



DELEGAZIONE DISTRETTUALE
PINEROLO

24 Settembre 2026
N° 46/Tor.

SPETT.LE SOCIETÀ
A.P.D. NONE
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo
" 3° CHOCO CUP " – PICCOLI AMICI IL 26/09/2026

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

Il Segretario
BOLZONI Sergio

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Dei Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

Il Delegato
MUCCIOLO Pierluigi

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Dei Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)



FIGC
Lega Nazionale Dilettanti

Via dei Gibuti, 1 scala A
10064 - Pinerolo (TO)
Tel. 0121.377137
piemontevda.lnd.it

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.P.D. NONE

Via FAUNASCO 21

CITTÀ NONE

CAP 10060

TEL

FAX

MAIL polisportiva.none@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE

A CARATTERE

☐ REGIONALE

☒ PROVINCIALE

☐ LOCALE

DENOMINATA: 3° CHOCO CUP

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 26/9/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Campo sportivo "Natale Viotti" - Via Faunasco, 21, 10060 None (TO)

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2020**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

A.P.D. NONE 955426 - U.S.D. LUSERNA 64129 - ASD Onnisport Club 79257

A.S.D. SAN SECONDO 79250 - ORATORIO ORBASSANO 962204

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE ALL'ITALIANA CON GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

PORTIERE VOLANTE

TUTTI CONTRO TUTTI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 ⁶ MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 011.377137
Zona industriale La Forporata
10064 Pinerolo - (TO)

CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

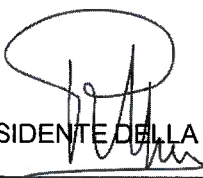
ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.




IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Responsabile Organizzazione Sig. VISENTIN ALEX Tel 347 430 7937

Rresponsabile Safeguarding Sig. MATEJ ALEX Tel 392 413 7387



A.P.D. NONE
Campo sportivo "Natale Viotti"
Via Faunasco, 21 - 10060 None (To)
Matr.FIGC 955426



3° CHOCO CUP

Piccoli Amici

Sabato 26 Settembre

CALENDARIO GARE - 2 tempi da 6 minuti

SQUADRE PARTECIPANTI

Girone A

A.P.D. None
U.S.D. Luserna
A.S.D. Onnisport Club - Rosso
A.S.D. Onnisport Club - Blu
Oratorio Orbassano Calcio
A.S.D. San Secondo

Orario	Squadra 1	Squadra 2	Campo
14:30	Onnisport Rosso	San Secondo	A
14:30	Onnisport Blu	Luserna	B
14:30	Orbassano	None	C
14:45	None	Onnisport Blu	A
14:45	San Secondo	Orbassano	B
14:45	Luserna	Onnisport Rosso	C
15:00	Onnisport Rosso	None	A
15:00	Onnisport Blu	Orbassano	B
15:00	Luserna	San Secondo	C
15:15	None	Luserna	A
15:15	Onnisport Blu	San Secondo	B
15:15	Orbassano	Onnisport Rosso	C
15:30	Onnisport Rosso	Onnisport Blu	A
15:30	San Secondo	None	B
15:30	Luserna	Orbassano	C

PREMIAZIONE AL TERMINE SENZA CLASSIFICA

VERRANO PREMIATI TUTTI GLI ATLETI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 011/377137
Zona Industriale La Incorporata
10064 Pinerolo - (TO)



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

PROPOSTA ALLENAMENTO PRE-GARA

U8 UNDER U9

Le proposte dell'allenamento pre-gara rappresentano un'opportunità per preparare i giocatori alla partita, non sostituiscono le proposte pre-gara (situazioni di gioco e duello) ma le arricchiscono permettendo un aumento della pratica motoria.

CARATTERISTICHE

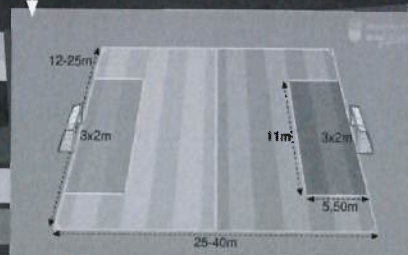
- ⊗ **MOMENTO DI SVOLGIMENTO:** prima delle proposte pre-gara.
- ⊗ **DURATA COMPLESSIVA:** 24 minuti (3 stazioni da 8 minuti ciascuna).
- ⊗ **GIOCATORI COINVOLTI:** tutta la rosa viene coinvolta contemporaneamente.
- ⊗ **MATERIALE NECESSARIO** (ipotizzando una rosa di 8 giocatori): 4 palloni.
- ⊗ **SPAZIO NECESSARIO:** metà campo della partita U8/U9.

