



PIEMONTE VALLE D'AOSTA

Data: 31 AGOSTO 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
PALESTRO CALCIO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
1° Torneo Palestro Open Cup - Piccoli Amici – 12/09/2026

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





COMITATO REGIONALE PIEMONTE
MODULO PER PAGAMENTO TORNEI S.G.S.
ATTIVITA': FEMMINILE - ESORDIENTI – PULCINI/PRIMI CALCI – PICCOLI AMICI
IL MODULO DEVE ESSERE CONSEGNATO IN DOPPIA COPIA

Data: 29/07/2026

Luogo: PALESTRO

con la presente la Società A.S.D. PALESTRO CALCIO Matricola: 953205

richiede l'autorizzazione per il Torneo: 1 TORNEO PALESTRO OPEN CUP

che si svolgerà il: 12/09/2026 al 10/10/2026

CATEGORIA

ESORDIENTI

☐ A 9

PULCINI/PRIMI CALCI

☐ A7

☐ A 5

☐ A 4

PICCOLI AMICI

☒ P.A.

TASSA APPROVAZIONE

CATEGORIA	FEMMINILE SOLO GIOVANISSIME	ESORDIENTI	PULCINI/PRIMI CALCI	PICCOLI AMICI
TORNEO INTERNAZIONALE	☐ 105€	☐ 80€	☐ 70€	
TORNEO NAZIONALE	☐ 75€	☐ 60€	☐ 60€	
TORNEO REGIONALE	☐ 50€	☐ 45€	☐	☒ 35€
TORNEO PROV. E LOCALE	☐ 30€	☐ 25€	☐ 25€	☐ 25€

SPESE DI GESTIONE C.R.L. (VEDI C.U. N° 48 del 09/02/2024)

Riepilogo totale TORNEO:

☐ Contanti :

☐ Assegno N:

Banca:

☐ Prelevamento Portafoglio Tesseramenti

N.B. Si ricorda alle società organizzatrici dei tornei che questi dovranno essere organizzati in periodi non concomitanti con l'attività ufficiale della F.I.G.C., che ne conserva la priorità assoluta su qualsiasi attività programmata dalle società.

LA RICHIESTA DEVE PERVENIRE:

- **TORNEI INTERNAZIONALI:** TERMINE ULTIMO PRESENTAZIONE DOMANDE 70 GG. PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO
- **TORNEI NAZIONALI:** TERMINE ULTIMO PRESENTAZIONE DOMANDE 60 GG. PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO
- **TORNEI REGIONALI E PROV:** TERMINE ULTIMO PRESENTAZIONE DOMANDE 40 GG. PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO



PALESTRO CALCIO A.S.D.
Via XXV Aprile, 8/10
27030 Palestro (PV)
C.F. e P.I. 02640690182

Torneo N° _____

Approvato dalla L.N.D.-C.R.L.

TIMBRO

**TIMBRO E FIRMA
SOCIETA'**

VISTO DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE E LOCALE



Spett.le C. R. Piemonte e Valle d'Aos

LND - FIGC

Via Tiziano Vecellio 8

Cap 10121 Città Torino

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD PALESTRO CALCIO Matricola 953205

Via VICOLO PIAVE n° /

Città PALESTRO Provincia PV cap 27030

Tel. 3284431803 Fax / Mail palestrocacioasd@libero.it

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☒

Provinciale ☐

Locale ☐

Denominato 1° TORNEO PALESTRO OPEN CUP

Svolgimento: Dal 12/09/2026 Al 10/10/2026

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| ☐ Under 17 | Anno 2010 - 2011 | ☐ Under 16 | Anno 2011 |
| ☐ Under 15 | Anno 2012 - 2013 | ☐ Under 14 | Anno 2013 |
| ☐ Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> | ☐ Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> |
| ☐ Esordienti Misti | <u>01.01.2014 - 31.12.2015</u> | ☐ Primi Calci | <u>01.01.2018 - 31.12.2019</u> |
| ☐ Pulcini 1° Anno | <u>01.01.2017 - 31.12.2017</u> | ☐ Pulcini 2° Anno | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> |
| ☐ Pulcini Misti | <u>01.01.2016 - 31.12.2017</u> | ☒ Altro | <u>P.A. 2020-2021</u> |

Responsabile organizzazione sig. ELISABETTA CISARI Tel. 3284431803

Safeguarding Sig. ELISABETTA CISARI Tel. 3284431803

Data 28/08/2026



Modulo informativo - Piano dei servizi sanitari

Questo modulo è stato sviluppato per supportare gli organizzatori a conformarsi alle necessità di tutela della salute previste dalla normativa statale vigente e dalla specifica *Guida SGS* per l'organizzazione dei tornei societari.

