



PIEMONTE VALLE D'AOSTA

Data: 19 OTTOBRE 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
E. CASTIGLIANO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
1°Halloween Granata – Piccoli Amici - 01/11/2026

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





Spett.le C. R. PIEMONTE
LND - FIGC
Via TIZIANO VECELIO 8
Cap 10126 Città TOIRINO

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società GSD E CASTIGLIANO Matricola 82473
Via OBERDAN n° 2
Città VERCELLI Provincia V C cap 13100
Tel. 3478919663 Fax _____ Mail gsdcastigliano@gmail.com

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☒

Provinciale ☐

Locale ☐

Denominato 1 HALLOWEEN GRANATA

Svolgimento: Dal 01/11/2026 Al 01/11/2026

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|--|--------------------------------|--|--------------------------------|
| ☐ Under 17 | Anno 2010 - 2011 | ☐ Under 16 | Anno 2011 |
| ☐ Under 15 | Anno 2012 - 2013 | ☐ Under 14 | Anno 2013 |
| ☐ Esordienti 1°Anno | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> | ☐ Esordienti 2°Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> |
| ☐ Esordienti Misti | <u>01.01.2014 - 31.12.2015</u> | ☐ Primi Calci | <u>01.01.2018 - 31.12.2019</u> |
| ☐ Pulcini 1°Anno | <u>01.01.2017 - 31.12.2017</u> | ☐ Pulcini 2°Anno | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> |
| ☐ Pulcini Misti | <u>01.01.2016 - 31.12.2017</u> | ☒ Altro | <u>PICCOLI AMICI 2020/2021</u> |

Responsabile organizzazione sig. CALAIO' MIRKO Tel. 39269837186

Safeguarding Sig. VALENTINA CACCAVO Tel. 3453248625

Data 30/09/2026

Timbro
della





REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

Stagione Sportiva 2026/2027

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ GSD E CASTIGLIANO

VIA GUGLIELMO OBERDAN N° 2 CITTÀ VERCELLI CAP 13100

TEL 3478919663 FAX _____ MAIL gsdcastigliano@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

☒ REGIONALE

☐ PROVINCIALE

☐ LOCALE

DENOMINATA: 1° HALLOWEEN GRANATA

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 01/11/2026 AL 01/11/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CAMPO SPORTIVO "EUSEBIO CASTIGLIANO" VIA OBERDAN N°2 VERCELLI

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI**
REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2020**
AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

GSD E CASTIGLIANO 82473, ASD LIVORNO FERRARIS BIANZE' 922756, ASD DIAVOLETTI CALCIO 934039,
GSD CANADA' 710087, ASD SANTHIA 1903 47770, ASD BORGO VERCELLI 2022 9638835

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° _____

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL'ATTIVITÀ

GIRONE UNICO DA 6 SQUADRE, TUTTI CONTRO TUTTI

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI **PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA**



LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI **PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA**

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

PARTITA CFT, CALCIO DI STRADA (ALLEGHIAMO SCHEDE ILLUSTRATIVE)

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Responsabile Organizzazione Sig. CALAIÒ MIRKO Tel 3926937186

Rresponsabile Safeguarding Sig. CACCAVO VALENTINA Tel 3453248625

1 HALLOWEEN GRANATA

CALENDARIO GARE DEL 01/11/2026

SQUADRE PARTECIPANTI

	GSD E CASTIGLIANO	
	ASD BORGO VERCELLI 2022	
	ASD DIAVOLETTI CALCIO	
	ASD LIVORNO FERRARIS BIANZE'	
	GSD CANADA'	
	ASD SANTHIA' 1903	

PARTITE CAMPO 1

ORA	PARTITA	
10.00	CASTIGLIANO – BORGO VERCELLI	
10.25	CASTIGLIANO - DIAVOLETTI	
10.50	CASTIGLIANO – LIVORNO FERRARIS BIANZE'	
11.15	CASTIGLIANO - CANADA'	
11.40	CASTIGLIANO – SANTHIA'	

