



DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA



Verbania, *12/6/2026*

Protocollo *1025/TOMEA*

Spettabile
ASD CALCIO VOGOGNA
MATR. FIGC 70341
PROPRIA SEDE

Spettabile
FIGC-LND Comitato Regionale
Piemonte Valle d'Aosta
Ufficio Amministrativo
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

Spettabile
FIGC-SGS Coordinamento reg.
Piemonte Valle d'Aosta
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

OGGETTO: autorizzazione tornei "Festa dello sport" da disputarsi dal 12 al 15 giugno 2026 cat. Esordienti, Pulcini e Primi calci

A seguito della documentazione presentata, e del pagamento della tassa, si concede l'autorizzazione allo svolgimento dei tornei indicati in oggetto per quanto attiene le modalità tecniche di esecuzione.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali, la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
F.I.G.C. DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717
28921 VERBANIA

Handwritten signature of the Secretary

IL DELEGATO
Benedetto Madeo S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE
VERBANO CUSIO OSSOLA
IL DELEGATO
(Benedetto Madeo)

Handwritten signature of the Delegate



S.D. CALCIO VOGOGNA

Presso Stadio Comunale Flavio Bonomini
Via Passerella n° 12 28805 Vogogna
calciovogogna@virgilio.it
sdcalciovogogna@cgn.legalmai.it

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO 2017

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ S.D. CALCIO VOGOGNA
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE
DENOMINATO: TORNEO FESTA DELLO SPORT - Cat. Primi Calcio 2017
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 14 GIUGNO 2026
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE " BONOMINI" di Vogogna

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2017
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018/19 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 15. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 15 GIOCATORI



ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	MATRICOLA
S.D. CALCIO VOGOGNA	70341
VOLUNTAS SUNA	935576
FOMARCO DON BOSCO	203029
VIRTUS VILLA	56320

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINA

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PRIMA FASE

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)

SLAMLON E TIRO

Si formano 3 squadre, e si costruiscono 3 percorsi uguali con

4 birilli e una porticina

i bambini divranno condurre la palla e fare uno slalom tra i birilli, dopo l'ultimo birillo calciare verso la porticina posta a 6/8 mt

GUADO

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato. All'interno dello del quadrato postazioni con ostacoli e attrezzi: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