Il modulo deve essere compilato dall'organizzatore e inviato allo staff delle squadre ospiti prima dell'inizio del Torneo.

Una copia deve essere altresì allegata alla regolamentazione del torneo.

Campo di Gioco CS in Vicolo Piave SNC, Palestro (PV)

Indirizzo Vicolo Piave SNC Città Palestro

Provincia PV Tel / mail palestrocalscioasd@libero.it

• L'organizzazione prevede la presenza di un medico abilitato a bordo campo in occasione delle gare: SI ☐ NO ☒

• L'organizzazione prevede la presenza della/e ambulanza/e per i giocatori e i direttori di gara: SI ☐ NO ☒

• L'organizzazione ha verificato la presenza e corretta manutenzione del defibrillatore/i oltre alla segnalazione dell'ubicazione: SI ☒ NO ☐

• è presente personale formato al suo utilizzo: SI ☒ NO ☐

• L'organizzazione dispone di un piano di evacuazione scritto e noto a tutto il personale dello stadio/impianto: SI ☐ NO ☒

• Recapiti dell'ospedale di emergenza più vicino alla sede di gara:

Nome: Ospedale "Asilo Vittoria"

Indirizzo/località: Strada Pavese 1013, 27036, Mortara (PV)

Numero di telefono di emergenza: 112

Tempo necessario per raggiungere l'ospedale (minuti/mezzo):

22 minuti

• Contatti del medico di riferimento della società

Mail / Tel /

• Contatti responsabile dell'organizzazione dell'evento

Mail palestrocalscioasd@libero.it Tel 3284431803

- **Piano di evacuazione**

Si prega di descrivere in dettaglio o di allegare alla presente il piano di evacuazione dello stadio in caso di emergenze.

TIMBRO SOCIETA'

PALESTRO CALCIO A.S.D.
 Via Piave, no numero civico
c/o Campo Sportivo "G. Mariani"
27030 PALESTRO (PV)
C.F. e P.IVA: 02640690182



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI



ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. PALESTRO CALCIO

VIA PIAVE CITTÀ PALESTRO [PV] CAP 27030

TEL. _____ FAX _____ MAIL palestrocaltioasdibero.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

A CARATTERE

DENOMINATA: 1 TORNEO PALESTRO OPEN CUP

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 12/09/2026 al 03/10/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CS in Vicolo Piave SNC, Palestro (PV)

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE » RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2020**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO DI ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

PALESTRO 953205 - CASTIGLIANO 82473 - POL. S. GIACOMO 912159 - A.S.D. JUVENTUS DOMO 915938 - A.S.D. TRECATE CALCIO 53020 - A.S.D. MEZZALUNACALCIO VILLANOVA 952976
A.S.D. CAMERI CALCIO 65412 - A.S.D. UNION NOVARA 74812 - A.C. BIANDRATE 78509 - A.S.D. SANTHIA 1903 47770 - A.S.D. ACCADEMIA DEL TALENTO 951520 - A.S.D. GALLIATE 58756
BAVENO STRESA SSD A RL 5910 - A.S.D. SPARTA NOVARA 940735 - U.S. CANNOBIESE A.S.D. 81009 - A.S.D. BULLELLINZAGO 943128 - G.S.D. CANADA 710087 - OLEGGIO SPORTIVA 34430
S.S.D. CALTIGNAGA 65891 - A.S.D. FBC OZZANO 1919 - RONZONESE 945294 - S.S.D. SPARTA NOVAROMENTINO SRL 947053 - ASD SC PIEMONTE SPORT 37480
G.S. Juventus Club Novara A.S.D. 203021 - A.C. VEVERI 70115

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (**NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA**)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL'ATTIVITÀ

4 gironi da 6 squadre, tutti contro tutti

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

vedasi allegati

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

20 (due tempi da 10')



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- » OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON » CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

» RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO » RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ'

030 Palestro

Responsabile Organizzazione Sig. Elisabetta Cisari Tel. 3284431803
Responsabile Safeguarding Sig. Elisabetta Cisari Tel. 3284431803





PALESTRO CALCIO



1° TORNEO PALESTRO OPEN CUP

Presso CS in Vicolo Piave SNC, Palestro (PV)

