



**DELEGAZIONE PROVINCIALE
TORINO**

Torino, 21/09/2026

Prot. 293 / DpTo

Spett.le Società
A.S.D. C.B.S. SCUOLA CALCIO
Sua Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione: "SPAZIO CUP"

Categoria: Piccoli amici

Periodo di svolgimento: 04/10/2026

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina



FIGC
Lega Nazionale Dilettanti

Via Tiziano Vecellio, 8
10126 - Torino (TO)
Tel. 011.5654623
piemontevda.lnd.it



C.B.S. Scuola Calcio a.s.d

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - Comitato Regionale Piemonte e Val d'Aosta
matricola 710092
sede e campi da gioco: corso Sicilia, 58 - 10133 Torino
T 011 6614714 - E: segreteria@cbscalcio.it



**SETTORE
GIOVANILE**

**JUVENTUS
ACADEMY ELITE
TORINO**

"SPAZIO CUP" **PICCOLI AMICI 2° ANNO - 2020**

REGOLAMENTO DEL TORNEO

ORGANIZZAZIONE.

LA SOCIETÀ "C.B.S. SCUOLA CALCIO A.S.D." INDICE E ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE DENOMINATO "SPAZIO CUP", CHE SI SVOLGERÀ IL 04 OTTOBRE 2020, PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO "CAVORETTO" DI TORINO, CORSO SICILIA 58 (CAMPO IN ERBA SINTETICA).

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ.

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ NELLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

NATI DAL 01/01/2020 AL COMPIMENTI ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ.

SOCIETÀ' PARTECIPANTI.

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOCIETÀ SOTTO INDICATE:

SOCIETÀ'	MATRICOLA	SOCIETÀ'	MATRICOLA
C.B.S. SCUOLA CALCIO	710092	BARCANOVA	710722
CHISOLA	710720	PIANEZZA	952858
VANCHIGLIA	81843	POZZOMAINA	710003
GASSINO	20820	CHIERI	930580
SISPORT	943168	IVREA CALCIO	951393
LASCARIS	949234	C.B.S. SCALCINO	

ELENCHI GIOCATORI.

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N. 10 GIOCATORI.

PRESTITI.

NON SONO CONSENTITI PRESTITI.

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE.

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA:

SARÀ FORMATO DA N° 2 GIRONI DA 6 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

SVOLGIMENTO

LE PARTITE SI GIOCANO 3 CONTRO 3, SU CAMPI E PORTE DI DIMENSIONI RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N. 4 IN GOMMA.

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI

SI DISPUTERANNO I SEGUENTI GIOCHI: RE DEI PORTIERI, GLI AUTOSCONTRI.

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO.

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO.

CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino



C.B.S. Scuola Calcio a.s.d

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - Comitato Regionale Piemonte e Val d'Aosta
matricola 710092
sede e campi da gioco: corso Sicilia, 58 - 10133 Torino
T. 011 6614714 - E: segreteria@cbscalcio.it



**SETTORE
GIOVANILE**

**JUVENTUS
ACADEMY ELITE
TORINO**

PARTECIPAZIONE.

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI.

LE GARE SARANNO ARBITRATE DIRETTAMENTE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO).

RECLAMI.

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE.

E' RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

NORME GENERALI.

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

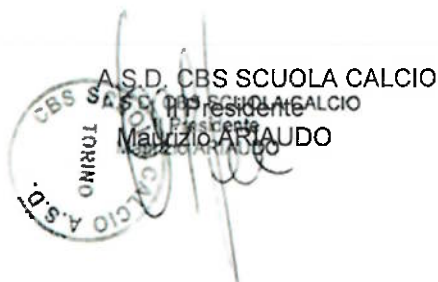
TORINO 21 SETTEMBRE 2026

Responsabile Organizzativo

Giovanni COMEL

tel. 011.6614714 - 334.6268366

gcomel@cbscalcio.it



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino



C.B.S. Scuola Calcio a.s.d

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta
marcata 710092
sede e campi da gioco: corso Stella, 58 - 10133 Torino
T. 011 6614714 - E: segreteria@cbscalcio.it



**SETTORE
GIOVANILE**

**JUVENTUS
ACADEMY ELITE
TORINO**

SPAZIO CUP

LA CITTA' DELL'AUTO

Piccoli amici 2° anno 2020

DOMENICA 04 ottobre 2026

CALENDARIO GARE – tempo unico 12 minuti

GIRONE A	GIRONE B
CBS SCUOLA CALCIO ROSSO	CBS SCUOLA CALCIO NERO
CHISOLA	CHIERI
IVREA	BARCANOVA
VANCHIGLIA	GASSINO
SISPORT	PIANEZZA
LASCARIS	POZZOMAINA

CAMPO	GIRONE	ORARIO	INCONTRO	RISULTATO
1	A	14:00	CBS ROSSO - CHISOLA	
2	A	14:00	LASCARIS - VANCHIGLIA	
1	A	14:15	SISPORT - IVREA	
2	A	14:15	CBS ROSSO - LASCARIS	
1	A	14:30	CHISOLA - VANCHIGLIA	
2	A	14:30	SISPORT - CBS ROSSO	
1	A	14:45	IVREA - LASCARIS	
2	A	14:45	CHISOLA - SISPORT	
1	A	15:00	VANCHIGLIA - IVREA	
2	A	15:00	LASCARIS - SISPORT	
1	A	15:15	CBS ROSSO - VANCHIGLIA	
2	A	15:15	CHISOLA - IVREA	
1	A	15:30	VANCHIGLIA - SISPORT	
2	A	15:30	LASCARIS - CHISOLA	
1	A	15:45	IVREA - CBS ROSSO	

