



**DELEGAZIONE DISTRETTUALE
IVREA**

Ivrea, 25/09/2026
Prot. 185/S/CR

Società
POL. BOSCONERESE
Sua Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo

"6° TORNEO SETTEMBRE GIALLO BLU" - Prim Calci 1° anno - 26/09/2026
"6° TORNEO SETTEMBRE GIALLO BLU" - Prim Calci 2° anno - 26/09/2026
"6° TORNEO SETTEMBRE GIALLO BLU" - Prim Calci 1° anno - 03/10/2026

La Delegazione Distrettuale di Ivrea, esaminati i regolamenti inviati, autorizza lo svolgimento dei tornei indicati per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività ufficiali federali la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti

Il segretario della Delegazione

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

Il delegato della Delegazione

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE LOCALE DI IVREA
IL DELEGATO
(Roberto Drago)



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO 2^a Anno

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **A.S.D. POL. BOSCONERESE** INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE DENOMINATO: **"6^a SETTEMBRE GIALLO BLU"** CHE SI DISPUTERÀ NELLA GIORNATA DEL 26 SETTEMBRE 2026 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI BOSCONERO, VIA C. NIGRA 98.

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO 2^a ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DAL 01.01.2018 AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI .

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.-ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI ". TUTTI I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: BOSCONERESE (Matr. 73849), SANGIUSTESE (Matr. 922806), L 84 (Matr. 934150), ASD CHIVASSO (Matr. 963277), MAPPANESE (Matr. 951389), RIVAROLESE (Matr. 930381), MONTANARO (Matr. 80230), SISPORT (Matr. 943168), BANCHETTE C. (Matr. 962917).

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I CALCIO DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA : SARANNO FORMATI N° 6 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

GIOCO LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO)

PALLA BASE: DESCRIZIONE:

DESCRIZIONE: IL CAMPO DI GIOCO È UN RETTANGOLO DI MT. 25 X 35, CHE PRESENTA A FONDO CAMPO, DA ENTRAMBI LE PARTI, UN'AREA DETTA BASE DI DIMENSIONI MT. 25 X 3. SI GIOCA 5 > 5 COME UNA REGOLARE PARTITA DI CALCIO SOLO CHE, ANZICHÉ SEGNARE, PER REALIZZARE UN PUNTO BISOGNA PORTARE O FERMARE

IL PALLONE NELLA BASE AVVERSARIA. SE LA PALLA ESCE DA QUEST'ULTIMA ATTRAVERSANDOLA, IL PUNTO NON E' VALIDO E SI RIPRENDE IL GIOCO CON UN CALCIO DI RINVIO DALLA LINEA DEI 3 METRI. NON ESISTE CALCIO DI RIGORE, I FALLI SONO TUTTI DI SECONDA E SE AVVENGONO A RIDOSSO DELLA BASE SI INDIETREGGIA LA PALLA AD UNA DISTANZA DI MT. 3. OGNI VOLTA CHE SI REALIZZA UN PUNTO SI RIMETTE LA PALLA AL CENTRO. LA RIMESSA LATERALE SI BATTE CON I PIEDI. DURANTE IL GIOCO, NELLA BASE, NON POSSONO ENTRARE I

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 **TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO** LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO. LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4 --- I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

ART.10 **CALCI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI**

ART.11 **TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI**

ART.12 **ARBITRI** LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA CON LA FORMULA DELL'AUTOARBITRAGGIO. IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE SARANNO TRASMETTE AL COMITATO DI COMPETENZANEI TEMPI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.13 **DISCIPLINA DEL TORNEO** LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 **AUTOMATISMO DELLE SANZIONI** IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 **RECLAMI** EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 **ASSICURAZIONE** È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART.17 **NORME GENERALI** PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

PALLA BASE

Descrizione: il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta **BASE** di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna portare o fermare il pallone nella **BASE** avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella **BASE**, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

6^Torneo "SETTEMBRE GIALLO BLU"



Primi Calci 2^ Anno

Girone A
BOSCONERESE
ASD CHIVASSO
L 84

Girone B
BANCHETTE C.
MAPPANESE
RIVAROLESE

Girone C
SISPORT
SANGIUSTESE
MONTANARO

Girone D
BOSCONERESE
MAPPANESE
SANGIUSTESE

Girone E
BANCHETTE C.
ASD CHIVASSO
MONTANARO

Girone F
SISPORT
RIVAROLESE
L 84

Programma Gare

Data	Ora	Incontro		Risultato		Campo
26/09/2026	15,00	BOSCONERESE	ASD CHIVASSO			A
	15,00	BANCHETTE C.	RIVAROLESE			B
	15,00	SISPORT	MONTANARO			C
	15,20	L 84	ASD CHIVASSO			A
	15,20	RIVAROLESE	MAPPANESE			B
	15,20	SANGIUSTESE	SISPORT			C
	15,40	VALMALONE	BOSCONERESE			A
	15,40	MAPPANESE	BANCHETTE C.			B
	15,40	MONTANARO	SANGIUSTESE			C
	16,00	BOSCONERESE	MAPPANESE			A
	16,00	BANCHETTE C.	ASD CHIVASSO			B
	16,00	SISPORT	RIVAROLESE			C
	16,20	SANGIUSTESE	MAPPANESE			A
	16,20	MONTANARO	BANCHETTE C.			B
	16,20	L 84	SISPORT			C
	16,40	SANGIUSTESE	BOSCONERESE			A
	16,40	ASD CHIVASSO	MONTANARO			B
	16,40	RIVAROLESE	L 84			C
	17,00	Premiazioni sul Campo				



