrazioni e rettifiche operative relative alle procedure di tesseramento dei giovani calciatori e calciatrici.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n014-sgs-circolare-tesseramento-errata-corrigerehirpjjic>

3. Tornei Nazionali Under 13 Fair Play e Under Pro

CU N. 07 SGS — Under 13 Fair Play: Formato coordinato 9v9, Small Sided Games e punteggi bonus Fair Play.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n07-sgs-under-13-fair-play-c03ypbss>

CU N. 09 & 010 SGS — Under 13 e 14 Pro: Tornei nazionali per società professionistiche e Club di 3°/4° Livello integrati.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n09-sgs-under-13-pro-wipvsj4z>

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n010-sgs-under-14-pro-qn7p2pli>



4. Settore Femminile

CU N. 06 SGS — Under 12 Femminile

Modalità di svolgimento e regolamento del torneo promozionale nazionale riservato alle atlete U12.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n06-sgs-under-12-femminile-wru3u0nb>

CU N. 011 SGS — Under 15 Femminile

Norme del campionato nazionale con articolazione nelle fasi regionali e interregionali.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n011-sgs-under-15-femminile-gumo1p8r>

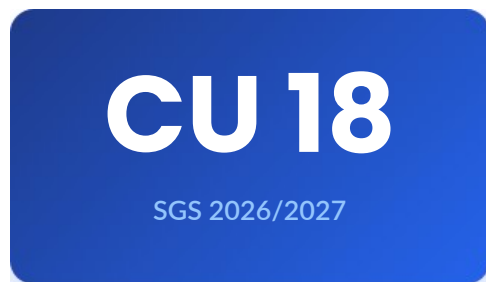
CU N. 012 SGS — Under 17 Femminile

Disposizioni del Campionato Nazionale U17: gironi, fasi finali e limiti di età ufficiali.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n012-sgs-under-17-femminile-xjw9t9x1>



5. Sistema di Qualità Club Giovanili



Manuale Sistema di Qualità (Edizione 2026)

Documento cardine dell'**Evolution Programme** FIGC che stabilisce i criteri formali per la classificazione dei Club Giovanili (1°, 2°, 3° e 4° Livello).

- Presenza obbligatoria di Tecnici Qualificati per ogni categoria.
- Designazione del Responsabile Tutela Minori societario.
- Attuazione di Progetti Educativi e idoneità delle strutture sportive.

<https://www.figc.it/it/giovani/norme/comunicati/cu-n18-sgs-manuale-sistema-di-qualita-club-giovanili-edizione-2026-ss-2026-2027-nfzh4qnd>



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

GRAZIE PER L'ATTENZIONE



comaosta@Ind.it

Marco.giovi66@gmail.com

Marco Giovinazzo TECNICO TERRITORIALE: - cell. 336 693885