POSTER
REGOLAMENTO DI
GIOCO U8/U9

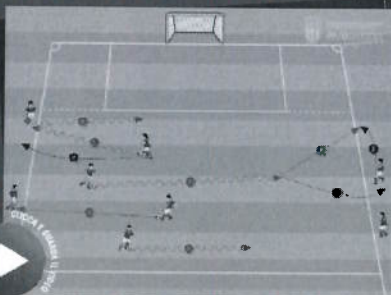


STRUTTURA

Durata	Contenitore	Titolo
8 minuti	Tecnica in movimento	Tecnica nel traffico
8 minuti	Gioco di posizione	Attraverso il guado
8 minuti	Situazioni di gioco	2 contro 2 casuali

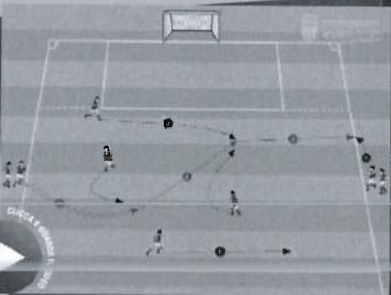


TECNICA NEL TRAFFICO *Tecnica in Movimento*



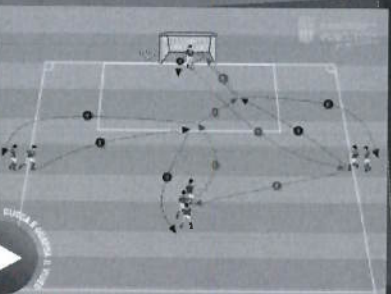
La squadra si divide in 2 gruppi di eguale numero oltre i lati del campo di gioco. Metà dei giocatori sono in possesso di un pallone. I giocatori con il pallone entrano in campo trasmettendolo o portandolo ad un compagno. Dopo aver eseguito l'azione tecnica prevista, ogni giocatore esce dal campo correndo oltre il lato nel quale si trovava il compagno al quale ha fatto pervenire la palla. Vengono proposte delle variazioni alle richieste tecniche iniziali: velocità e direzione della conduzione di palla; piedi di contatto e traiettoria della trasmissione (alta, radente, ecc.); orientamento del primo controllo (esterno, interno o laterale) e movimento che anticipa la ricezione (incontro, lungo, laterale).

ATTRaverso IL GUADO *Gioco di posizione*



Si svolge un gioco di possesso palla 4 contro 2 nella quale 2 giocatori ai vertici (uno basso e uno alto) giocano assieme ad altri 2 compagni contro una coppia di avversari che ha il compito di riconquistare il pallone. L'obiettivo di ogni azione è trasmettere la palla al vertice opposto rispetto a quello di partenza. Quando l'obiettivo viene raggiunto, il giocatore che ha passato la palla al vertice prende la posizione del compagno e rimane in attesa del proprio turno. L'azione riparte immediatamente nella direzione opposta, attraverso il possesso del vertice che ha ricevuto la palla. Quando un avversario riconquista il pallone, si effettua un immediato cambio di ruolo.

2 CONTRO 2 CASUALI *Situazioni di gioco*



I giocatori si collocano su 3 file posizionate davanti ad una porta difesa da un portiere. Si svolgono una serie di azioni 2 contro 2 avviate attraverso un passaggio del portiere al primo giocatore di una delle 3 file di fronte a lui. Chi riceve la palla la trasmette a sua volta ad un altro giocatore in testa alle altre 2 file. La ricezione del secondo passaggio innesca un'azione di finalizzazione verso la porta, difesa dal portiere e dal giocatore non coinvolto nei primi 2 passaggi. L'azione termina con un gol o con la riconquista di palla da parte del portiere o del difensore. Il portiere viene sostituito in seguito ad un determinato numero di azioni.



Nella categoria U8/U9 il ruolo del portiere viene inteso come un'opportunità formativa. **Si sconsiglia l'individuazione di un solo giocatore in questo ruolo.** L'allenamento pre-gara si svolge impiegando tutti i giocatori della squadra nelle stesse attività.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 11 - P. 0121-372137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

PROPOSTA ALLENAMENTO PRE-GARA

U6 UNDER U7

Le proposte dell'allenamento pre-gara rappresentano un'opportunità per preparare tutti i giocatori alla partita e garantiscono un'importante occasione di aumento della pratica motoria.

