



**DELEGAZIONE DISTRETTUALE
IVREA**

Ivrea, 02/10/2026

Società
POL. VALMALONE
Sua Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo

"VALMALONE KIDS CUP 2026" - Piccoli Amici - 03/10/2026

La Delegazione Distrettuale di Ivrea, esaminati i regolamenti inviati, autorizza lo svolgimento dei tornei indicati per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività ufficiali federali la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti

Il segretario della Delegazione

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

Il delegato della Delegazione

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE LOCALE DI IVREA
IL DELEGATO
(Roberto Drago)



Spett.le C. R. Piemonte V.Aosta
LND - FIGC
Via Tiziano Vercellio n. 8
Cap 10126 Città TORINO

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD POLISPORTIVA VALMALONA Matricola 940996
Via Barbania n° 10
Città Levone Provincia TO cap 10070
Tel. 3382412235 Fax _____ Mail segreteria@valmalone.it

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☐

Provinciale ☒

Locale ☐

Denominato KIDS CUP 2026

Svolgimento: Dal 19/09/2026 Al 19/09/2026

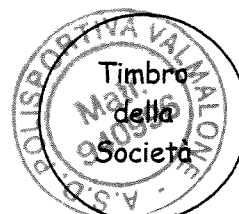
Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| ☐ Under 17 | Anno 2010 - 2011 | ☐ Under 16 | Anno 2011 |
| ☐ Under 15 | Anno 2012 - 2013 | ☐ Under 14 | Anno 2013 |
| ☐ Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> | ☐ Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> |
| ☐ Esordienti Misti | <u>01.01.2014 - 31.12.2015</u> | ☐ Primi Calci | <u>01.01.2018 - 31.12.2019</u> |
| ☐ Pulcini 1° Anno | <u>01.01.2017 - 31.12.2017</u> | ☐ Pulcini 2° Anno | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> |
| ☐ Pulcini Misti | <u>01.01.2016 - 31.12.2017</u> | ☒ Altro | <u>01.01.2020 - 30.09.2021</u> |

Responsabile organizzazione sig. Lembi Francesco Tel. 339 7249758

Safeguarding Sig. Rocchetto Maurizio Tel. 339 4223102

Data 30.09.2026



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD POLISPORTIVA VALMALONE

VIA BARBANIA 10

CITTÀ LEVONE

CAP 10070

TEL 338.2412235

FAX _____

MAIL segreteria@valmalone.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

☐ REGIONALE

☒ PROVINCIALE

☐ LOCALE

DENOMINATA: VALMALONE KID CUP 2026

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 03.10.2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: OTTAVIO CORTINA - VIA BARBANIA 10 - LEVONE (TO)

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2020**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (**Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola**)

ASD VALMALONE 940996 - US IVREA CALCIO 951393 - ACD STRAMBINESE 1924 943167

ASD JUNIOR TORRAZZA 910905

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° _____

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (**NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA**)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE UNICO CON 2 TEMPI DA 12 MINUTI SENZA CLASSIFICA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

CALCIO DI STRADA - LO ZOO

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

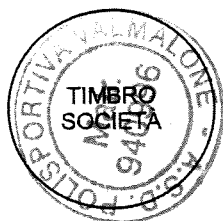
VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Luca Corradi

Responsabile Organizzazione Sig. Lembi Francesco Tel 339 7249758

Rresponsabile Safeguarding Sig. Rocchetto Maurizio Tel 339 4223102

CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI



15 minuti



25x20 metri



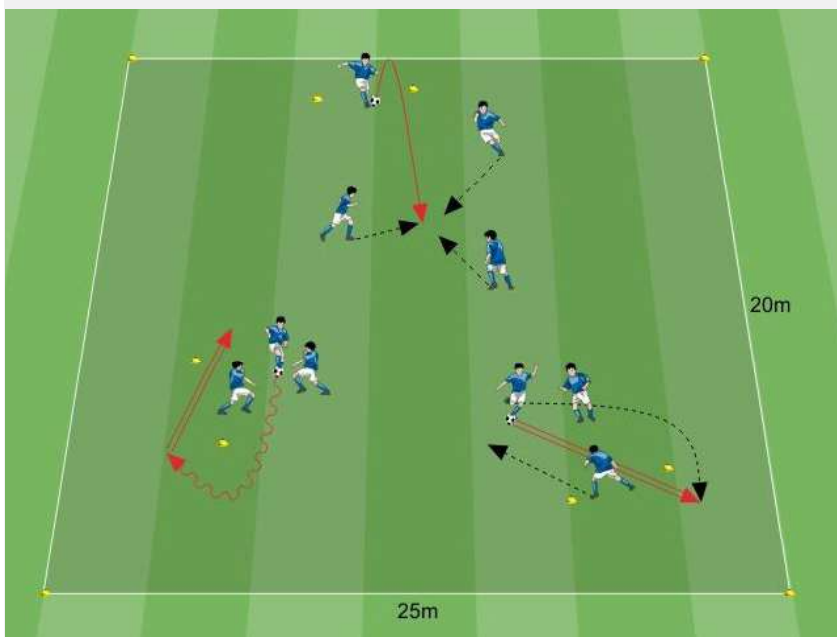
10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto un va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di rilanciarla nuovamente in gioco.