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO 1^a Anno

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **A.S.D. POL. BOSCONERESE** INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE DENOMINATO: "6^a SETTEMBRE GIALLO BLU" CHE SI DISPUTERÀ NELLA GIORNATA DEL 26 SETTEMBRE 2026 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI BOSCONERO, VIA C. NIGRA 98.

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO 1^a ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DAL 01.01.2019 AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI .

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.-ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI ". TUTTI I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: BOSCONERESE (Matr. 73849), SETTIMO (Matr. 710805), VALLORCO (Matr. 913683), VALMALONE (Matr. 940996), MAPPANESE (Matr. 951389), RIVAROLESE (Matr. 930381), J. TORRAZZA (Matr. 910905), SISPORT (Matr. 943168), BANCHETTE C. (Matr. 962917).

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I CALCIO DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA : SARANNO FORMATI N° 6 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

GIOCO LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO)

PALLA BASE: DESCRIZIONE:

DESCRIZIONE: IL CAMPO DI GIOCO È UN RETTANGOLO DI MT. 25 X 35, CHE PRESENTA A FONDO CAMPO, DA ENTRAMBI LE PARTI, UN'AREA DETTA BASE DI DIMENSIONI MT. 25 X 3. SI GIOCA 5 > 5 COME UNA REGOLARE PARTITA DI CALCIO SOLO CHE, ANZICHÉ SEGNARE, PER REALIZZARE UN PUNTO BISOGNA PORTARE O FERMARE

IL PALLONE NELLA BASE AVVERSARIA. SE LA PALLA ESCE DA QUEST'ULTIMA ATTRAVERSANDOLA, IL PUNTO NON E VALIDO E SI RIPRENDE IL GIOCO CON UN CALCIO DI RINVIO DALLA LINEA DEI 3 METRI. NON ESISTE CALCIO DI RIGORE, I FALLI SONO TUTTI DI SECONDA E SE AVVENGONO A RIDOSSO DELLA BASE SI INDIETREGGIA LA PALLA AD UNA DISTANZA DI MT. 3. OGNI VOLTA CHE SI REALIZZA UN PUNTO SI RIMETTE LA PALLA AL CENTRO. LA RIMESSA LATERALE SI BATTE CON I PIEDI. DURANTE IL GIOCO, NELLA BASE, NON POSSONO ENTRARE I

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 **TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO** LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO. LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4 --- I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

ART.10 **CALCI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI**

ART.11 **TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI**

ART.12 **ARBITRI** LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA CON LA FORMULA DELL'AUTOARBITRAGGIO. IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE SARANNO TRASMETTE AL COMITATO DI COMPETENZANEI TEMPI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.13 **DISCIPLINA DEL TORNEO** LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 **AUTOMATISMO DELLE SANZIONI** IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 **RECLAMI** EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 **ASSICURAZIONE** È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART.17 **NORME GENERALI** PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

PALLA BASE

Descrizione: il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta **BASE** di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna portare o fermare il pallone nella **BASE** avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella **BASE**, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

6^Torneo "SETTEMBRE GIALLO BLU"



Primi Calci 1^ Anno

Girone A
BOSCONERESE
J.TORRAZZA
VALMALONE

Girone B
BANCHETTE C.
MAPPANESE
RIVAROLESE

Girone C
SISPORT
SETTIMO
VALLORCO

Girone D
BOSCONERESE
MAPPANESE
SETTIMO

Girone E
BANCHETTE C.
J.TORRAZZA
VALLORCO

Girone F
SISPORT
RIVAROLESE
VALMALONE

Programma Gare

Data	Ora	Incontro		Risultato		Campo
26/09/2026	10,00	BOSCONERESE	J. TORRAZZA			A
	10,00	BANCHETTE C.	RIVAROLESE			B
	10,00	SISPORT	VALLORCO			C
	10,20	VALMALONE	J. TORRAZZA			A
	10,20	RIVAROLESE	MAPPANESE			B
	10,20	SETTIMO	SISPORT			C
	10,40	VALMALONE	BOSCONERESE			A
	10,40	MAPPANESE	BANCHETTE C.			B
	10,40	VALLORCO	SETTIMO			C
	11,10	BOSCONERESE	MAPPANESE			A
	11,10	BANCHETTE C.	J. TORRAZZA			B
	11,10	SISPORT	RIVAROLESE			C
	11,30	SETTIMO	SAN MAURIZIO			A
	11,30	VALLORCO	J. TORRAZZA			B
	11,30	VALMALONE	SANGIUSTESE			C
	11,50	SETTIMO	BOSCONERESE			A
	11,50	BANCHETTE C.	VALLORCO			B
	11,50	RIVAROLESE	SISPORT			C
	12,15	Premiazioni sul Campo				



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI 1^a Anno

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **A.S.D. POL. BOSCONERESE** INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE DENOMINATO: **"6^a SETTEMBRE GIALLO BLU"** CHE SI DISPUTERÀ NELLA GIORNATA DEL 3 OTTOBRE 2026 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI BOSCONERO VIA C. NIGRA, 98.