PARTITE CAMPO 2

ORA	PARTITA	
10.00	DIAVOLETTI – LIVORNO FERRARIS BIANZE	
10.25	SANTHIA' – BORGO VERCELLI	
10.50	DIAVOLETTI - SANTHIA'	
11.15	DIAVOLETTI – BORGO VERCELLI	
11.40	DIAVOLETTI - CANADA'	

PARTITE CAMPO 3

ORA	PARTITA	
10.00	CANADA' - SANTHIA'	
10.25	CANADA' – LIVORNO FERRARIS BIANZE'	
10.50	CANADA' – BORGO VERCELLI	
11.15	LIVORNO FERRARIS BIANZE' - SANTHIA'	
11.40	LIVORNO FERRARIS BIANZE' – BORGO VC	

CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI



15 minuti



25x20 metri



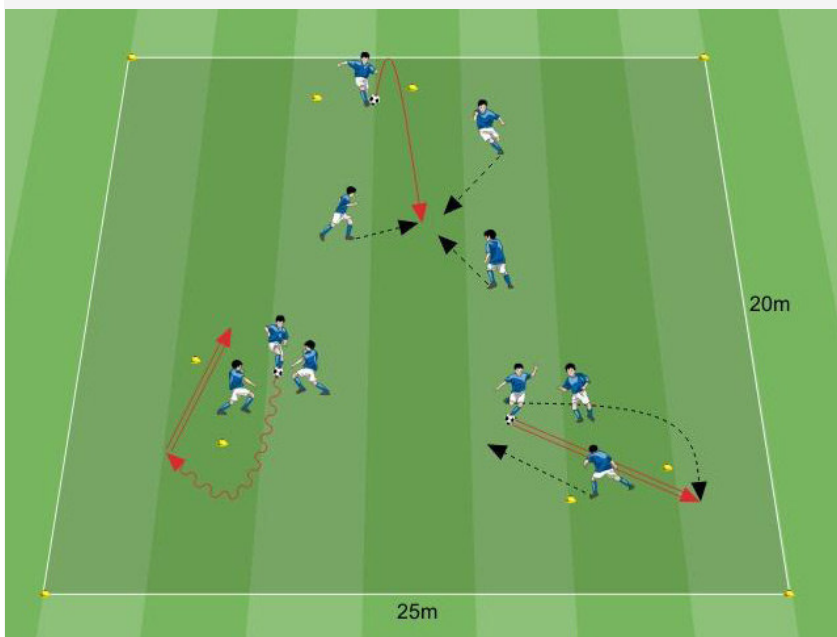
10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto un va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di lanciarla nuovamente in gioco.



Possibile ambientazione

"Al compleanno di Luca siamo in 7, a casa sua c'è un giardino, abbiamo 4 zaini con cui delimitare le porte". "Siamo a ricreazione, in 3, nel giardino della scuola, abbiamo un pallone di spugna e due sacche per le scarpe che usiamo per andare in palestra".

Variante per i Piccoli Amici

- Porte e gruppi di gioco vengono definiti dall'allenatore e non lasciati all'auto-organizzazione. Le porte hanno dimensioni di almeno 2m e i gruppi sono di livello omogeneo.
- Gruppi di gioco con un massimo di 3 componenti, se costretti a fare con 4, usare 2 portieri e porte di 3 metri.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa cercando di sviluppare con coraggio un'azione personale finalizzata alla ricerca del gol.
- Giocare con continuità cercando di andare a contendersi il possesso della palla anche lontano dalla porta.
- Impegnarsi anche nella fase difensiva della situazione di gioco ricercando la conquista della palla ed il contrasto all'avversario che ne è in possesso.