Possibile ambientazione

"Al compleanno di Luca siamo in 7, a casa sua c'è un giardino, abbiamo 4 zaini con cui delimitare le porte". "Siamo a ricreazione, in 3, nel giardino della scuola, abbiamo un pallone di spugna e due sacche per le scarpe che usiamo per andare in palestra".

Variante per i Piccoli Amici

- Porte e gruppi di gioco vengono definiti dall'allenatore e non lasciati all'auto-organizzazione. Le porte hanno dimensioni di almeno 2m e i gruppi sono di livello omogeneo.
- Gruppi di gioco con un massimo di 3 componenti, se costretti a fare con 4, usare 2 portieri e porte di 3 metri.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa cercando di sviluppare con coraggio un'azione personale finalizzata alla ricerca del gol.
- Giocare con continuità cercando di andare a contendersi il possesso della palla anche lontano dalla porta.
- Impegnarsi anche nella fase difensiva della situazione di gioco ricercando la conquista della palla ed il contrasto all'avversario che ne è in possesso.



Presupposti rappresentati



- Favorire l'iniziativa personale
- Suddividere l'attività per gruppi
- Relazionarsi con gli atleti in modo propositivo
- Ridurre al minimo i tempi morti
- Sfida e confronto individuale
- Promuovere l'autoarbitraggio
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Orientare feedback su parametri esecutivi
- Evitare paragoni tra compagni
- Utilizzare materiali di forma e tipologia diversa

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



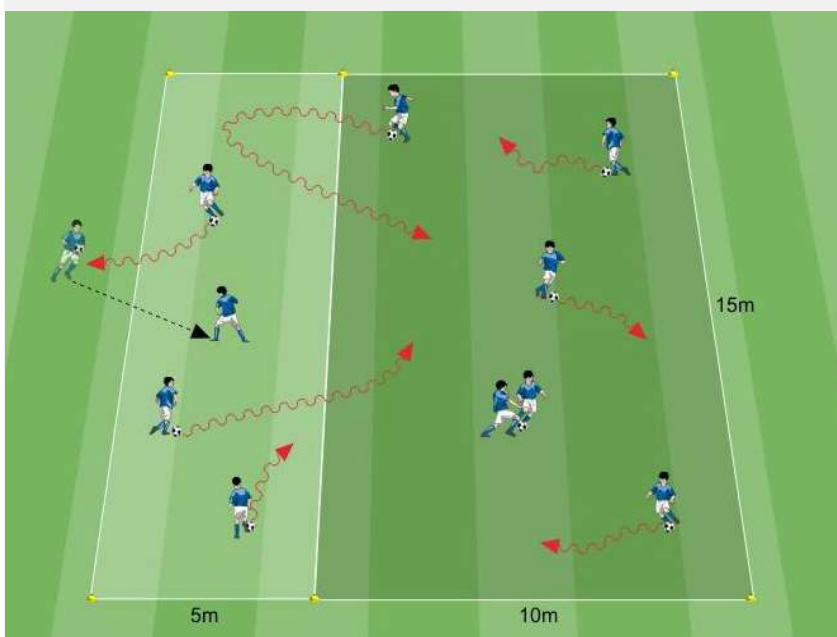
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variente per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco
6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare conoscenza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili

Torneo Valmalone Kids Cup 2026 - Piccoli Amici 2020-21

3 ottobre 2026 - mattino

Girone Unico

- | | |
|---|-------------------------|
| 1 | A.S.D. POL. VALMALONE |
| 2 | A.C.D. STRAMBINESE 1924 |
| 3 | A.S.D. JUNIOR TORRAZZA |
| 4 | U.S. IVREA CALCIO |

campo 1

ora	squadra1	squadra2		
10.30	A.S.D. POL. VALMALONE	A.C.D. STRAMBINESE 1924		
11.10	A.S.D. POL. VALMALONE	A.S.D. JUNIOR TORRAZZA		
11.50	A.S.D. POL. VALMALONE	U.S. IVREA CALCIO		

campo 2

ora	squadra1	squadra2		
10.30	A.S.D. JUNIOR TORRAZZA	U.S. IVREA CALCIO		
11.10	A.C.D. STRAMBINESE 1924	U.S. IVREA CALCIO		
11.50	A.C.D. STRAMBINESE 1924	A.S.D. JUNIOR TORRAZZA		

Ogni gara 2 tempi da 12 minuti ciascuno