CARATTERISTICHE

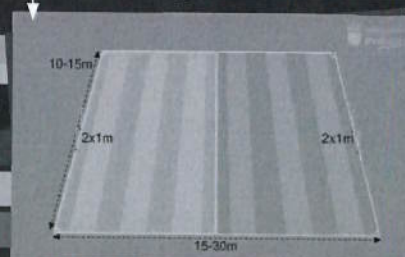
- ⊛ **MOMENTO DI SVOLGIMENTO:** prima dell'inizio dei raggruppamenti.
- ⊛ **DURATA COMPLESSIVA:** 24 minuti (3 stazioni da 8 minuti ciascuna).
- ⊛ **GIOCATORI COINVOLTI:** tutta la rosa viene coinvolta contemporaneamente.
- ⊛ **MATERIALE NECESSARIO** (ipotizzando una rosa di 6 giocatori): 3 palloni.
- ⊛ **SPAZIO NECESSARIO:** metà campo della partita U6/U7.

POSTER
REGOLAMENTO DI
GIOCO U6/U7

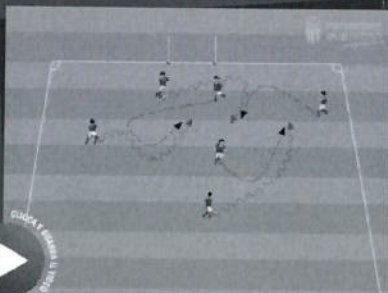


STRUTTURA

Durata	Contenitore	Titolo
8 minuti	Giochi di tecnica	Lontano da, vicino a
8 minuti	Giochi di collaborazione	Portiere volante
8 minuti	Calcio di strada	Tutti contro tutti

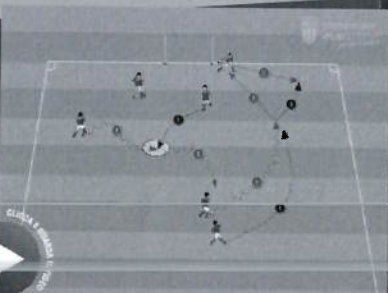


LONTANO DA, VICINO A Giochi di tecnica



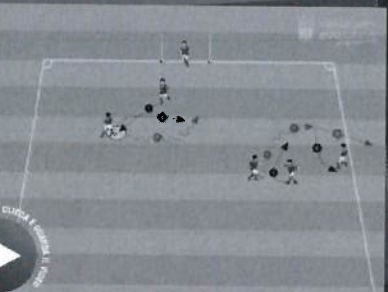
I giocatori si muovono all'interno del campo seguendo le indicazioni dell'allenatore. Metà dei partecipanti è in possesso di un pallone. L'allenatore impartisce comandi come "allontanarsi da" o "avvicinarsi a" determinati elementi del campo o giocatori come: compagni di squadra (uno o più di uno), riferimenti come la porta, le linee laterali, la linea di fondo campo o l'allenatore stesso, che si muove all'interno del campo. In caso di scontro tra giocatori, è prevista una penalità da scontare attraverso una semplice azione motoria. Il gioco si articola in più turni della durata di circa 30 secondi, al termine dei quali si effettua un cambio di possesso della palla tra i partecipanti.

PORTIERE VOLANTE Giochi di collaborazione



6 giocatori coinvolti, solo 3 sono in possesso di una palla ciascuno. Tra i 3 giocatori senza il pallone, 2 hanno il compito di riconquistarlo agli avversari mentre il terzo (il portiere volante) aiuta i compagni nel mantenimento del possesso della palla. I giocatori in possesso di palla devono cercare di non farsela sottrarre dagli avversari e, se necessario, possono decidere di passarla al portiere volante. Il portiere volante può prendere la palla solo con le mani, nella sua azione di possesso non può essere pressato dagli avversari, situazione che invece può avvenire durante il passaggio di ritorno al compagno che ha giocato con lui. Quando la palla esce dal campo, la ripresa del gioco aspetta al primo giocatore che la prende con le mani.

TUTTI CONTRO TUTTI Calcio di strada



I giocatori si dividono in gruppi da 2, 3 o 4 elementi. Ogni gruppo gioca usando un pallone ed una porta. Si svolgono più partite, giocate in contemporanea. La porta è difesa da un portiere. La partita si svolge attraverso una modalità definita "tutti contro tutti" nella quale si gioca individualmente, non sono previste squadre. Quando la palla esce dal campo oppure si verifica un fallo, l'azione riprende con un lancio casuale svolto dal portiere. Chi realizza un gol, totalizza un punto e sostituisce il suo ruolo di gioco con il portiere.



Nella categoria U6/U7 il ruolo del portiere viene inteso come un'opportunità formativa. **Si sconsiglia l'individuazione di un solo giocatore in questo ruolo.** L'allenamento pre-gara si svolge impiegando tutti i giocatori della squadra nelle stesse attività.

FIGC - L.N.P. - S.G.S.
Delegazione Dintrobale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 011.377137
Zona industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)