



PIEMONTE VALLE D'AOSTA

Data: 15 SETTEMBRE 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
SPARTA NOVARA
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
Torneo New Stars - Primi Calci – 19/09/2026
Torneo Reload 14 Cup - Esordienti 2° anno – 20/09/2026
Torneo Baby 19 Cup - Primi Calci – 19/09/2026

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





Spett.le C. R. _____
LND - FIGC
Via _____
Cap _____ Città _____

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società _____ ASD SPARTA NOVARA _____ Matricola 940735
Via _____ ALCAROTTI _____ n° 2
Città _____ NOVARA _____ Provincia NO cap 28100
Tel. 0321 397397 Fax _____ Mail info@spartacalcio.it

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☒

Provinciale ☐

Locale ☐

Denominato _____ TORNEO RELOAD 14 CUP _____

Svolgimento: Dal 20.09.2026 Al 20.09.2026

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|--------------------------------|--|--------------------------------|
| ☐ Under 17 | Anno 2010 - 2011 | ☐ Under 16 | Anno 2011 |
| ☐ Under 15 | Anno 2012 - 2013 | ☐ Under 14 | Anno 2013 |
| ☐ Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> | ☒ Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> |
| ☐ Esordienti Misti | <u>01.01.2014 - 31.12.2015</u> | ☐ Primi Calci | <u>01.01.2018 - 31.12.2019</u> |
| ☐ Pulcini 1° Anno | <u>01.01.2017 - 31.12.2017</u> | ☐ Pulcini 2° Anno | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> |
| ☐ Pulcini Misti | <u>01.01.2016 - 31.12.2017</u> | ☐ Altro _____ | |

Responsabile organizzazione sig. _____ MOIA _____ Tel. 3888591813

Safeguarding Sig. _____ PERRONE ROSARIO _____ Tel. 3404278401

Data 05.09.2026 _____



REGOLAMENTO CAT. ESORDIENTI 2° ANNO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD SPARTA NOVARA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☒

PROVINCIALE ☐

LOCALE ☐

DENOMINATO: TORNEO RELOAD 14 CUP

IN COLLABORAZIONE CON:

PERIODO DI SVOLGIMENTO: DAL 20.09.2026

AL

20.09.2026

IMPIANTO SPORTIVO/VI: GEROSA NOVARA

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **ESORDIENTI 2° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2014**
È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2015

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 18

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 18 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
SPARTA NOVARA	940735		
BULE BELLINZAGO	943128		
MAZZO 80	205826		
VOLUNTAS SUNA	203029		
CORBETTA	675480		
DIABOLETTI	934039		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA E MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE
GIRONE ALL'ITALIANA CON GARE DI SOLA ANDATA SENZA CLASSIFICA

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO EVENTUALE SITUAZIONE DI GIOCO (P.E. "4VS4 O 5VS5", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2(IV) TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO **9 vs 9** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE (PREVISTI NELLE FINALI, SEMIFINALI O PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)

- ☐ IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI REGOLAMENTARI SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE CON LE MODALITÀ STABILITE DALLA REGOLA 10 PUNTO 3 DELLE REGOLE DI GIOCO E DELLE DECISIONI UFFICIALI;
- ☒ **NON SONO PREVISTI**

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)

- ☐ È PREVISTA SOLO PER LA FINALE 1°E 2°POSTO IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI LA DISPUTA DI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI DI 5 MINUTI CIASCUNO; PERSISTENDO PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI, PER STABILIRE LA VINCENTE SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE COME ALL'ART.10
- ☒ **NON SONO PREVISTI TEMPI SUPPLEMENTARI**

ART.12 ARBITRI (SPECIFICARE CHI ARBITRERÀ LE PARTITE)

- ☐ LE GARE SARANNO DIRETTE DA ARBITRI F.I.G.C. / A.I.A.
(POSSIBILITÀ DI RICHIESTA SOLO PER ESORDIENTI 2° ANNO)
- ☒ LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C. MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO. IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DELLA CATEGORIA ESORDIENTI CHE; PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
ANTONIO SARCIHELLO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MOIA MASSIMO

TEL. 3888591813

RESPONSABILE SAFEGUARDING SIG. PERRONE ROSARIO

TEL. 3404278401



Torneo Reload 14 Cup

Domenica 20 Settembre 2026

Eso 2014

tempo unico da 20 minuti

- A Sparta Novara
- B Corbetta
- C Mazzo 80
- D Voluntas Suna
- E Diavoletti
- F Bulè Bellinzago