Presupposti rappresentati



- Favorire l'iniziativa personale
- Suddividere l'attività per gruppi
- Relazionarsi con gli atleti in modo propositivo
- Ridurre al minimo i tempi morti
- Sfida e confronto individuale
- Promuovere l'autoarbitraggio
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Orientare feedback su parametri esecutivi
- Evitare paragoni tra compagni
- Utilizzare materiali di forma e tipologia diversa

PARTITA CFT PER L'ATTIVITÀ DI BASE

PARTITA CFT



15 minuti



18x25 metri



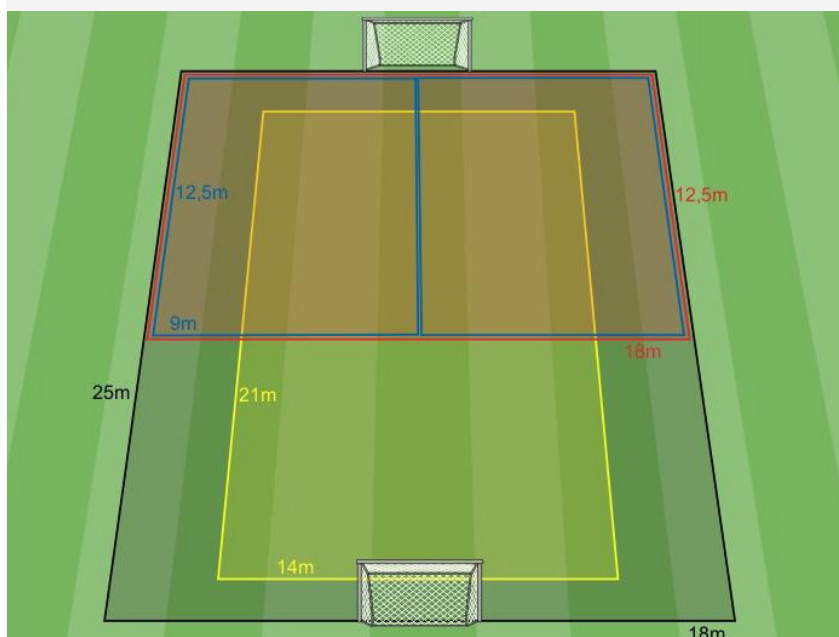
10 giocatori

Descrizione

A seconda del numero e dell'età dei giocatori a disposizione lo stesso spazio di gioco viene utilizzato per giocare una o più partite (attraverso le modalità raffigurate nell'immagine).

Regole

- Gli spazi di gioco sono stati realizzati con un sistema "modulare". La sistemazione presentata permettere agli allenatori di poter cambiare la modalità di gioco attraverso lo spostamento di pochissimo materiale. A seconda dell'età dei giocatori, del loro numero e delle scelte degli allenatori, nello stesso spazio di gioco si possono svolgere rispettivamente: 4 partite 2 contro 2; 2 partite 2 contro 2 ed una 3 contro 3; 2 partite 3 contro 3; una partita 4 contro 4, una partita 5 contro 5.



Spazio di gioco: variabili

- 2vs2: 4 campi da 9x12,5m
- 3vs3: 2 campi da 12,5x18 m
- 4vs4: 1 campo da 14x21m
- 5vs5: 1 campo da 18x25 m

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa personale nei duelli sia in fase offensiva che difensiva; cercare, con determinazione, di non farsi superare
- Iniziare a relazionarsi, tecnicamente e verbalmente con il compagno.
- Dimostrare capacità di realizzare gesti motori efficaci e fluidi; accelerare e frenare in spazi e tempi ristretti; abbinare rapidamente azioni motorie.
- Dimostrare di saper dominare il pallone utilizzando diverse gestualità tecniche e superfici del corpo; abbinare un'idea all'esecuzione.
- Conoscere le regole del gioco ed applicarle in autonomia applicando l'autoarbitraggio.



Presupposti rappresentati



- Fornire indicazioni in seguito all'azione
- Gestire efficacemente imprevisti
- Evidenziare comportamenti positivi
- Favorire elevata densità esperienze
- Prediligere acquisizione principi di gioco
- Avviare alla pratica dell'autoarbitraggio
- Stimolare conoscenza del calcio
- Sperimentare esperienze in diverse zone di campo
- Individualizzare l'intervento didattico
- Sviluppare sedute di allenamento destrutturate