CAT. PICCOLI AMICI MISTI 2020/21

T1	T2
<u>PALESTRO</u>	<u>CAMERI</u>
<u>CASTIGLIANO</u>	<u>UNION NOVARA</u>
<u>POL. SAN GIACOMO</u>	<u>BIANDRATE</u>
<u>JUVE DOMO</u>	<u>SANTHIA'</u>
<u>TRECATÉ</u>	<u>ACC. TALENTO</u>
<u>MEZZALUNA CALCIO</u>	<u>BAVENO STRESA</u>
T3	T4
<u>SPARTA NOVARA</u>	<u>CALTIGNAGA</u>
<u>CANNOBIESE</u>	<u>OZZANO</u>
<u>BULE' BELLINZAGO</u>	<u>NOVAROMENTIN</u>
<u>CANADA' VERCELLI</u>	<u>PIEMONTE SPORT</u>
<u>GALLIATE</u>	<u>JUVE CLUB NOVARA</u>
<u>OLEGGIO</u>	<u>VEVERI</u>

T1 - SABATO 12 SETTEMBRE (due tempi da 10')

ORA	CAMPO 1 Erba	Ris	CAMPO 2 Erba	Ris
09:30	PALESTRO - CASTIGLIANO	-	POL. SAN GIACOMO - JUVE DOMO	-
09:55	TRECATÉ - MEZZALUNA CALCIO	-	CASTIGLIANO - POL. SAN GIACOMO	-
10:20	PALESTRO - TRECATÉ	-	JUVE DOMO - MEZZALUNA CALCIO	-
10:45	PALESTRO - JUVE DOMO	-	POL. SAN GIACOMO - MEZZALUNA CALCIO	-
11:10	PALESTRO - POL. SAN GIACOMO	-	TRECATÉ - CASTIGLIANO	-
11:35	CASTIGLIANO - MEZZALUNA CALCIO	-	JUVE DOMO - TRECATÉ	-
12:00	POL. SAN GIACOMO - TRECATÉ	-	CASTIGLIANO - JUVE DOMO	-
12:25	PALESTRO - MEZZALUNA CALCIO	-	-	-

T2 - SABATO 19 SETTEMBRE (due tempi da 10')

ORA	CAMPO 1 Erba	Ris	CAMPO 2 Erba	Ris
15:00	CAMERI - UNION NOVARA	-	BIANDRATE - SANTHIA'	-
15:25	ACC. TALENTO - BAVENO STRESA	-	UNION NOVARA - BIANDRATE	-
15:50	CAMERI - ACC. TALENTO	-	SANTHIA' - BAVENO STRESA	-
16:15	CAMERI - SANTHIA'	-	BIANDRATE - BAVENO STRESA	-
16:40	CAMERI - BIANDRATE	-	ACC. TALENTO - UNION NOVARA	-
17:05	UNION NOVARA - BAVENO STRESA	-	SANTHIA' - ACC. TALENTO	-
17:30	BIANDRATE - ACC. TALENTO	-	UNION NOVARA - SANTHIA'	-
17:55	CAMERI - BAVENO STRESA	-	-	-

T3 - SABATO 26 SETTEMBRE (due tempi da 10')

ORA	CAMPO 1 Erba	Ris	CAMPO 2 Erba	Ris
09:30	SPARTA NOVARA - CANNOBIESE	-	BULE' BELLINZAGO - CANADA' VERCELLI	-
09:55	GALLIATE - OLEGGIO	-	CANNOBIESE - BULE' BELLINZAGO	-

10:20	SPARTA NOVARA - GALLIATE	-	CANADA' VERCELLI - OLEGGIO	-
10:45	SPARTA NOVARA - CANADA' VERCELLI	-	BULE' BELLINZAGO - OLEGGIO	-
11:10	SPARTA NOVARA - BULE' BELLINZAGO	-	GALLIATE - CANNOBIESE	-
11:35	CANNOBIESE - OLEGGIO	-	CANADA' VERCELLI - GALLIATE	-
12:00	BULE' BELLINZAGO - GALLIATE	-	CANNOBIESE - CANADA' VERCELLI	-
12:25	SPARTA NOVARA - OLEGGIO	-	-	-

T4 - SABATO 03 OTTOBRE (due tempi da 10')