come da allegato

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



S.D. CALCIO VOGOGNA

c/o CAMPO SPORTIVO

VIA PASSERELLA, 12

3605 VOGOGNA (VB)

Cod. Fisc. 93002340037

Partita IVA 01599320031

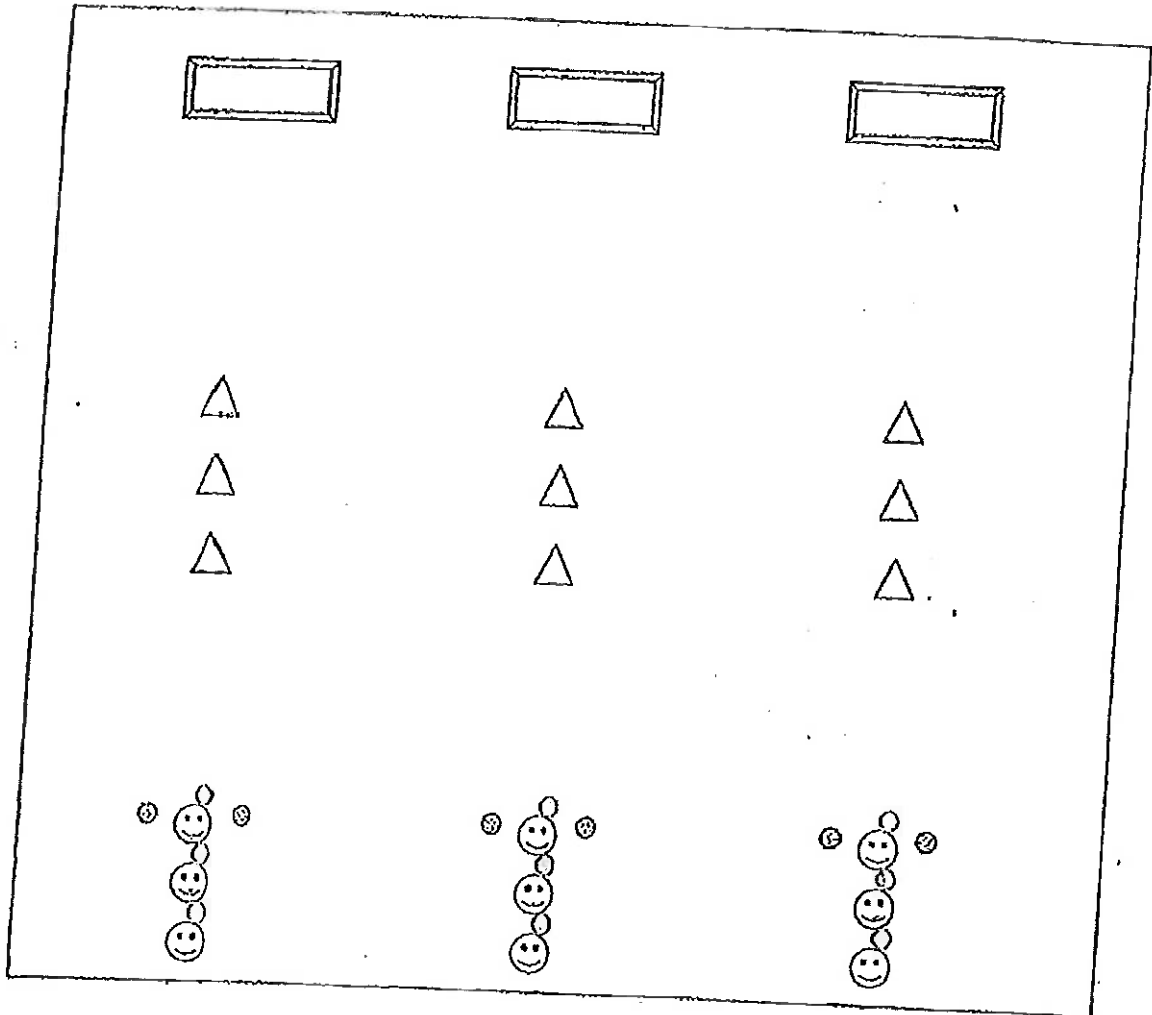
IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG.
ZANON LORENZO TEL. 349 03238193





SLALOM



Si formano 3 squadre e si costruiscono, davanti ogni squadra, 3 percorsi identici con i seguenti
attrezzi:

-3 birilli su cui fare lo slalom

-1 porticina

I bambini dovranno eseguire la guida della palla verso i coni e andranno a superare gli stessi
facendo uno slalom. Superato l'ultimo birillo dovranno effettuare un tiro verso la porticina di
fronte posta a 6-8 metri di distanza. Dopo di che recupereranno la palla e si metteranno di nuovo
in fila.



S.D. CALCIO VOGOGNA
c/o CAMPO SPORTIVO
VIA PASSERELLA, 12
28805 VOGOGNA (VB)
Cod. Fisc. 93002340037
Partita IVA 01599320031

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO

 15 minuti

 12x5 metri

 10 giocatori

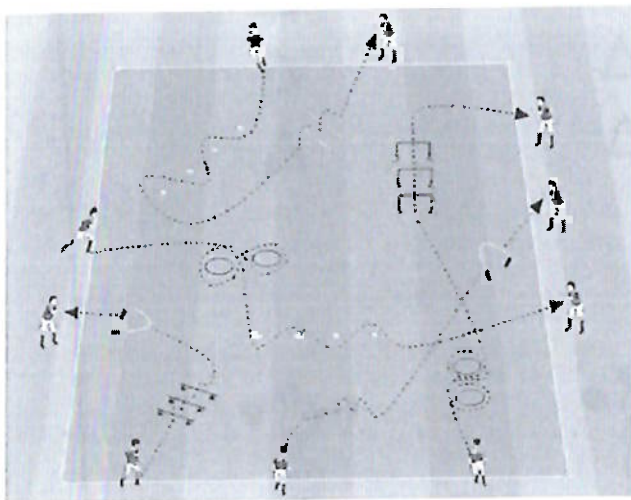
Descrizione

10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- **Libera sperimentazione:** i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- **Forma organizzata:** i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- **Sfida:** i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svogliono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.



Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi



12 MINUTI

TORNEO PRIMI CALCI 2017 14/06/2026

SQUADRA N° 1	VOGOGNA	RIFERIMENTO SIG.	
SQUADRA N° 2	VOLUNTAS SUNA	RIFERIMENTO SIG.	
SQUADRA N° 3	FOMARCO	RIFERIMENTO SIG.	
SQUADRA N° 4	VIRTUS VILLA	RIFERIMENTO SIG.	
SQUADRA N° 5		RIFERIMENTO SIG.	
SQUADRA N° 6		RIFERIMENTO SIG.	



GIRONE " A "

N° 1	VOGOGNA	
N° 2	VOLUNTAS SUNA	
N° 3	FOMARCO	
N° 4	VIRTUS VILLA	
N° 5		0



CAMPO " A "

		GIOCO SLALOM E TIRO E GUADO
		GIOCO SLALOM E TIRO E GUADO
		GIOCO SLALOM E TIRO E GUADO
		GIOCO SLALOM E TIRO E GUADO

RISULTATO

ORARIO TEORICO

ORE	18,00
ORE	18,15
ORE	18,30
ORE	18,45

INCONTRO	1	VOGOGNA	2	VOLUNTAS SUNA
2° INCONTRO	3	FOMARCO	4	VIRTUS VILLA
3° INCONTRO	1	VOGOGNA	4	VIRTUS VILLA
4° INCONTRO	2	VOLUNTAS SUNA	5	FOMARCO
5° INCONTRO	2	VOLUNTAS SUNA	4	VIRTUS VILLA
6° INCONTRO	1	VOGOGNA	3	FOMARCO

ORE	18,00
ORE	18,15
ORE	18,30
ORE	18,45
ORE	19,00
ORE	19,15





S.D. CALCIO VOGOGNA

Presso Stadio Comunale Flavio Bonomini
Via Passerella n° 12 28805 Vogogna
calciovogogna@virgilio.it
sdcalciovogogna@cgn.legalmai.it

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO 2018

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ S.D. CALCIO VOGOGNA
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE
DENOMINATO: TORNEO FESTA DELLO SPORT - Cat. Primi Calcio 2018
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 14 GIUGNO 2026
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE " BONOMINI" di Vogogna

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2018 AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019/20 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI!

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI



ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	MATRICOLA
S.D. CALCIO VOGOGNA	70341
VOLUNTAS SUNA	203029
FOMARCO	35390
ORNAVASSESE	35390
MASERA	915845

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINA

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PRIMA FASE

N° 1 GIRONI) DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON

GARE DI SOLA ANDATA CON TEMPI DI 6 MIN. CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI SARANNO I SEGUENTI

SLALOM E TIRO

Si formano 3 squadre, e si costruiscono 3 percorsi uguali con 4 birilli e una porticina

i bambini divranno condurre la palla e fare uno slalom tra i birilli, dopo l'ultimo birillo calciare verso la porticina posta a 6/8 mt

GUADO

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato. All'interno dello del quadrato postazioni con ostacoli e attrezzi: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

come da allegato

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



S.D. CALCIO VOGOONA
c/o CAMPO SPORTIVO
VIA PASSERELLA, 12
28805 VOGOONA (VB)
Cod. Fisc. 93002340037
Partita IVA 01599320031

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG.
ZANON LORENZO TEL. 349 03238193



SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



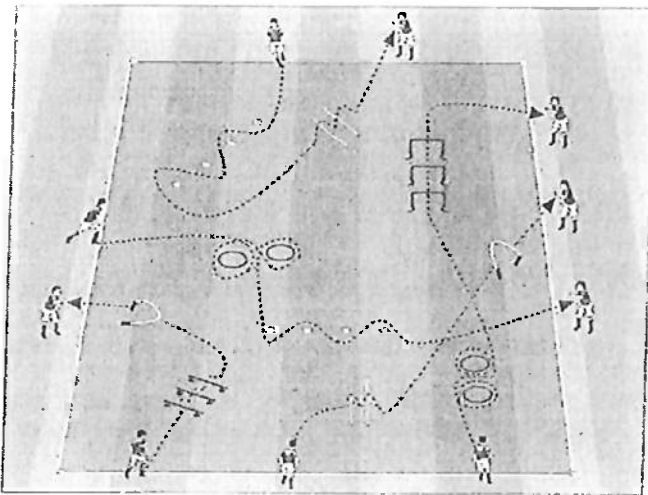
Descrizione

10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svolgono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



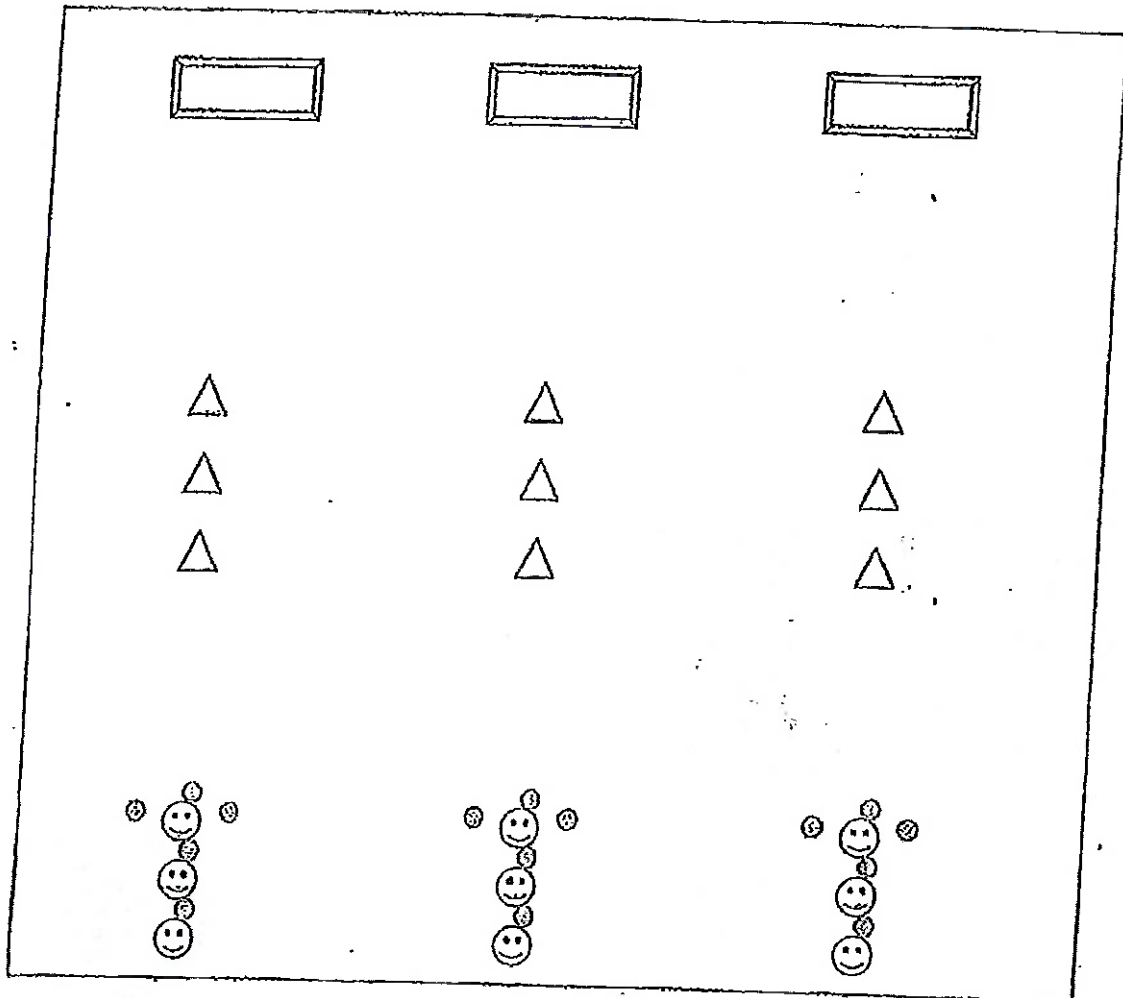
Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi



SLALOM, 1000



Si formano 3 squadre e si costruiscono, davanti ogni squadra, 3 percorsi identici con i seguenti
attrezzi:

- 3 birilli su cui fare lo slalom
- 1 porticina

I bambini dovranno eseguire la guida della palla verso i coni e andranno a superare gli stessi
facendo uno slalom. Superato l'ultimo birillo dovranno effettuare un tiro verso la porticina di
fronte posta a 6-8 metri di distanza. Dopo di che recupereranno la palla e si metteranno di nuovo
in fila.



S.D. CALCIO VOGOGNA
c/o CAMPO SPORTIVO
VIA PASSERELLA, 12
28805 VOGOGNA (VB)
Cod. Fisc. 93002340037
Partita IVA 01599320031

TORNEO PRIMI CALCI 2018 14/06/2026

SQUADRA N° 1	VOGOGNA	RIFERIMENTO SIG	
SQUADRA N° 2	VOLUNTAS SUNA	RIFERIMENTO SIG	
SQUADRA N° 3	FOMARCO	RIFERIMENTO SIG	
SQUADRA N° 4	ORNAVASSO	RIFERIMENTO SIG	
SQUADRA N° 5	MASERA	RIFERIMENTO SIG	
SQUADRA N° 6		RIFERIMENTO SIG	



GIRONE " A "

N° 1	VOGOGNA
N° 2	VOLUNTAS SUNA
N° 3	FOMARCO
N° 4	ORNAVASSO
N° 5	MASERA



CAMPO " C "

		GIOCO SLALOM E TIRO E GUADO
		GIOCO SLALOM E TIRO E GUADO
		GIOCO SLALOM E TIRO E GUADO
		GIOCO SLALOM E TIRO E GUADO

RISULTATO

ORARIO TEORICO

ORE	16,00
ORE	16,15
ORE	16,30
ORE	16,45

1° INCONTRO	1	VOGOGNA	2	VOLUNTAS SUNA
2° INCONTRO	3	FOMARCO	4	ORNAVASSO
INCONTRO	2	VOLUNTAS SUNA	5	MASERA
5° INCONTRO	1	VOGOGNA	4	ORNAVASSO
6° INCONTRO	2	VOLUNTAS SUNA	5	FOMARCO
8° INCONTRO	2	VOLUNTAS SUNA	4	ORNAVASSO
9° INCONTRO	3	FOMARCO	5	MASERA
11° INCONTRO	1	VOGOGNA	5	MASERA
13° INCONTRO	1	VOGOGNA	3	FOMARCO
14° INCONTRO	4	ORNAVASSO	5	MASERA

ORE	17,00
ORE	17,15
ORE	17,30
ORE	17,45
ORE	18,00
ORE	18,15
ORE	18,30
ORE	18,45
ORE	19,00
ORE	19,15







S.D. CALCIO VOGOGNA

Presso Stadio Comunale Flavio Bonomini
Via Passerella n° 12 28805 Vogogna
calciovogogna@virgilio.it
sdcalciovogogna@cgn.legalmai.it

REGOLAMENTO CAT. PULCINI MISTI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ S.D. CALCIO VOGOGNA
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE
DENOMINATO: TORNEO FESTA DELLO SPORT Cat. Pulcini Misti
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 12 GIUGNO 2026
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE " BONOMINI" di Vogogna



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 8° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 14 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 14 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	MATRICOLA
S.D. CALCIO VOGOGNA	70341
ORNAVASSESE	35390
VIRTUS VILLA	56320
PRO VIGEZZO	73866
OMEGNA	57854
CANNOBIESE	932333
MASERA	915845



ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINA

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PRIMA FASE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON

GARE DI SOLA ANDATA

SECONDA FASE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

- 1) ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
- 2) RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
- 3) NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
- 4) MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
- 5) SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 1 (UNO) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI

LE PARTITE SI GIOCANO 7 Vs 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DIEURO 50 ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



S.D. CALCIO VOGOGNA
c/o CAMPO SPORTIVO
VIA PASSERELLA, 12
28805 VOGOGNA (VB)
Cod. Fisc. 93002340037
Partita IVA 01599320031

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ'

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG.
TEL. 349 03238193

ZANON LORENZO

TORNEO PULCINI 12/06/2026

SQUADRA N° 1	VOGOGNA BIANCA	R.FERVENTO S.G.
SQUADRA N° 2	ORNAVASSESE	R.FERVENTO S.G.
SQUADRA N° 3	VIRTUS VILLA	R.FERVENTO S.G.
SQUADRA N° 4	PRO VIGEZZO	R.FERVENTO S.G.
SQUADRA N° 5	VOGOGNA ROSSA	R.FERVENTO S.G.
SQUADRA N° 6	OMEGNA	R.FERVENTO S.G.
SQUADRA N° 7	MASERA	R.FERVENTO S.G.
SQUADRA N° 8	ORNAVASSESE	R.FERVENTO S.G.



PRIMA FASE

GIRONE " A "

N° 1	VOGOGNA BIANCA
N° 2	ORNAVASSESE
N° 3	VIRTUS VILLA
N° 4	PRO VIGEZZO



GIRONE " B "

N° 5	VOGOGNA ROSSA
N° 6	OMEGNA
N° 7	MASERA
N° 8	ORNAVASSESE

SECONDA FASE

GIRONE " 1 "

N° A	VOGOGNA BIANCA
N° B	VIRTUS VILLA
N° C	VOGOGNA ROSSA
N° D	MASERA

GIRONE " 2 "

N° E	OMEGNA
N° F	ORNAVASSESE
N° G	ORNAVASSESE
N° H	PRO VIGEZZO



CAMPO " A "

INCONTRO	1	2	3	4
1° INCONTRO	1	VOGOGNA BIANCA	2	ORNAVASSESE
2° INCONTRO	3	VIRTUS VILLA	4	PRO VIGEZZO
3° INCONTRO	1	VOGOGNA BIANCA	4	PRO VIGEZZO
4° INCONTRO	2	ORNAVASSESE	3	VIRTUS VILLA
5° INCONTRO	2	ORNAVASSESE	4	PRO VIGEZZO
6° INCONTRO	1	VOGOGNA BIANCA	3	VIRTUS VILLA

RISULTATO

ORARIO TEORICO

ORE	17,00
ORE	17,15
ORE	17,30
ORE	17,45
ORE	18,00
ORE	18,15

CAMPO " B "

15° INCONTRO	5	VOGOGNA ROSSA	6	OMEGNA
16° INCONTRO	7	MASERA	8	ORNAVASSESE
17° INCONTRO	5	VOGOGNA ROSSA	8	ORNAVASSESE
18° INCONTRO	6	OMEGNA	7	MASERA
19° INCONTRO	6	OMEGNA	8	ORNAVASSESE
20° INCONTRO	5	VOGOGNA ROSSA	7	MASERA

ORE	17,00
ORE	17,15
ORE	17,30
ORE	17,45
ORE	18,00
ORE	18,15

SECONDA FASE

5° INCONTRO	A	VOGOGNA BIANCA	B	VIRTUS VILLA
6° INCONTRO	C	VOGOGNA ROSSA	D	MASERA
10° INCONTRO	A	VOGOGNA BIANCA	C	VOGOGNA ROSSA
11° INCONTRO	B	VIRTUS VILLA	D	MASERA
12° INCONTRO	A	VOGOGNA BIANCA	D	MASERA
13° INCONTRO	B	VIRTUS VILLA	C	VOGOGNA ROSSA