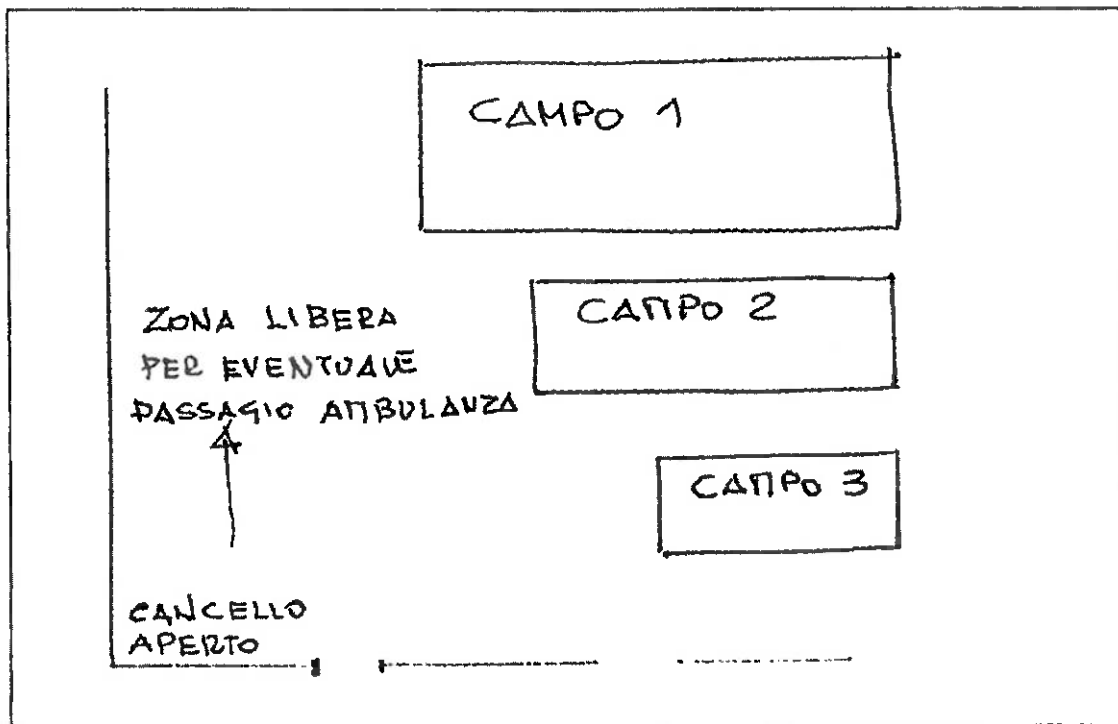
		campo 1	campo 2	riposa
ore	14.00	A - B Sparta N. - Corbetta	C - D Mazzo 80 - Vol Suna	E - F Diavoletti - Bulè
ore	14.20	A - C Sparta N. - Mazzo 80	E - F Diavoletti - Bulè	B - D Corbetta - Vol Suna
ore	14.40	E - D Diavoletti - Vol Suna	B - F Corbetta - Bulè	A - C Sparta N. e Mazzo 80
ore	15.00	A - D Sparta N. - Vol Suna	C - F Mazzo 80 - Bulè	B - E Corbetta - Diavoletti
ore	15.20	B - E Corbetta - Diavoletti	D - F Vol Suna - Bulè	A - C Sparta N. e Mazzo 80
ore	15.40	A - E Sparta N. - Diavoletti	C - B Mazzo 80 - Corbetta	D - F Vol Suna - Bulè
ore	16.00	A - F Sparta N. - Bulè	D - B Vol Suna - Corbetta	C - E Mazzo 80 - Virtus Vc
ore	16.20	C - E Mazzo 80 - Diavoletti		

Campo sportivo Gerosa

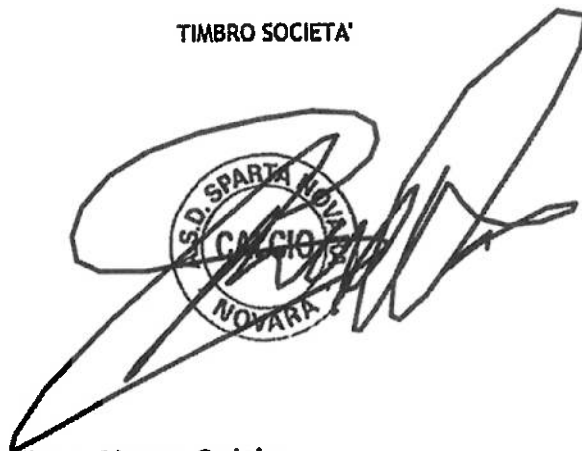
via Gerosa - Novara

- Piano di evacuazione

Si prega di descrivere in dettaglio o di allegare alla presente il piano di evacuazione dello stadio in caso di emergenze.