ORA	CAMPO 1 Erba	Ris	CAMPO 2 Erba	Ris
15:00	CALTIGNAGA - OZZANO	-	NOVAROMENTIN - PIEMONTE SPORT	-
15:25	JUVE CLUB NOVARA - VEVERI	-	OZZANO - NOVAROMENTIN	-
15:50	CALTIGNAGA - JUVE CLUB NOVARA	-	PIEMONTE SPORT - VEVERI	-
16:15	CALTIGNAGA - PIEMONTE SPORT	-	NOVAROMENTIN - VEVERI	-
16:40	CALTIGNAGA - NOVAROMENTIN	-	JUVE CLUB NOVARA - OZZANO	-
17:05	OZZANO - VEVERI	-	PIEMONTE SPORT - JUVE CLUB NOVARA	-
17:30	NOVAROMENTIN - JUVE CLUB NOVARA	-	OZZANO - PIEMONTE SPORT	-
17:55	CALTIGNAGA - VEVERI	-	-	-

Torneo Regolarmente Omologato FIGC, possono giocare solo i bambini regolarmente tesserati per la propria società - Non sono consentiti prestiti - Consegnare la distinta di gara debitamente compilata - L'organizzazione non fornisce palloni per il riscaldamento - Grazie

Ambito	Contenitore	Titolo
DOMINIO DEL GIOCO	GIOCHI DI COLLABORAZIONE	PORTIERE VOLANTE
8'	metà campo partita U6/U7	6 giocatori

DESCRIZIONE

6 giocatori coinvolti, solo 3 sono in possesso di una palla ciascuno. Tra i 3 giocatori senza il pallone, 2 hanno il compito di riconquistarla agli avversari mentre il terzo (il portiere volante) aiuta i compagni nel mantenimento del possesso della palla.

I giocatori in possesso di palla devono cercare di non farsela sottrarre dagli avversari e, se necessario, possono decidere di passarla al portiere volante. Il portiere volante può prendere la palla solo con le mani, nella sua azione di possesso non può essere pressato dagli avversari, situazione che invece può avvenire durante il passaggio di ritorno al compagno che ha giocato con lui.

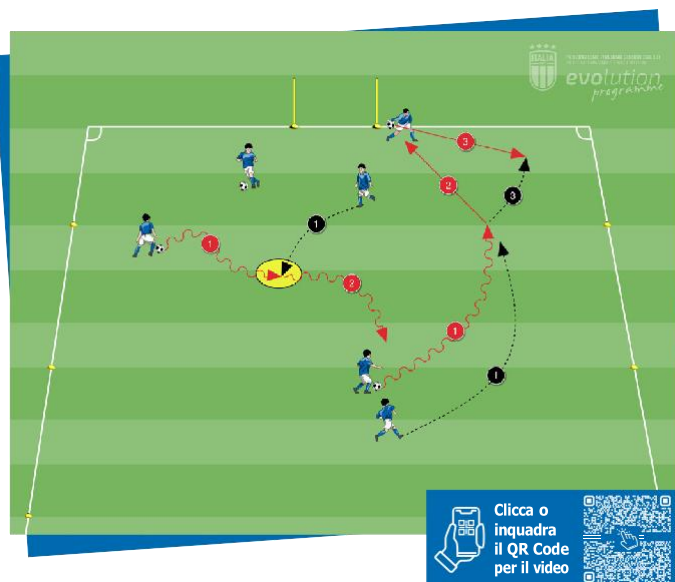
Si gioca in una metà del campo utilizzato per la partita.

H REGOLE

Se un avversario riesce a riconquistare la palla, i 2 giocatori si scambiano immediatamente i ruoli, garantendo continuità al gioco. Se la palla esce dal campo, la ripresa del gioco spetta al primo che la prende con le mani. La ripresa del gioco avviene rientrando all'interno dello spazio delimitato (all'esterno del campo di gioco è vietato contendersi la palla).

Il ruolo del portiere:

- È sempre a disposizione di tutti i giocatori in possesso di palla.
- Può prendere la palla con le mani all'interno di tutto il campo di gioco.
- Il passaggio al portiere può essere intercettato da un avversario.
- Una volta presa la palla in mano, deve restituirla al compagno che gliel'ha passata, usando le mani o i piedi.
- Può intervenire autonomamente nei duelli tra compagni, prendendo la palla con le mani ed aiutando il giocatore che si trovava in possesso della palla.
- Al termine di ogni turno, il giocatore che ricopre il ruolo di portiere viene cambiato.



W VARIANTI

- Al portiere viene chiesto di restare nei pressi della porta (simulando quindi una condizione simile a quella della partita).

8 ADATTAMENTI NUMERICI

- Le dinamiche della proposta rimangono invariate anche con un numero diverso da 6 partecipanti. L'attività può essere realizzata con un minimo di 4 giocatori e un massimo di 12. Con 4 partecipanti, si consiglia un portiere e 2 giocatori con palla, con 12, 2 portieri e 6 giocatori in possesso di un pallone.



