



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data 5 GIUGNO 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ  
FOMARCO DB  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale  
4° trofeo Young Cup - Piccoli Amici – 07/06/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





Spett.le C. R. PIEMONTE VDA - GIOCO ASSOCIATO  
 LND - FIGC  
 Via T. VERGATELLI, 8  
 Cap 10126 Città TORINO

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società A.S.D. FORMARCO SAN BOSCO (TO) S.R.L. Matricola 935526  
 Via A. DE GASPERI n° 3  
 Città PIEMONTE VERGATELLI Provincia VB cap 11100  
 Tel. 3432003224 Fax / Mail as.d.formarcosanbosco@libero.it

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale  Provinciale  Locale



Denominato 4° T.D.F.C.O. "YOUNG CUP"

Svolgimento: Dal 07-06-2016 Al 07-06-2016

**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |   |                                |   |  |
|---|--------------------------------|---|--|
| <input type="checkbox"/> Under 17           | Anno 2009 - 2010               | <input type="checkbox"/> Under 16           | Anno 2010  |
| <input type="checkbox"/> Under 15           | Anno 2011 - 2012               | <input type="checkbox"/> Under 14           | Anno 2012  |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u>                                   |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti   | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci        | <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u>                                   |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno    | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno    | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>                                   |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti      | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro   | <u>Primi Calci 2014-2015 al completamento del 5° anno di età</u> |

Responsabile organizzazione sig. PIRONE MASSIMO

Tel. 3487250833

Data 24-04-2016



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETA' A.S.D. FOMARCO DON BOSCO PIEVESE

VIA A. DE GASPERI, 3 CITTA' PIEVE VERGONTE CAP 28986

TEL 3697203224 FAX — MAIL asd.fomarcodombosa@libera.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE



DENOMINATA: 4° TRFO "YOUNG CUP"

IN COLLABORAZIONE CON —

CHE SI DISPUTERA' NEI GIORNI 27-26-2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE DI PIEVE VERGONTE



CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019** AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

FOMARCO D. B. PIEVESESTA ES. B 935576 - BAVENOSTREJA 5710 - ACC. BORGOMANARO 937857 - CANNOBIESE 932333 - S. FRANCESCO 912714

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12 (12 giocatori)

PRESTITI

SONOVIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE DA 6 SQUADRE SOLO ANDATA



SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI

GLI AVVICINATI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
Maurizio Pina



# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

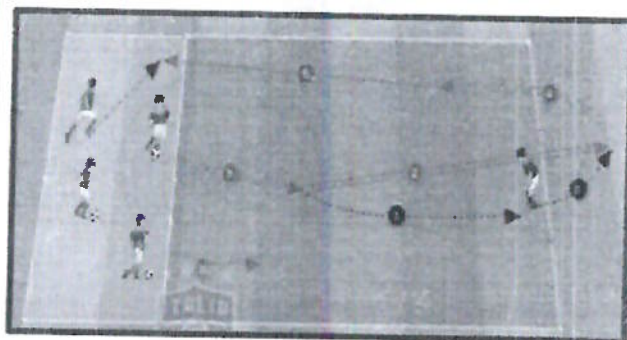
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

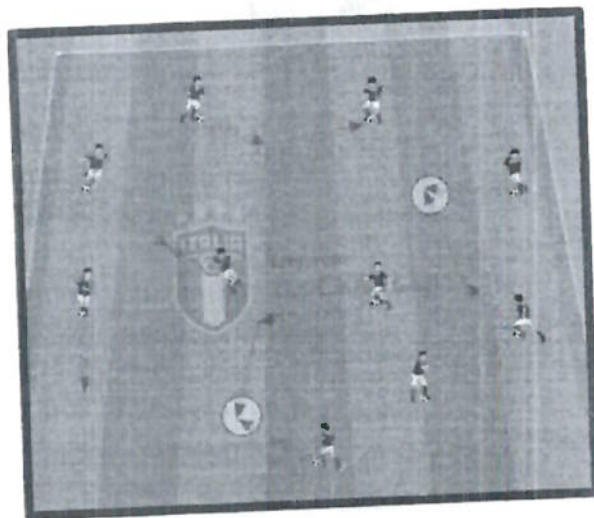


# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sta in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, panca sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo





**A.S.D. Fomarco Don Bosco Pievese**

Matricola F.I.G.C. nr. 935576

Via Alcide De Gasperi nr. 3

28886 Pieve Vergonte -VB-

TORNEO

4°TROFEO "YUONG CUP"

FOMARCO DON BOSCO PIEVE sq. A

FOMARCO DON BOSCO PIEVESE sq. B

BAVENO STRESA

ACC. BORGOMANERO

CANNOBIESE

S. FRANCESCO

| ORA   | CAMPO A partita 3>3      | CAMPO B re dei portieri      | CAMPO C gli autoscontri      |
|-------|--------------------------|------------------------------|------------------------------|
| 9.00  | Fomarco A – Fomarco B    | Baveno Stresa – S. Francesco | Cannobiese – Borgomanero     |
| 9.25  | Cannobiese - Borgoman    | Fomarco A – Fomarco B        | Baveno Stresa – S. Francesco |
| 9.50  | Baveno S. – S.Francesco  | Cannobiese - Borgomanero     | Fomarco A – Fomarco B        |
| 10.15 | Fomarco A – Baveno Str   | Fomarco B- Cannobiese        | S. Francesco - Borgomanero   |
| 10.40 | S. Francesco - Borgoman  | Fomarco A – Baveno Stresa    | Fomarco B - Cannobiese       |
| 11.05 | Fomarco B - Cannobiese   | S. Francesco - Borgomanero   | Fomarco A – Baveno Stresa    |
| 11.30 | Fomarco A – S.Francesco  | Fomarco B - Borgomanero      | Baveno S - Cannobiese        |
| 11.55 | Baveno S - Cannobiese    | Fomarco A – S. Francesco     | Fomarco B - Borgomanero      |
| 12.20 | Fomarco B - Borgomane    | Baveno S. - Cannobiese       | Fomarco A – S. Francesco     |
| 13.00 | <b>PAUSA PRANZO</b>      |                              |                              |
| 14.00 | Fomarco A - Cannobiese   | Fomarco B – S. Francesco     | Baveno S.- Borgomanero       |
| 14.25 | Baveno S. - Borgomaner   | Fomarco A - Cannobiese       | Fomarco B – S.Francesco      |
| 14.50 | Fomarco B – S.Francesco  | Baveno S. - Borgomanero      | Fomarco A - Cannobiese       |
| 15.15 | Fomarco A - Borgomane    | Fomarco B – Baveno Stresa    | S. Francesco - Cannobiese    |
| 15.40 | S. Francesco - Cannobies | Fomarco A - Borgomanero      | Fomarco B – Baveno Stresa    |
| 16.05 | Fomarco B – Baveno Str   | S. Francesco - Cannobiese    | Fomarco A - Borgomanero      |

ORE 16.45 PREMIAZIONE PER TUTTI I BAMBINI