



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data 4 GIUGNO 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ  
CARPIGNANO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale  
Memorial Armani - Primi Calci – 07/06/2026  
Torneo Mr Snak - Piccoli Amici – 06/06/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





Spett.le C. R. \_\_\_\_\_  
LND - FIGC  
Via \_\_\_\_\_  
Cap \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società ASD CARPIGNANO \_\_\_\_\_ Matricola 10150 \_\_\_\_\_

Via Indipendenza \_\_\_\_\_ n° SN \_\_\_\_\_

Città CARPIGNANO SESIA \_\_\_\_\_ Provincia NO \_\_\_\_\_ cap 28064 \_\_\_\_\_

Tel. \_\_\_\_\_ Fax \_\_\_\_\_ Mail asdcarpignano1918@pec.libero.it

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale

Provinciale

Locale

Denominato Mr Snak \_\_\_\_\_

Svolgimento: Dal 06/06/2026 \_\_\_\_\_ Al 06/06/2026 \_\_\_\_\_

**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |   |                                |   |                                    |
|---|--------------------------------|---|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17           | Anno 2009 - 2010               | <input type="checkbox"/> Under 16                       | Anno 2010                          |
| <input type="checkbox"/> Under 15           | Anno 2011 - 2012               | <input type="checkbox"/> Under 14                       | Anno 2012                          |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno             | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u>     |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti   | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci                    | <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u>     |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno    | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno                | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>     |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti      | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro Piccoli Amici | <u>01.01.2019 - 5° anno di età</u> |

Responsabile organizzazione sig. Zoccheddu Alex \_\_\_\_\_

Tel. 3496346043 \_\_\_\_\_

Timbro Società:



Data 29/05/2026



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

### REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

#### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD CARPIGNANO \_\_\_\_\_

VIA INDIPENDENZA SN \_\_\_\_\_ CITTÀ CARPIGNANO SESIA \_\_\_\_\_ CAP 28064 \_\_\_\_\_

TEL \_\_\_\_\_ FAX \_\_\_\_\_ MAIL asdcarpignano1918@pec.libero.it \_\_\_\_\_

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE

A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  Locale

DENOMINATA: MR SNAK \_\_\_\_\_

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 06/06/2026 \_\_\_\_\_

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: NINO QUAGLIA \_\_\_\_\_

#### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2019 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

#### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

Carpignano 101050 \_\_\_\_\_

San Germanese 946023 \_\_\_\_\_

San Maurizio d'Opaglio 944503 \_\_\_\_\_

Riviera d'Orta 935582 \_\_\_\_\_

#### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12 \_\_\_\_\_

#### PRESTITI

SONO VIETATI

#### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE ALL'ITALIANA \_\_\_\_\_



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

### SVOLGIMENTO (specificare la modalità di svolgimento)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

LE SFIDE: vedi Allegato

IL RE DEI PORTIERI: vedi allegato

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

### CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

### PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

### ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

## RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

## ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC.  
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

## NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI,  
E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

Timbro Società:



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*Cibrandi Nazzeno*

Responsabile Organizzazione Sig. Zoccheddu Alex

TEL. 3496346043



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

## ASD CARPIGNANO 1918

### TORNEO 6 GIUGNO – PROGRAMMA UFFICIALE

Categoria: Piccoli Amici Misti | 4 squadre | Girone unico | 2 campi | 6 partite | 2x15 min

San Maurizio d'Opaglio · Riviera d'Orta · San Germanese · Carpignano

ORA	CAMPO 1	CAMPO 2	NOTE
<b>MATTINA</b>			
<b>10:00</b>	Carpignano – San Germanese	San Maurizio d'Opaglio – Riviera d'Orta	
<b>10:40</b>	Carpignano – Riviera d'Orta	San Maurizio d'Opaglio – San Germanese	
<b>11:20</b>	Carpignano – San Maurizio d'Opaglio	Riviera d'Orta – San Germanese	Fine partite