TIMBRO SOCIETA'



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Settore Giovanile e Scolastico
Via Campania 47, 00187 Roma -
www.fior.it/it/olimpi/ - P.Iva 0135781001



Modulo informativo - Piano dei servizi sanitari

Questo modulo è stato sviluppato per supportare gli organizzatori a conformarsi alle necessità di tutela della salute previste dalla normativa statale vigente e dalla specifica *Guida SGS* per l'organizzazione dei tornei societari.

Il modulo deve essere compilato dall'organizzatore e inviato allo staff delle squadre ospiti prima dell'inizio del Torneo.

Una copia deve essere altresì allegata alla regolamentazione del torneo.

Campo di Gioco CENTRO SPORTIVO GEROSA

Indirizzo VIA GEROSA 9 Città NOVARA

Provincia NO Tel 3888591813 mail Info@spartacalcio.it

• L'organizzazione prevede la presenza di un medico abilitato a bordo campo in occasione delle gare: SI ☐ NO ☒

• L'organizzazione prevede la presenza della/e ambulanza/e per i giocatori e i direttori di gara: SI ☐ NO ☒

• L'organizzazione ha verificato la presenza e corretta manutenzione del defibrillatore/i oltre alla segnalazione dell'ubicazione: SI ☒ NO ☐

• è presente personale formato al suo utilizzo: SI ☒ NO ☐

• L'organizzazione dispone di un piano di evacuazione scritto e noto a tutto il personale dello stadio/impianto: SI ☒ NO ☐

• Recapiti dell'ospedale di emergenza più vicino alla sede di gara:

Nome: OSPEDALE MAGGIORE DELLA CARITA

Indirizzo/località: NOVARA - VIA MAZZINI 60

Numero di telefono di emergenza: 0321 3731

Tempo necessario per raggiungere l'ospedale (minuti/mezzo):

10 minuti

• Contatti del medico di riferimento della società

Mail INFO@SPARTACALCIO.IT

Tel

PITTAU SERGIO 3950

335 656 8364

• Contatti responsabile dell'organizzazione dell'evento

Mail info@spartacalcio.it

Tel 3888591813



Spett.le C. R. _____

LND - FIGC

Via _____

Cap _____ Città _____

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società _____ ASD SPARTA NOVARA _____ Matricola 940735

Via _____ ALCAROTTI _____ n° 2

Città _____ NOVARA _____ Provincia NO cap 28100

Tel. 0321 397397 Fax _____ Mail info@spartacalcio.it

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☒

Provinciale ☐

Locale ☐

Denominato _____ TORNEO NEW STARS _____

Svolgimento: Dal 19.09.2026 Al 19.09.2026

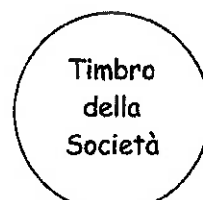
Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|-------------------------|---|-------------------------|
| ☐ Under 17 | Anno 2010 - 2011 | ☐ Under 16 | Anno 2011 |
| ☐ Under 15 | Anno 2012 - 2013 | ☐ Under 14 | Anno 2013 |
| ☐ Esordienti 1° Anno | 01.01.2015 - 31.12.2015 | ☐ Esordienti 2° Anno | 01.01.2014 - 31.12.2014 |
| ☐ Esordienti Misti | 01.01.2014 - 31.12.2015 | ☒ Primi Calci | 01.01.2018 - 31.12.2019 |
| ☐ Pulcini 1° Anno | 01.01.2017 - 31.12.2017 | ☐ Pulcini 2° Anno | 01.01.2016 - 31.12.2016 |
| ☐ Pulcini Misti | 01.01.2016 - 31.12.2017 | ☐ Altro | _____ |

Responsabile organizzazione sig. _____ MOIA _____ Tel. 3888591813

Safeguarding Sig. _____ PERRONE ROSARIO _____ Tel. 3404278401

Data 30.08.2026



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD SPARTA NOVARA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☒

PROVINCIALE ☐

LOCALE ☐

DENOMINATO: TORNEO NEW STARS

IN COLLABORAZIONE CON:

PERIODO DI SVOLGIMENTO: DAL SABATO 19 SETTEMBRE 2026

AL

SABATO 19 SETTEMBRE 2026

IMPIANTO SPORTIVO/VI: VIA GEROSA 9 NOVARA

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2018 AL 31/12/2019
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2020 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
SPARTA NOVARA	940735		
PAVIA	945530		
BESNATESE	6340		
ACC BMV	951386		
SAN GIUSEPPE	941217		
VIRTUS VC	913906		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE (DESCRIVERE FORMULA DI SVOLGIMENTO)