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino



C.B.S. Scuola Calcio a.s.d

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta
matricola / 10092
sede e campi da gioco: corso Sicilia, 58 - 10133 Torino
T. 011 6614714 - E. segreteria@cbscalcio.it



**SETTORE
GIOVANILE**

**JUVENTUS
ACADEMY ELITE
TORINO**

CAMPO	GIRONE	ORARIO	INCONTRO	RISULTATO
2	B	15:45	CBS NERO - CHIERI	
1	B	16:00	BARCANOVA - PIANEZZA	
2	B	16:00	POZZOMAINA - GASSINO	
1	B	16:15	CBS NERO - BARCANOVA	
2	B	16:15	CHIERI - PIANEZZA	
1	B	16:30	POZZOMAINA - CBS NERO	
2	B	16:30	GASSINO - BARCANOVA	
1	B	16:45	CHIERI - POZZOMAINA	
2	B	16:45	PIANEZZA - GASSINO	
1	B	17:00	BARCANOVA - POZZOMAINA	
2	B	17:00	CBS NERO - PIANEZZA	
1	B	17:15	CHIERI - GASSINO	
2	B	17:15	PIANEZZA - POZZOMAINA	
1	B	17:30	BARCANOVA - CHIERI	
2	B	17:30	GASSINO - CBS NERO	

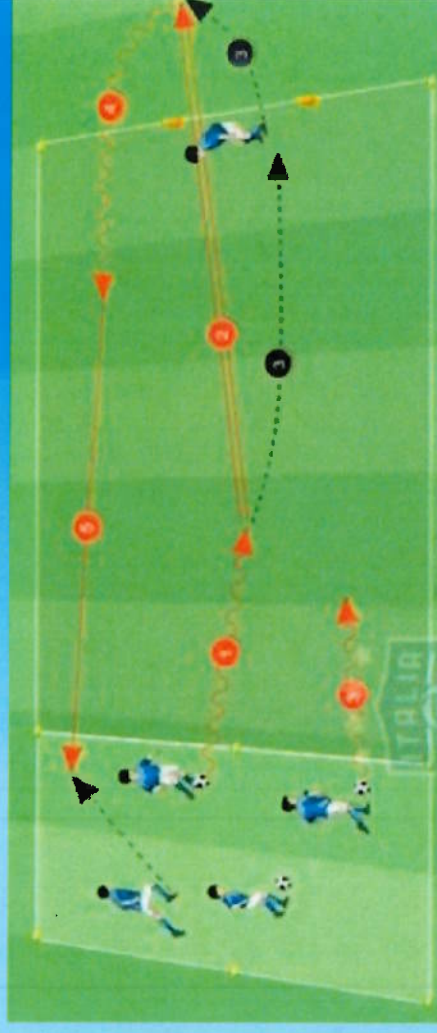
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

IL RE DEI PORTIERI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



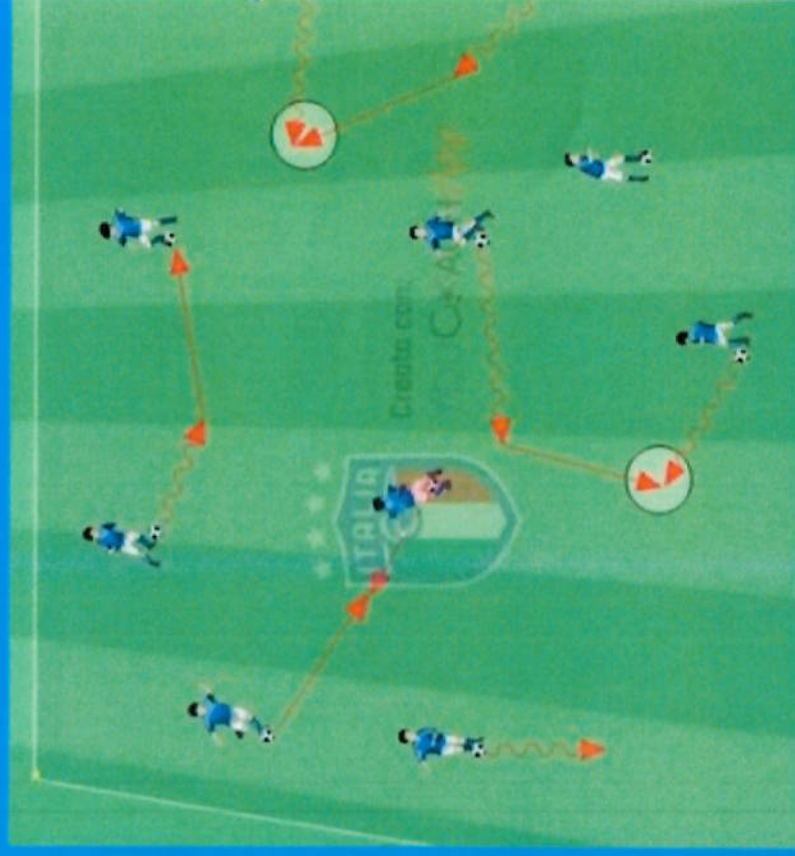
- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

FIG.C.-L.N.D.-S.G.S.
FEDERAZIONE ITALIANA DI CALCIO
Via 101-102-103
DELEGAZIONE REGIONALE DI TORINO

GLI AUTOSCONTRI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti
- Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio. Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede

(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo.

FIG.C-LMD-SGS
dispositivo di misura di massa
e volume per la determinazione
della densità