



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 4 GIUGNO 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
MONTANARO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
Spring Cup - Primi Calci – 07/06/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





U.S.D. Montanaro
Campo Sportivo Italo Giavarini
Strada Vallo s.n.c.
Montanaro (TO)
segreteriausdmontanaro@gmail.com

"USD MONTANARO"

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

Art.1: ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **REGIONALE** DENOMINATO:
"SPRING CUP"
DISPUTERÀ NELLA GIORNATA DEL **07-06-2026** PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO ITALO GIAVARINI DI STRADA VALLO SN A MONTANARO (TO).

ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ.

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO, **NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2018** E POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ.

ART. 3: PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI.

ART. 4: ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI **N° 10**.
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI.

ART. 5: SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE;
TUTTI I BAMBINI DOVRANNO PARTECIPARE AL GIOCO LUDICO

ART. 6: SOCIETÀ' PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:
USD MONTANARO [80230]
POL. VALMALONE [940996]
A.S.D. PRO EUREKA [918837]
A.S.D. URS LA CHIVASSO [963277]
A.S.D. SAN GALLO SCUOLA CALCIO [943171]
A.S.D. AC SANGIUSTESE [934415]
ORIZZONTI CANAVESEALICESE [1570]





U.S.D. Montanaro
Campo Sportivo Italo Giavarini
Strada Vallo s.n.c.
Montanaro (TO)
segreteriausdmontanaro@gmail.com

ART. 7: FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA
N° 1 GIRONI DA N° 7 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)
ALLEGATO AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO.

GIOCO 2 vs 2

Vedi allegato al presente regolamento

GIOCO PALLA BASE

Vedi allegato al presente regolamento

ART. 8: CLASSIFICHE

non sono previste classifiche

ART. 9: TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 1 (UNO) TEMPO DELLA DURATA DI **12 MINUTI** CIASCUNO
LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO
DI PALLONI N° 4
I GIOCHI AVRANNO ANCHE LORO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART. 10: CALCI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12: ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA CON
LA FORMULA DELL'AUTOARBITRAGGIO.
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO
TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE
DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA.

ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I
CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI
PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.



U.S.D. Montanaro
Campo Sportivo Italo Giavarini
Strada Vallo s.n.c.
Montanaro (TO)
segreteriausdmontanaro@gmail.com

ART. 15: RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 10;
COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA.

ART. 16: ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17: NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

TIMBRO SOCIETA'

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Contagiovanni Pallegino
U.S.D. MONTANARO CALCIO
Strada Vallo s.n.c. - Montanaro (TO)

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. DIELE CRISTIAN TEL. 3333585947



U.S.D. Montanaro
Campo Sportivo Italo Giavarini
Strada Vallo s.n.c.
Montanaro (TO)
segreteriausdmontanaro@gmail.com

CALENDARIO GARE

| Orario | Campo 1 | Campo 2 |
|---------------|---------------------------|---------------------------|
| 10:00 - 10:15 | MONTANARO vs VALMALONE | PRO EUREKA vs SANGIUSTESE |
| 10:15 - 10:30 | LA CHIVASSO vs SAN GALLO | PRO EUREKA vs ORIZZONTI |
| 10:30 - 10:45 | VALMALONE vs SAN GALLO | MONTANARO vs SANGIUSTESE |
| 10:45 - 11:00 | VALMALONE vs LA CHIVASSO | SANGIUSTESE vs ORIZZONTI |
| 11:00 - 11:15 | MONTANARO vs LA CHIVASSO | SANGIUSTESE vs PRO EUREKA |
| 11:15 - 11:30 | MONTANARO vs ORIZZONTI | SAN GALLO vs LA CHIVASSO |
| 11:30 - 11:45 | SAN GALLO vs VALMALONE | ORIZZONTI vs PRO EUREKA |
| 11:45 - 12:00 | MONTANARO vs PRO EUREKA | SAN GALLO vs SANGIUSTESE |
| 12:00 - 12:15 | LA CHIVASSO vs VALMALONE | ORIZZONTI vs SANGIUSTESE |
| 12:15 - 12:30 | PRO EUREKA vs LA CHIVASSO | ORIZZONTI vs VALMALONE |
| 12:30 - 12:45 | MONTANARO vs SAN GALLO | |



U.S.D. Montanaro
Campo Sportivo Italo Giavarini
Strada Vallo s.n.c.
Montanaro (TO)
segreteriausdmontanaro@gmail.com

GIOCO 2 vs 2

2 contro 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

GIOCO A CONFRONTO
2 CONTRO 2
20x30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

GIOCO PALLA BASE

PALLA BASE

Descrizione: il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta **BASE** di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna portare o fermare il pallone nella BASE avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella **BASE**, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A CONFRONTO
Palla base
25x35

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5