GIRONE ALL'ITALIANA CON GARE DI SOLA ANDATA

SENZA NESSUNA CLASSIFICA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DUELLO

GABBIA DEI LEONI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (Due) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DELLA
CATEGORIA PRIMI CALCI CHE; PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

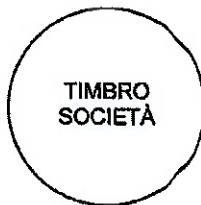
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI
COMPETENZA

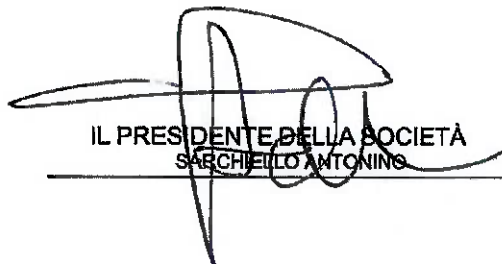
ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.




IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
SARCHIELLO ANTONINO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MOIA MASSIMO TEL. 3888591813

RESPONSABILE SAFEGUARDING SIG. PERRONE ROSARIO TEL. 3404278401



Torneo New Stars

Sabato 19 Settembre 2026
PC 2018

tempo unico da 15 minuti

A Sparta Novara
B Acc BMV
C Arese
D Besnatese
E Virtus Vc
F Pavia

campo 1

campo 2

riposa

ore	14.00	A - B	Sparta N. - Acc BMV	C - D	Arese - Besnatese	E - F	Virtus Vc - Pavia
ore	14.20	A - C	Sparta N. - Arese	E - F	Virtus Vc - Pavia	B - D	Acc BMV - Besnatese
ore	14.40	E - D	Virtus Vc - Besnatese	B - F	Acc BMV - Pavia	A - C	Sparta N. e Arese
ore	15.00	A - D	Sparta N. - Besnatese	C - F	Arese - Pavia	B - E	Acc BMV - Virtus Vc
ore	15.20	B - E	Acc BMV - Virtus Vc	D - F	Besnatese - Pavia	A - C	Sparta N. e Arese
ore	15.40	A - E	Sparta N. - Virtus Vc	C - B	Arese - Acc BMV	D - F	Besnatese - Pavia
ore	16.00	A - F	Sparta N. - Pavia	D - B	Besnatese - Acc BMV	C - E	Arese - Virtus Vc
ore	16.20	C - E	Arese - Virtus Vc				

Campo sportivo Gerosa
via Gerosa - Novara

DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



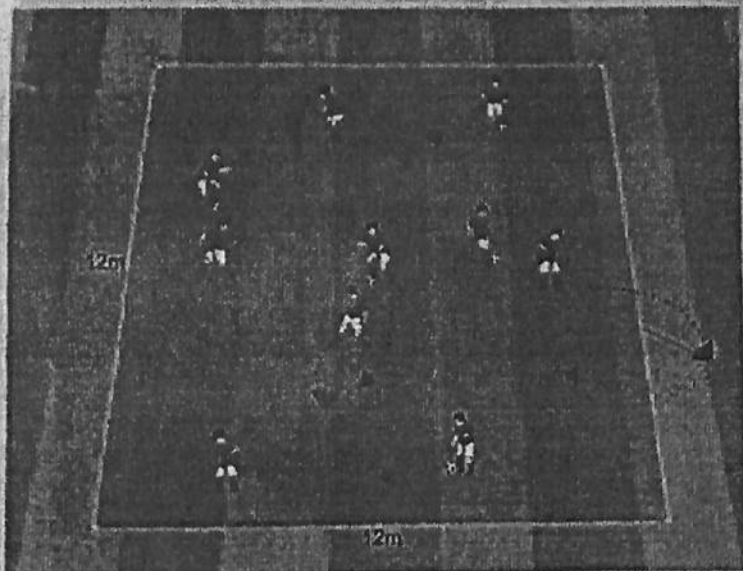
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso.
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