### 12:00 – 12:30 PREMIAZIONE E SALUTI

Girone unico | 2x15 min + 5 min intervallo + cambio campo | 2 campi | 6 partite



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

## DUELLO

### LE SFIDE

15 minuti

12x12 metri

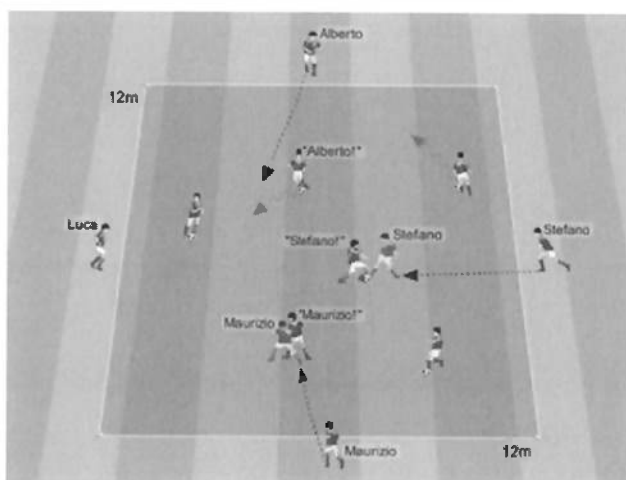
10 giocatori

#### Descrizione

All'interno di un quadrato, di lato 12m, si posizionano 6 giocatori a cui viene data una palla a testa. Altri 4 giocatori si collocano all'esterno dello spazio delimitato.

#### Regole

- I giocatori in possesso del pallone hanno il compito di sfidare uno dei giocatori posizionati all'esterno dello spazio di gioco. Ogni sfida inizia con il portatore di palla che chiama per nome (ad alta voce) uno dei compagni in attesa al di fuori del quadrato. Il giocatore chiamato ha 5" per conquistare palla all'avversario.
  - se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo tra il giocatore che attendeva al di fuori del quadrato e quello in conduzione all'interno dello stesso.
  - se non ci riesce, i ruoli rimangono invariati ed il giocatore chiamato esce dal campo in attesa di essere coinvolto in una nuova sfida.
- Se durante il tempo definito per una sfida la palla esce dal campo di gioco, il confronto si interrompe ed il possesso del pallone viene affidato al giocatore che non l'ha toccato per ultimo.



#### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il re mentre il giocatore che viene chiamato è lo sfidante che cerca di rubargli la corona.

#### Variante per i Piccoli Amici

- Prima dell'inizio dell'attività viene dedicato un momento per la conoscenza e la presentazione dei giocatori coinvolti nell'attività.
- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento di partenza ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento della sfida: la palla può quindi uscire dal quadrato di gioco senza conseguenze.
- Al giocatore sfidato basta toccare il pallone per vincere la sfida.

### Comportamenti privilegiati

- Dimostrare di sapersi orientare in campo chiamando il giocatore più lontano dal punto in cui si trova il giocatore che inizia la sfida.
- Il giocatore in possesso del pallone lo difende prendendo posizione tra avversario e palla, rendendo così più difficile la conquista della stessa da parte dello sfidante.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero, tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



### Presupposti rappresentati



- Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
- Definire in modo chiaro gli spazi di gioco
- Gestire risultato in modo equilibrato
- Usare spiegazioni brevi ed efficaci
- Attività a confronto
- Valorizzare aspetti etici e morali
- Assegnare compiti motori per casa
- Promuovere gioco che sviluppa responsabilità
- Ambiente che permette a tutti il successo
- Inserire varianti



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

## GIOCHI DI TECNICA

### IL RE DEI PORTIERI

15 minuti

20x16 metri

10 giocatori

#### Descrizione

4 giocatori si posizionano all'interno di uno spazio definito di fronte ad un portiere che ha il compito di difendere una porta (larga 4 metri). Solo 3 dei 4 giocatori all'interno dello spazio sono in possesso di un pallone. I 10 giocatori coinvolti nel gioco si dividono quindi in due gruppi da 5 componenti ciascuno, ognuno dei quali gioca in forma autonoma. Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti due giocatori per volta: un attaccante ed un portiere.

#### Regole

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa, si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.
- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara a contrastare l'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di gioco dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record personale da cercare di battere.

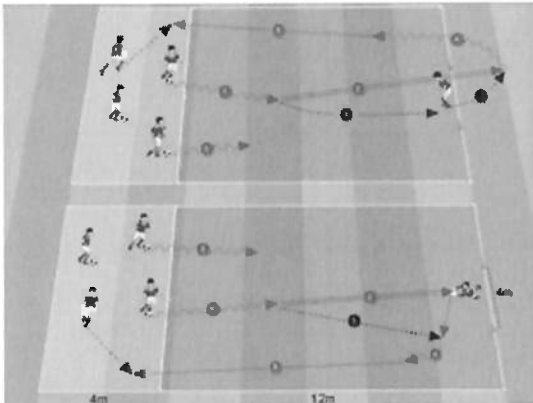
NOTA: ogni gruppo gioca con 3 soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

#### Possibile ambientazione

Siamo ad un concorso dove si vuole eleggere il re dei portieri, il giocatore che riesce a respingere il maggior numero di tiri consecutivi risulterà essere il "re dei portieri".

