



**DELEGAZIONE DISTRETTUALE
IVREA**

Ivrea, 28/08/2026
Prot. 185/S/CR

Società
IVREA CALCIO
Sua Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo

"IVREA CUP" - Primi Calci - 19/09/2026

La Delegazione Distrettuale di Ivrea, esaminati i regolamenti inviati, autorizza lo svolgimento dei tornei indicati per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività ufficiali federali la precedenza è data a queste ultime.

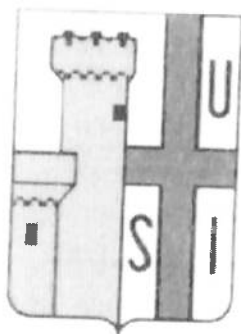
Cordiali saluti

Il segretario della Delegazione

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

Il delegato della Delegazione

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE LOCALE DI IVREA
IL DELEGATO
(Roberto Drago)



US IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino, snc - 10015 Ivrea

P.IVA-C.F. 12139800010

Matricola FIGC: 951393

segreteria@ivreacalcio.it - segreteria@pec.ivreacalcio.it

REGOLAMENTO PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETA' US IVREA CALCIO ASD INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

DENOMINATO: IVREA CUP

CHE SI DISPUTERA' NEL GIORNO 19/09/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO CASA IVREA VIA DELL'ABOUT 8, IVREA

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

IL TORNEO E' RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI FIGC CON LA PROPRIA SOCIETA' PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DAL 01/01/2018 AL 31/12/2019 E POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2020 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETA'

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETA' PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE FINO AD UN MASSIMO DI N°14. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA E' PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI.

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA. TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE. PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIU' ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE. NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI".
TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

FIGC LND SGS

Delegazione Distrettuale di Ivrea

Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea

Tel. 0125 424696

ART.6 SOCIETA PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETA

SOCIETA

IVREA CALCIO 951393

JUVENTUS F.C. 24520

SISPORT 943168

ACADEMY VANCHIGLIA 922652

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON E POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERA CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE SARANNO FORMATE N° 1 _____ GIRONI DA N° 4 _____ SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO/DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITA DI SVOLGIMENTO

DUELLO

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 _____ MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITA DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO ~~IN UN UNICO~~ ^{2 TEMPI} TEMPO DELLA DURATA DI 15 MINUTI
LE PARTITE SI GIOCANO 5 - 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

☒ LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00. COPIA DEL RECLAMO DOVRA ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DELEGAZIONE DI COMPETENZA.

ART. 16 ASSICURAZIONE

E' RESPONSABILITA' DI OGNI SOCIETA' PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO E RESPONSABILE DELLA REGOLARITA' DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



PRESIDENTE DELLA SOCIETA'
FERRICO DAVIDE DAUDIO

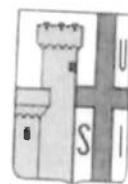
RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE

SIG. REOLFI PATRIK
TEL 3332610120

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel 0125 424696



**SCUOLA
CALCIO**
SETTORE GIOVANILE & SCOLASTICO



PRIMI CALCI

19 SETTEMBRE 2026

IVREA CALCIO
JUVENTUS
SISPORT
VANCHIGLIA

MATCH		ORARIO	RISULTATO
IVREA CALCIO	SISPORT	10:00	
JUVENTUS	VANCHIGLIA	10:00	
SISPORT	JUVENTUS	11:10	
VANCHIGLIA	IVREA CALCIO	11:10	
JUVENTUS	IVREA CALCIO	11:50	
VANCHIGLIA	SISPORT	11:50	

LE GARE SI DISPUTERRANNO IN UN TEMPO DA 15 MINUTI

IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE ALBIANO D'IVREA



GROWING
YOUR DREAMS
SINCE 1897



JUVENTUS
ACADEMY ELITE
IVREA



FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel 0125 424696

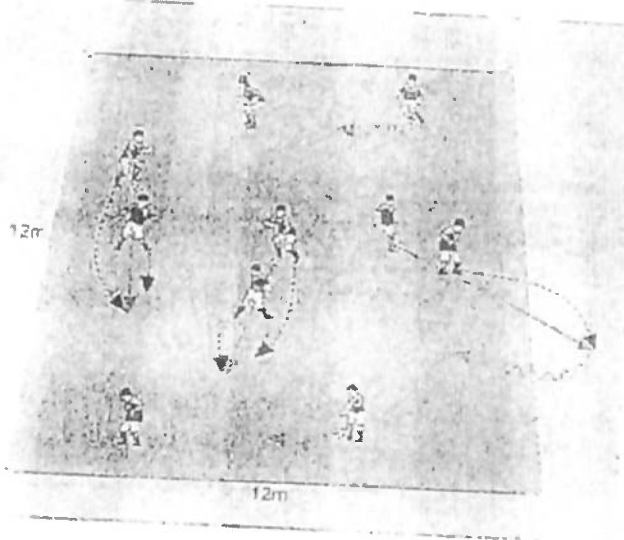
DUELLO

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco 5x1. Uno ha il pallone, gli altri 9 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenerne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 2 secondi, continua il gioco in confusione palla. L'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe. Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe. L'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

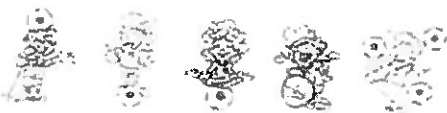
Il giocatore con la palla è il mago che naviga la stanza (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze. Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 2 secondi.

Comportamenti privilegiati

Cercare di frapponere velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso. Desidero il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo. Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero, tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "non campo", gioco fluire da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non di eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro per trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare intenti tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
CENTRI FEDERALI TERRITORIALI



FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696