COLLABORAZIONE

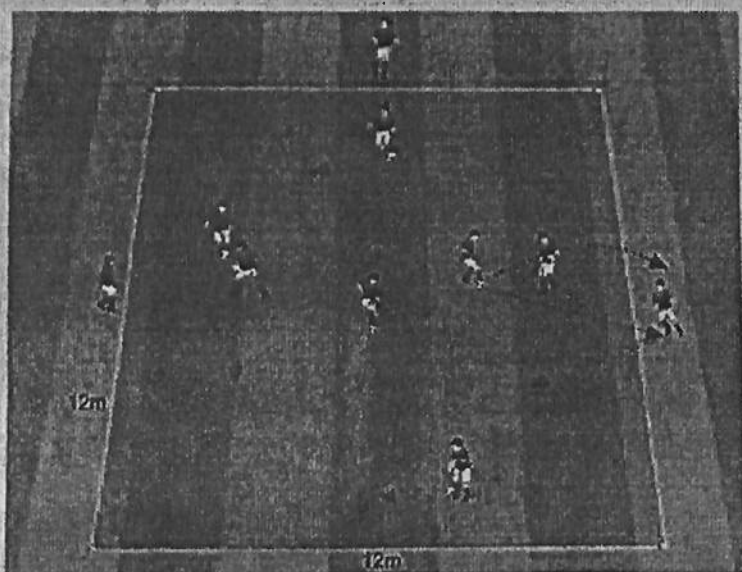
LA GABBIA DEI LEONI

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca).
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato).



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrare in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è una sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati



1. Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
2. Favorire comprensione degli spazi di gioco
3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
4. Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
5. Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
6. Favorire la comunicazione tra pari
7. Stimolare conoscenza dello sport
8. Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
9. Ambiente permetta a tutti il successo
10. Inserire varianti



Modulo informativo - Piano dei servizi sanitari

Questo modulo è stato sviluppato per supportare gli organizzatori a conformarsi alle necessità di tutela della salute previste dalla normativa statale vigente e dalla specifica *Guida SGS* per l'organizzazione dei tornei societari.

Il modulo deve essere compilato dall'organizzatore e inviato allo staff delle squadre ospiti prima dell'inizio del Torneo.

Una copia deve essere altresì allegata alla regolamentazione del torneo.

Campo di Gioco CENTRO SPORTIVO GEROSA

Indirizzo VIA GEROSA 9

Città NOVARA

Provincia NO Tel 3888591813

mail info@spartacalcio.it

• L'organizzazione prevede la presenza di un medico abilitato a bordo campo in occasione delle gare: SI ☐ NO ☒

• L'organizzazione prevede la presenza della/e ambulanza/e per i giocatori e i direttori di gara: SI ☐ NO ☒

• L'organizzazione ha verificato la presenza e corretta manutenzione del defibrillatore/i oltre alla segnalazione dell'ubicazione: SI ☒ NO ☐

• è presente personale formato al suo utilizzo: SI ☒ NO ☐

• L'organizzazione dispone di un piano di evacuazione scritto e noto a tutto il personale dello stadio/impianto: SI ☒ NO ☐

• Recapiti dell'ospedale di emergenza più vicino alla sede di gara:

Nome: OSPEDALE MAGGIORE DELLA CARITA

Indirizzo/località: NOVARA - VIA MAZZINI 60

Numero di telefono di emergenza: 0321 3731

Tempo necessario per raggiungere l'ospedale (minuti/mezzo):

10 minuti

• Contatti del medico di riferimento della società

Mail INFO@SPARTACALCIO.IT

Tel

PITTAU SERGIO 3950
335 656 8364

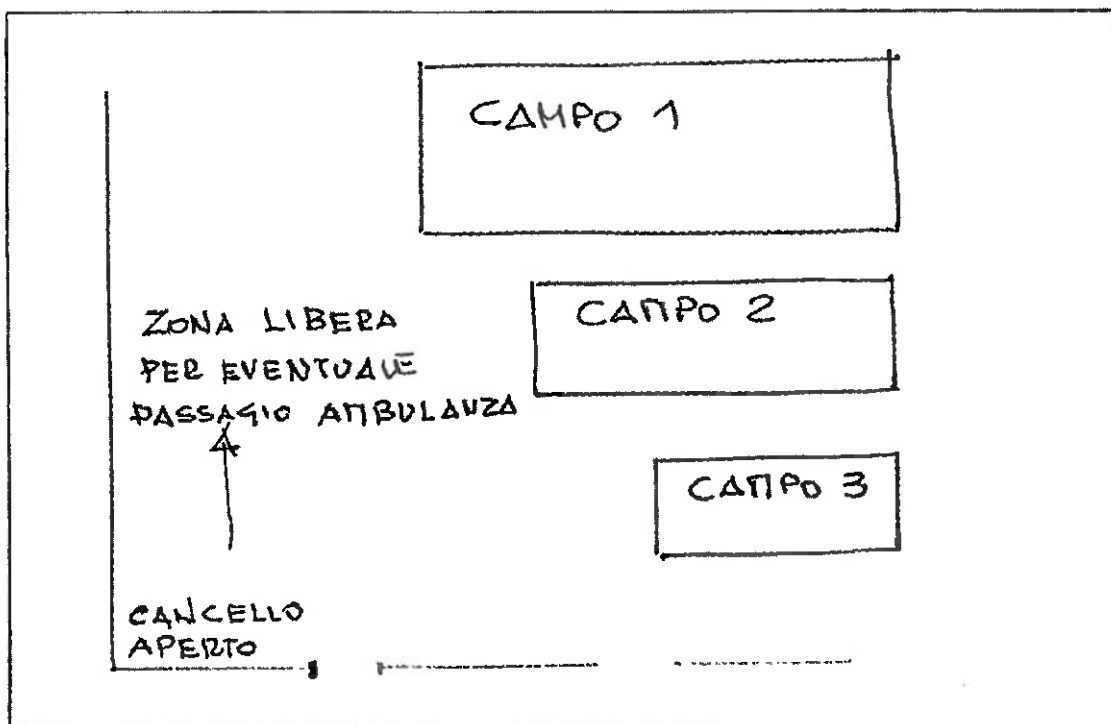
• Contatti responsabile dell'organizzazione dell'evento