#### Varianti per i Piccoli Amici

- Ogni giocatore ha un pallone (rimane comunque la divisione in due gruppi da 5 giocatori).
- All'inizio dell'attività si attende che il portiere sia pronto per contrastare l'azione dell'attaccante, una volta compreso il gioco, i partecipanti possono partire immediatamente dopo il termine dell'azione precedente.



#### Comportamenti privilegiati

- Calciare in porta nella direzione dove c'è più spazio libero e non addosso al portiere.
- Recuperare velocemente palla in seguito ad un errore di tiro o all'uscita dalla porta per trasmetterla al compagno in attesa.
- Il portiere affronta con coraggio l'avversario uscendo dalla linea di porta e togliendo spazio di gioco all'attaccante.



#### Presupposti rappresentati



1. Trovare soluzioni per "uscire" da aspetti organizzativi dell'allenamento
2. Usare una struttura di allenamento a stazioni
3. Gestire il risultato in modo equilibrato
4. Applicare strategie per far riprendere rapidamente il gioco
5. Trasformare esercizi in giochi
6. Favorire la comunicazione tra pari
7. Parlare di eventi sportivi, partite, giocatori e incentivare a seguire lo sport
8. Trasmettere dei principi di gioco che sviluppino competenze individuali
9. Individualizzare le indicazioni a seconda delle necessità
10. Proporre seduta destrutturata



Spett.le C. R. \_\_\_\_\_  
LND - FIGC  
Via \_\_\_\_\_  
Cap \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società ASD CARPIGNANO \_\_\_\_\_ Matricola 10150 \_\_\_\_\_

Via Indipendenza \_\_\_\_\_ n° SN \_\_\_\_\_

Città CARPIGNANO SESIA \_\_\_\_\_ Provincia NO \_\_\_\_\_ cap 28064 \_\_\_\_\_

Tel. \_\_\_\_\_ Fax \_\_\_\_\_ Mail asdcarpignano1918@pec.libero.it

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale

Provinciale

Locale

Denominato Memorial Armani \_\_\_\_\_

Svolgimento: Dal 07/06/2026 \_\_\_\_\_ Al 07/06/2026 \_\_\_\_\_

**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |   |                                |   |                                |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17           | Anno 2009 - 2010               | <input type="checkbox"/> Under 16               | Anno 2010                      |
| <input type="checkbox"/> Under 15           | Anno 2011 - 2012               | <input type="checkbox"/> Under 14               | Anno 2012                      |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno     | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti   | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Primi Calci | <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno    | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno        | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti      | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Altro                  | _____                          |

Responsabile organizzazione sig. Zoccheddu Alex \_\_\_\_\_

Tel. 3496346043 \_\_\_\_\_

Timbro Società:



Data 13/05/2026



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

### REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

#### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD Carpignano \_\_\_\_\_  
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  Locale

DENOMINATO: MEMORIAL ARMANI \_\_\_\_\_  
IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_  
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 07/06/2026 \_\_\_\_\_  
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CAMPO SPORTIVO COMUNALE "NINO QUAGLIA" \_\_\_\_\_

#### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

#### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

#### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.  
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

#### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

#### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ARONA	917181	SPORTIVA CALTIGNAGA	949305
DUFOR VARALLO	82856	CARPIGNANO SQ.1	10150
SAN MAURIZIO CALCIO	944503	CARPIGNANO SQ.2	10150
BORGOLAVEZZARO	710839		
PONDERANO	38460		
MEZZOMERICO CALCIO	949309		



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)**

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA  
**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° 1 \_\_\_\_\_ GIRONI DA N° 9 \_\_\_\_\_ SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

**LE STATUE:** vedi Allegato

---

---

---

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO **5 vs 5** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO **4 vs 4** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 \_\_\_\_\_ MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA  
NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE,  
PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA  
DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30  
MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.  
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO  
COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA  
STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

Timbro Società:



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*Cibrandi Nazzeno*

Responsabile Organizzazione Sig. Zoccheddu Alex \_\_\_\_\_

TEL. 3496346043 \_\_\_\_\_





ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
 VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
 C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
 PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

## ASD CARPIGNANO 1918

TORNEO ARMANI - PROGRAMMA UFFICIALE

Domenica 7 Giugno 2026 | Primi Calci | 9 squadre | Girone unico | 3 campi | 36 partite | 25 min a partita