COMPORTEMENTI PRIVILEGIATI

- Il portiere si mette continuamente a disposizione dei compagni in possesso di palla, senza pause.
- Il giocatore in possesso di palla ricerca il portiere quando la pressione dell'avversario lo rende necessario.
- Riconoscere i ruoli di gioco e lo spazio all'interno del quale si svolge l'attività prevista.

Ambito TECNICO	Contenitore GIOCHI DI TECNICA	Titolo LONTANO DA, VICINO A
8'	metà campo partita U6/U7	6 giocatori

DESCRIZIONE

Tutti i giocatori si muovono all'interno del campo seguendo le indicazioni dell'allenatore. Metà dei giocatori è in possesso di una palla, mentre l'altra metà si muove senza pallone.

L'allenatore indica l'obbligo di muoversi "lontano da" oppure "vicino a" determinati elementi del campo o persone. Il gioco si articola in più turni della durata di circa 30 secondi, al termine dei quali si effettua un cambio di possesso della palla tra i partecipanti. Si gioca in una metà del campo utilizzato per la partita U6/U7.

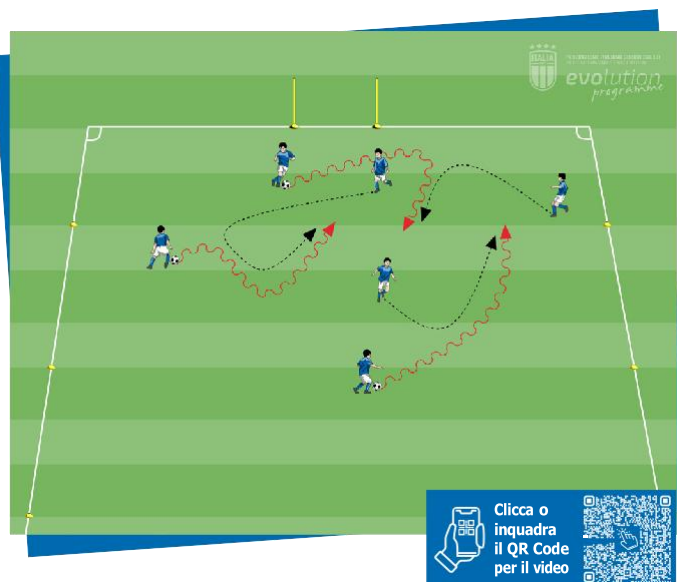
H REGOLE

I giocatori devono obbligatoriamente rimanere in movimento per l'intera durata del turno di gioco cercando di rispettare i comandi dell'allenatore. Alcuni esempi di comandi sono, stare "lontano da" o "vicino a":

- Uno o più compagni specifici (ad esempio, Luca e Mattia).
- Tutti i giocatori con o senza la palla, contemporaneamente.
- Alcuni riferimenti spaziali legati al campo di gioco come la porta, le linee laterali, la linea di fondo campo.
- L'allenatore (che si muove all'interno del campo).

In caso di scontro tra giocatori (o palloni in movimento nel campo), si applicano delle piccole penalità consistenti in azioni motorie da svolgere con o senza palla, ad esempio:

- Rimanere in equilibrio su una gamba per 3 secondi.
- Effettuare 4 salti alternando l'appoggio del piede destro e del piede sinistro.
- Appoggiare la pancia a terra e rialzarsi.
- Svolgere un rotolamento.
- Uscire dal campo e rientrare da un punto predefinito (ad esempio dal calcio d'angolo).



W VARIANTI

- Le penalità possono essere somministrate anche qualora un giocatore smetta di muoversi nello spazio di gioco.

8 ADATTAMENTI NUMERICI

- Le dinamiche della proposta rimangono invariate anche con un numero diverso da 6 partecipanti. L'attività può essere realizzata con un minimo di 4 giocatori e un massimo di 12 mantenendo lo stesso rapporto tra giocatori con e senza palla.



COMPORTAMENTI PRIVILEGIATI

- Orientarsi nello spazio riconoscendo l'ostacolo indicato dall'allenatore e cercando di non perderlo di vista durante lo spostamento.
- Manifestare entusiasmo durante l'intera durata dell'attività mantenendo un'elevata intensità di corsa e conduzione di palla.
- Riuscire a frenare, accelerare, cambiare direzione rapidamente al fine di evitare i compagni con e senza palla.