Mail info@spartacalcio.it

Tel 3888591813

- **Piano di evacuazione**

Si prega di descrivere in dettaglio o di allegare alla presente il piano di evacuazione dello stadio in caso di emergenze.



TIMBRO SOCIETA'



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Settore Giovanile e Scolastico
Via Campania 47, 00187 Roma -
www.fior.it/it/olimpi/ - P.Iva 0135781001



Spett.le C. R. _____
LND - FIGC
Via _____
Cap _____ Città _____

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società _____ ASD SPARTA NOVARA _____ Matricola 940735
Via _____ ALCAROTTI _____ n° 2
Città _____ NOVARA _____ Provincia NO cap 28100
Tel. 0321 397397 Fax _____ Mail info@spartacalcio.it

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☒

Provinciale ☐

Locale ☐

Denominato _____ TORNEO BABY 19 CUP _____

Svolgimento: Dal 19.09.2026 Al 19.09.2026

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|-------------------------|---|-------------------------|
| ☐ Under 17 | Anno 2010 - 2011 | ☐ Under 16 | Anno 2011 |
| ☐ Under 15 | Anno 2012 - 2013 | ☐ Under 14 | Anno 2013 |
| ☐ Esordienti 1° Anno | 01.01.2015 - 31.12.2015 | ☐ Esordienti 2° Anno | 01.01.2014 - 31.12.2014 |
| ☐ Esordienti Misti | 01.01.2014 - 31.12.2015 | ☒ Primi Calci | 01.01.2018 - 31.12.2019 |
| ☐ Pulcini 1° Anno | 01.01.2017 - 31.12.2017 | ☐ Pulcini 2° Anno | 01.01.2016 - 31.12.2016 |
| ☐ Pulcini Misti | 01.01.2016 - 31.12.2017 | ☐ Altro | _____ |

Responsabile organizzazione sig. _____ MOIA _____ Tel. 3888591813

Safeguarding Sig. _____ PERRONE ROSARIO _____ Tel. 3404278401

Data 12.09.2026



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD SPARTA NOVARA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE ☒ PROVINCIALE ☐ LOCALE ☐

DENOMINATO: TORNEO BABY 19 CUP

IN COLLABORAZIONE CON:

PERIODO DI SVOLGIMENTO: DAL SABATO 19 SETTEMBRE 2026 AL SABATO 19 SETTEMBRE 2026

IMPIANTO SPORTIVO/VI: VIA GEROSA 9 NOVARA

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2018 AL 31/12/2019
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2020 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
SPARTA NOVARA	940735		
PAVIA	945530		
SAN GIUSEPPE	941217		
ACC BMV	951386		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE (DESCRIVERE FORMULA DI SVOLGIMENTO)

GIRONE ALL'ITALIANA CON GARE DI SOLA ANDATA

SENZA NESSUNA CLASSIFICA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DUELLO

GABBIA DEI LEONI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DELLA
CATEGORIA PRIMI CALCI CHE; PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

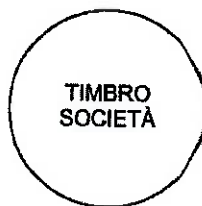
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI
COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.




IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
SARCHIELLI ANTONINO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MOIA MASSIMO

TEL. 3888591813

RESPONSABILE SAFEGUARDING SIG. PERRONE ROSARIO

TEL. 3404278401

CALENDARIO CATEGORIA PRIMI CALCI U8 2019 A.S.D.SPARTA NOVARA

Sparta Novara	-	San Giuseppe Arese
Pavia	-	Accademia BMV
Sparta Novara	-	Accademia BMV
Pavia	-	San Giuseppe Arese
Accademia BMV	-	San Giuseppe Arese
Sparta Novara	-	Bulè Bellinzago

ORE 14:30
ORE 15:00
ORE 15:30
ORE 16:00
ORE 16:30
ORE 17:00

Campo 3
Campo 3
Campo 3
Campo 3
Campo 3
Campo 3



Tempo unico di gara 45'



DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



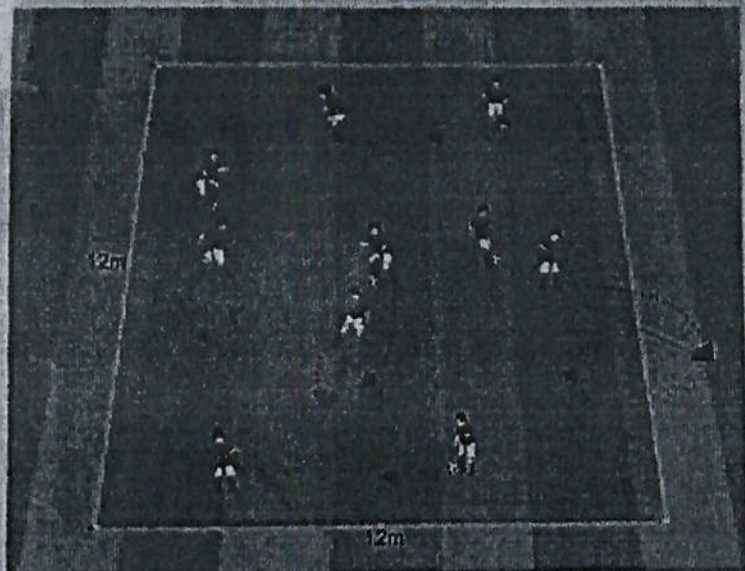
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapportare velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso.
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluide da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

COLLABORAZIONE

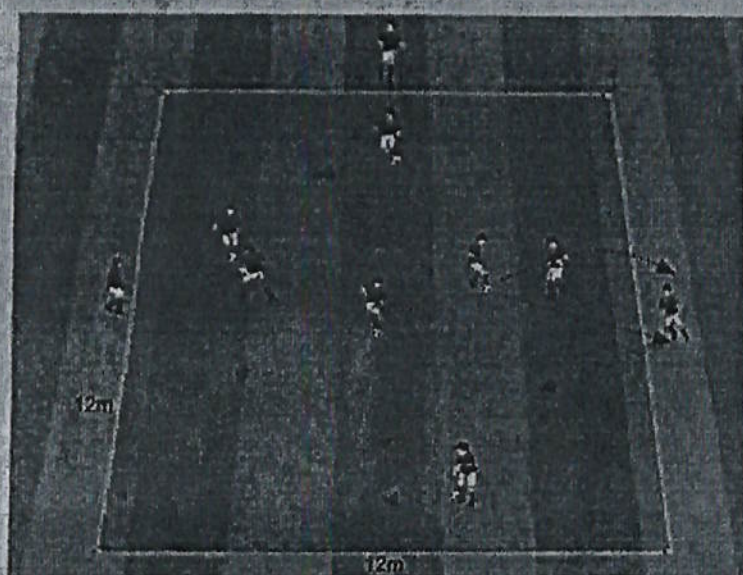
LA GABBIA DEI LEONI

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 9 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone al giocatore in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca).
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato).



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrare in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è una sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati



1. Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
2. Favorire comprensione degli spazi di gioco
3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
4. Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
5. Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
6. Favorire la comunicazione tra pari
7. Stimolare conoscenza dello sport
8. Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
9. Ambiente permette a tutti il successo
10. Inserire varianti



Modulo informativo - Piano dei servizi sanitari

Questo modulo è stato sviluppato per supportare gli organizzatori a conformarsi alle necessità di tutela della salute previste dalla normativa statale vigente e dalla specifica *Guida SGS* per l'organizzazione dei tornei societari.

Il modulo deve essere compilato dall'organizzatore e inviato allo staff delle squadre ospiti prima dell'inizio del Torneo.

Una copia deve essere altresì allegata alla regolamentazione del torneo.

Campo di Gioco CENTRO SPORTIVO GEROSA

Indirizzo VIA GEROSA 9

Città NOVARA

Provincia NO Tel 3888591813

mail info@spartacalcio.it

- L'organizzazione prevede la presenza di un medico abilitato a bordo campo in occasione delle gare: SI ☐ NO ☒
- L'organizzazione prevede la presenza della/e ambulanza/e per i giocatori e i direttori di gara: SI ☐ NO ☒
- L'organizzazione ha verificato la presenza e corretta manutenzione del defibrillatore/i oltre alla segnalazione dell'ubicazione: SI ☒ NO ☐
- è presente personale formato al suo utilizzo: SI ☒ NO ☐
- L'organizzazione dispone di un piano di evacuazione scritto e noto a tutto il personale dello stadio/impianto: SI ☒ NO ☐