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI 1^a ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DAL 01.01.2019 AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI .

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.-ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI ". TUTTI I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: BOSCONERESE (Matr. 73849), CASTELLAMONTE (Matr. 911900), FORNO (Matr. 710773), J. TORRAZZA (Matr. 910905), SAN MAURIZIO (Matr. 937760), RIVAROLESE (Matr. 930381), PO EUREKA (Matr. 918837), VALLORCO (Matr. 913683), VALMALONE (Matr. 940996).

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I CALCI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA : GIRONE UNICO DA N° 6 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

GIOCO LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO)

PALLA BASE: DESCRIZIONE:

DESCRIZIONE: IL CAMPO DI GIOCO È UN RETTANGOLO DI MT. 25 X 35, CHE PRESENTA A FONDO CAMPO, DA ENTRAMBI LE PARTI, UN'AREA DETTA BASE DI DIMENSIONI MT. 25 X 3. SI GIOCA 5 > 5 COME UNA REGOLARE PARTITA DI CALCIO SOLO CHE, ANZICHÉ SEGNARE, PER REALIZZARE UN PUNTO BISOGNA PORTARE O FERMARE

IL PALLONE NELLA BASE AVVERSARIA. SE LA PALLA ESCE DA QUEST'ULTIMA ATTRAVERSANDOLA, IL PUNTO NON E' VALIDO E SI RIPRENDE IL GIOCO CON UN CALCIO DI RINVIO DALLA LINEA DEI 3 METRI. NON ESISTE CALCIO DI RIGORE, I FALLI SONO TUTTI DI SECONDA E SE AVVENGONO A RIDOSSO DELLA BASE SI INDIETREGGIA LA PALLA AD UNA DISTANZA DI MT. 3. OGNI VOLTA CHE SI REALIZZA UN PUNTO SI RIMETTE LA PALLA AL CENTRO. LA RIMESSA LATERALE SI BATTE CON I PIEDI. DURANTE IL GIOCO, NELLA BASE, NON POSSONO ENTRARE I

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 **TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO** LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO. LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4 --- I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

ART.10 **CALCI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI**

ART.11 **TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI**

ART.12 **ARBITRI** LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA CON LA FORMULA DELL'AUTOARBITRAGGIO. IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE SARANNO TRASMETTE AL COMITATO DI COMPETENZANEI TEMPI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.13 **DISCIPLINA DEL TORNEO** LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 **AUTOMATISMO DELLE SANZIONI** IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 **RECLAMI** EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 **ASSICURAZIONE** È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART.17 **NORME GENERALI** PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

PALLA BASE

Descrizione: il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta **BASE** di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna portare o fermare il pallone nella **BASE** avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella **BASE**, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

6^ Torneo SETTEMBRE GIALLO BLU



Primi Calci 1^anno

Girone A
BOSCONERESE
CASTELLAMONTE
VALLORCO

Girone B
SAN MAURIZIO
J. TORRAZZA
PRO EUREKA

Girone C
FORNO
RIVAROLESE
VALMALONE

Girone D
BOSCONERESE
J.TORRAZZA
VALMALONE

Girone E
CASTELLAMONTE
SAN MAURIZIO
RIVAROLESE

Girone F
FORNO
PRO EUREKA
VALLORCO

Programma Gare

Data	Ora	Incontro		Risultato		Campo
03/10/2026	10,00	BOSCONERESE	CASTELLAMONTE			A
	10,00	SAN MAURIZIO	J. TORRAZZA			B
	10,00	FORNO	RIVAROLESE			C
	10,20	CASTELLAMONTE	VALLORCO			B
	10,20	J. TORRAZZA	PRO EUREKA			C
	10,20	VALMALONE	FORNO			A
	10,40	VALLORCO	BOSCONERESE			C
	10,40	PRO EUREKA	SAN MAURIZIO			A
	10,40	RIVAROLESE	VALMALONE			B
	11,00	BOSCONERESE	J. TORRAZZA			A
	11,00	SAN MAURIZIO	CASTELLAMONTE			B
	11,00	FORNO	PRO EUREKA			C
	11,20	VALMALONE	J. TORRAZZA			B
	11,20	CASTELLAMONTE	SAN MAURIZIO			C
	11,20	VALLORCO	PRO EUREKA			A
	11,40	VALMALONE	BOSCONERESE			C
	11,40	PRO EUREKA	SAN MAURIZIO			A
	11,40	VALLORCO	FORNO			C
	12,00	<i>Premiazioni sul Campo</i>				