Dufour Varallo   S. Maurizio   Borgolavezzaro   Ponderano   Mezzomerico   Caltignaga   Carp. Bianca   Carp. Granata   Arona								
ORA	CAMPO 1	RIS.	CAMPO 2	RIS.	CAMPO 3	RIS.	NOTE	
<b>MATTINA</b>								
09:00	Ponderano - Carp. Bianca	---	S. Maurizio - Carp. Granata	---	Borgolavezzaro - Mezzomerico	---		
09:30	Borgolavezzaro - Caltignaga	---	Mezzomerico - Carp. Bianca	---	Dufour Varallo - Arona	---		
10:00	Dufour Varallo - Caltignaga	---	Ponderano - Carp. Granata	---	S. Maurizio - Arona	---		
10:30	S. Maurizio - Carp. Bianca	---	Ponderano - Mezzomerico	---	Borgolavezzaro - Carp. Granata	---		
11:00	Dufour Varallo - Mezzomerico	---	Caltignaga - Carp. Bianca	---	Borgolavezzaro - Arona	---		
11:30	Ponderano - Arona	---	S. Maurizio - Caltignaga	---	Dufour Varallo - Carp. Granata	---	Fine mattina	
<b>PAUSA PRANZO GRP 1 12:00-13:00   GRP 2 GIOCA</b> Borgolavezzaro - Dufour Varallo - Ponderano - S. Maurizio								
12:00	Mezzomerico - Carp. Granata	---		---		---	GRP2 gioca	
12:30	Carp. Bianca - Arona	---	Mezzomerico - Caltignaga	---		---	GRP2 gioca	
<b>PRANZO GRP 2 13:00-14:00</b> Arona - Caltignaga - Carp. Bianca - Carp. Granata - Mezzomerico								
<b>POMERIGGIO - RIPRESA GRP 1</b>								
14:00	Dufour Varallo - S. Maurizio	---	Borgolavezzaro - Ponderano	---		---	Ripresa GRP1	
14:30	S. Maurizio - Ponderano	---	Dufour Varallo - Borgolavezzaro	---		---		
<b>POMERIGGIO - TUTTI IN CAMPO</b>								
15:00	Caltignaga - Carp. Granata	---	Mezzomerico - Arona	---		---	Ripresa GRP2	
15:30	S. Maurizio - Borgolavezzaro	---	Dufour Varallo - Carp. Bianca	---	Carp. Granata - Arona	---		
16:00	Borgolavezzaro - Carp. Bianca	---	Ponderano - Caltignaga	---	S. Maurizio - Mezzomerico	---		
16:30	Dufour Varallo - Ponderano	---	Caltignaga - Arona	---	<b>Carp. Bianca - Carp. Granata</b>	---		
<b>PREMIAZIONE - ore 17:00 circa</b>								





ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA CARPIGNANO  
VIA INDIPENDENZA SN, 28064 Carpignano Sesia (NO)  
C.F. 80021930039 P.IVA 00945040038  
PEC asdcarpignano1918@pec.libero.it

## DUELLO

### LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



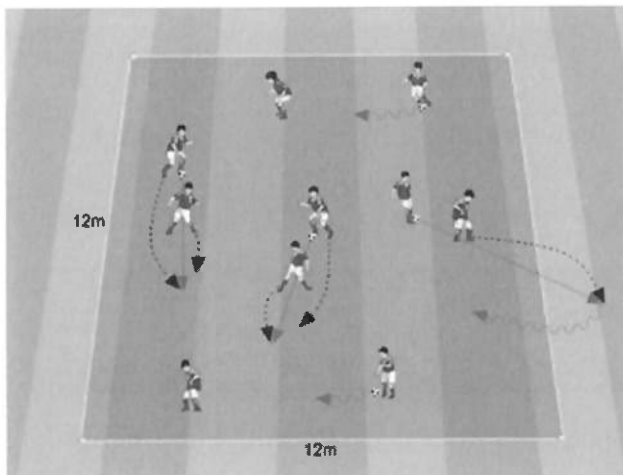
10 giocatori

#### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

#### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenerne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



#### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla e il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

#### Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello. La palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

### Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso.
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero, tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



#### Presupposti rappresentati



- Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
- Attività già predisposte prima inizio seduta
- Rinforzare giocatori in caso di necessità
- Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
- Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
- Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Favorire gioco orientato al rischio
- Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
- Inserire varianti