- Recapiti dell'ospedale di emergenza più vicino alla sede di gara:

Nome: OSPEDALE MAGGIORE DELLA CARITA

Indirizzo/località: NOVARA - VIA MAZZINI 60

Numero di telefono di emergenza: 0321 3731

Tempo necessario per raggiungere l'ospedale (minuti/mezzo):

10 minuti

- Contatti del medico di riferimento della società

Mail INFO@SPARTACALCIO.IT

Tel

PITTAU SERGIO 3950

335 656 8364

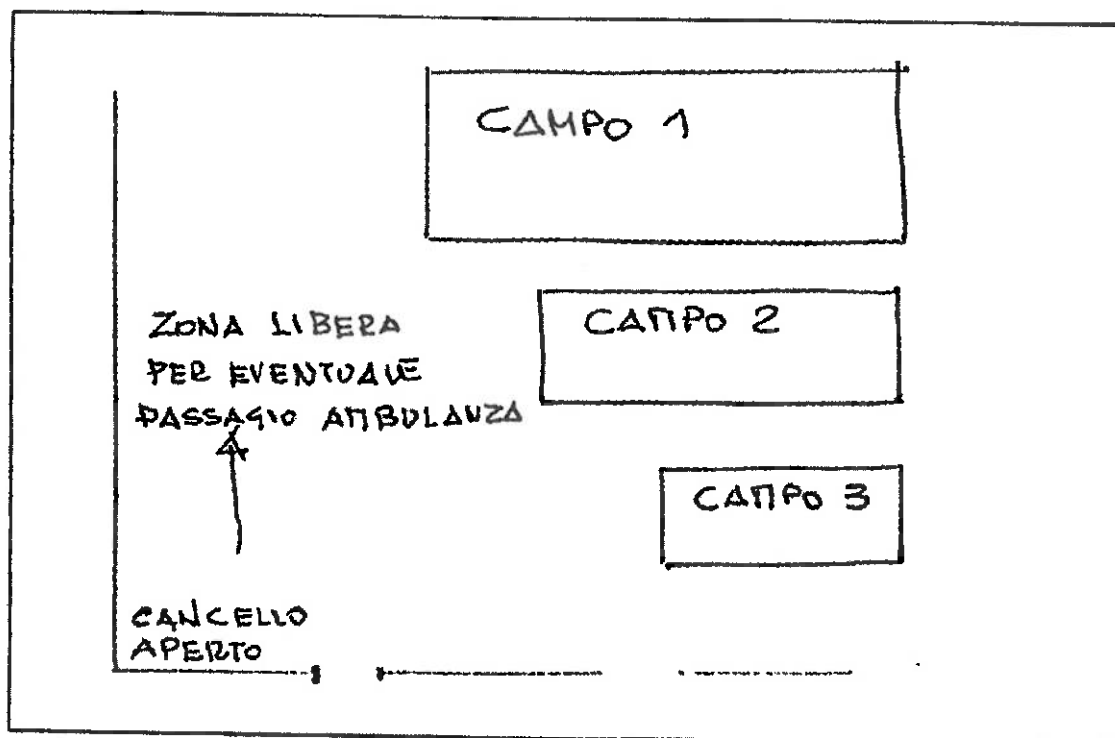
- Contatti responsabile dell'organizzazione dell'evento

Mail info@spartacalcio.it

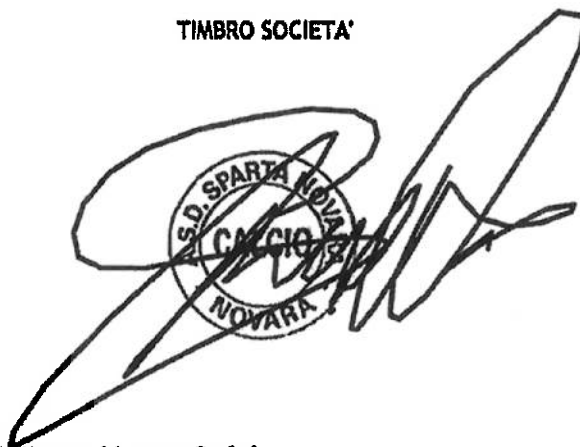
Tel 3888591813

• **Piano di evacuazione**

Si prega di descrivere in dettaglio o di allegare alla presente il piano di evacuazione dello stadio in caso di emergenze.



TIMBRO SOCIETA'



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Settore Giovanile e Scolastico
Via Campania 47, 00187 Roma -
www.fieg.it/it/olimpi/ - P.Iva 0135781001