



**DELEGAZIONE PROVINCIALE  
TORINO**

Torino, 24/09/2026

Prot. 314 / DpTo

Spett.le Società  
**VIRTUS ACCADEMIA CALCIO**  
*Sua Sede*

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale**

**Denominazione: VIRTUS CUP**

**Categoria: Primi Calci**

**Periodo di svolgimento: Dal 26/09/2026 al 04/10/2026**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina

## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD VIRTUS ACCADEMIA CALCIO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☐

PROVINCIALE ☐

LOCALE ☒

DENOMINATO: VIRTUS CUP

IN COLLABORAZIONE CON:

PERIODO DI SVOLGIMENTO: DAL 26/09/2026

AL

04/10/2026

IMPIANTO SPORTIVO/VI: VIA DI VITTORIO 18 VENARIA

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2018 AL 31/12/2019**  
**È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2020 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 15V DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI CAMBI LIBERI.~~ **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

| SOCIETÀ            | MATRICOLA | SOCIETÀ           | MATRICOLA |
|--------------------|-----------|-------------------|-----------|
| VIRTUS             |           | SISPORT           |           |
| BRUINESE           |           | TOP PLAYER        |           |
| TORINO             |           | BARCANOVA         |           |
| GARINO             |           | CENTROCAMPO       |           |
| ABSOLUTE ORBASSANO |           | COLLEGNO PARADISO |           |
|                    |           |                   |           |

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE (DESCRIVERE FORMULA DI SVOLGIMENTO)**

GIRONE ALL'ITALIANA COME DA CALENDARIO ALLEGATO

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO RE DEI PORTIERI

### ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DELLA  
CATEGORIA PRIMI CALCI CHE; PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 52,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI  
COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. STEFANI PIETRO TEL. 334 2155722

RESPONSABILE SAFEGUARDING SIG. STEFANI PIETRO TEL. 334 2155722

# VIRTUS CUP

CATEGORIA 2019 UNDER 8  
2 TEMPI DA 15 MIN

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Trilano Vecellio, 8  
10126 Torino

| GIRONE A       |
|----------------|
| VIRTUS         |
| SISPORT        |
| CENTROCAMPO    |
| ABS. ORBASSANO |
| COLLEGNO P.    |

| DATA     | ORA   | SQUADRA A   | SQUADRA B      |
|----------|-------|-------------|----------------|
| 27/09/26 | 10.30 | VIRTUS      | SISPORT        |
| 27/09/26 | 10.30 | CENTROCAMPO | ABS. ORBASSANO |
| 27/09/26 | 11.10 | VIRTUS      | COLLEGNO P.    |
| 27/09/26 | 11.10 | SISPORT     | ABS. ORBASSANO |
| 27/09/26 | 11.50 | COLLEGNO P. | CENTROCAMPO    |

|          |       |             |                |
|----------|-------|-------------|----------------|
| 04/10/26 | 10.30 | VIRTUS      | CENTROCAMPO    |
| 04/10/26 | 10.30 | COLLEGNO P. | ABS. ORBASSANO |
| 04/10/26 | 11.10 | SISPORT     | CENTROCAMPO    |
| 04/10/26 | 11.10 | VIRTUS      | ABS. ORBASSANO |
| 04/10/26 | 11.50 | COLLEGNO P. | SISPORT        |

VIRTUS ACCADEMIA CALCIO VIA GIUSEPPE DI VITTORIO 18, VENARIA (TO)



# VIRTUS CUP

**CATEGORIA 2019 UNDER 8  
2 TEMPI DA 15 MIN**

**GIRONE A**

**VIRTUS  
BRUINESE  
TORINO**

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

| DATA     | ORA   | SQUADRA A |  | SQUADRA B |  |
|----------|-------|-----------|--|-----------|--|
| 26/09/26 | 15.00 | VIRTUS    |  | BRUINESE  |  |
| 26/09/26 | 15.35 | BRUINESE  |  | TORINO    |  |
| 26/09/26 | 16.10 | TORINO    |  | VIRTUS    |  |

**VIRTUS ACCADEMIA CALCIO** VIA GIUSEPPE DI VITTORIO 18, VENARIA (TO)



# VIRTUS CUP

CATEGORIA 2018 UNDER 9  
2 TEMPI DA 15 MIN

## GIRONE A

VIRTUS  
GARINO  
SISPORT  
TOP PLAYER  
BARCANOVA

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Ippolito Nievo, 8  
10126 Torino

| DATA     | ORA   | SQUADRA A | SQUADRA B  |
|----------|-------|-----------|------------|
| 26/09/26 | 15.00 | VIRTUS    | GARINO     |
| 26/09/26 | 15.00 | SISPORT   | TOP PLAYER |
| 26/09/26 | 15.40 | VIRTUS    | BARCANOVA  |
| 26/09/26 | 15.40 | GARINO    | TOP PLAYER |
| 26/09/36 | 16.20 | BARCANOVA | SISPORT    |

|          |       |           |            |
|----------|-------|-----------|------------|
| 03/10/26 | 15.00 | VIRTUS    | SISPORT    |
| 03/10/26 | 15.00 | BARCANOVA | TOP PLAYER |
| 03/10/26 | 15.40 | GARINO    | SISPORT    |
| 03/10/26 | 15.40 | VIRTUS    | TOP PLAYER |
| 03/10/26 | 16.20 | BARCANOVA | GARINO     |

VIRTUS ACCADEMIA CALCIO VIA GIUSEPPE DI VITTORIO 18, VENARIA (TO)



# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

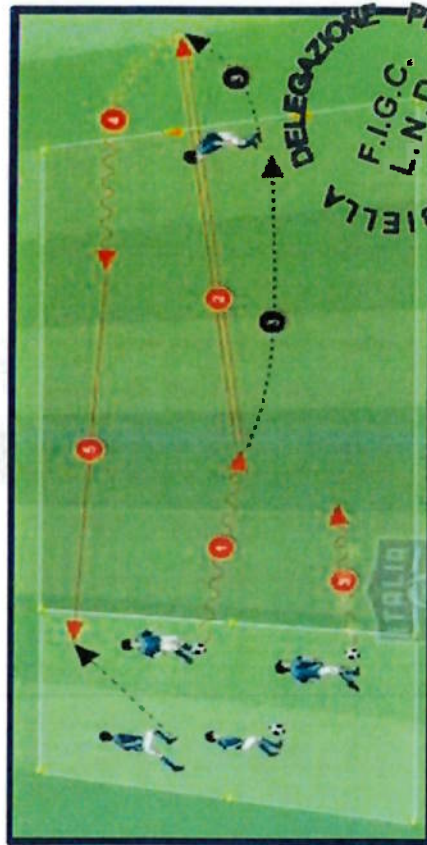
- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