ORE	18,30
ORE	18,45
ORE	19,00
ORE	19,15
ORE	19,30
ORE	19,45

22° INCONTRO	E	OMEGNA	F	ORNAVASSESE
23° INCONTRO	G	ORNAVASSESE	H	PRO VIGEZZO
24° INCONTRO	E	OMEGNA	G	ORNAVASSESE
25° INCONTRO	F	ORNAVASSESE	H	PRO VIGEZZO
26° INCONTRO	E	OMEGNA	H	PRO VIGEZZO
27° INCONTRO	F	ORNAVASSESE	G	ORNAVASSESE

ORE	18,30
ORE	18,45
ORE	19,00
ORE	19,15
ORE	19,30
ORE	19,45



S.D. CALCIO VOGOGNA

Presso Stadio Comunale Flavio Bonomini
Via Passerella n° 12 28805 Vogogna
calciovogogna@virgilio.it
sdcalciovogogna@cgn.legalmai.it

REGOLAMENTO CAT. ESORDIENTI MISTI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ S.D. CALCIO VOGOGNA
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE
DENOMINATO: TORNEO FESTA DELLO SPORT cat Esordienti Misti
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 15 GIUGNO 2026
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE " BONOMINI" di Vogogna

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2014
È POSSIBILE UTILIZZARE GIOCATORI NATI NEL 2014 PURCHÉ ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO 10° ANNO DI ETÀ ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO IL 10° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 18. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 18 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	MATRICOLA
S.D. CALCIO VOGOGNA	70341
PRO VIGEZZO	73866
VOLUNTAS SUNA	203029
CREVOLESE	81002

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA: GIRONE UNICO CON SOLE PARTITE DI ANDATA E W BASSI AL
FINALI 1°-2° POSTO PRUBBANESE SI TERNANNO LE FINALI TRAMITE LA
FINALI 3°-4° POSTO QUARTA È LA QUARTA DEL GIRONE

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:
3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA
IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:



- 1) ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
- 2) RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
- 3) NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
- 4) MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
- 5) SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
LE PARTITE SI GIOCANO 9 Vs 9 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE (PREVISTI NELLE FINALI)

IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI REGOLAMENTARI SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE CON LE MODALITÀ STABILITE DALLA REGOLA 10 PUNTO 3 DELLE REGOLE DI GIOCO E DELLE DECISIONI UFFICIALI.

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI (PREVISTI NELLE FINALI)

È PREVISTA SOLO PER LE FINALI IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI LA DISPUTA DI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI DI 5 MINUTI CIASCUNO; PERSISTENDO PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI, PER STABILIRE LA VINCENTE SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE COME ALL'ART.10

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C. MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO. IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA, TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50 ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



S.S. CALCIO VOGOOGNA
BRO CAMPO SPORTIVO
VIA PASSERELLA, 12
28805 VOGOOGNA (VB)
Cod. Fisc. 93002340037
Partita IVA 01599320031

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG.
TEL. 349 3238193

ZANON LORENZO



TORNEO ESORDIENTI MISTI 15/06/2026

SQUADRA N° 1	VOGOGNA	RIFERIMENTO S/G
SQUADRA N° 2	PRO VIGEZZO	RIFERIMENTO S/G
SQUADRA N° 3	SUNA	RIFERIMENTO S/G
SQUADRA N° 4	CREVOLESE	RIFERIMENTO S/G
SQUADRA N° 5		RIFERIMENTO S/G
SQUADRA N° 6		RIFERIMENTO S/G
SQUADRA N° 7		RIFERIMENTO S/G



GIRONE "A"

N° 1	VOGOGNA
N° 2	PRO VIGEZZO
N° 3	SUNA
N° 4	CREVOLESE
N° 5	0
N° 6	
N° 7	



RISULTATO

ORARIO TEORICO

1° INCONTRO	1	VOGOGNA	2	PRO VIGEZZO
2° INCONTRO	3	SUNA	4	CREVOLESE
3° INCONTRO	2	PRO VIGEZZO	4	CREVOLESE
4° INCONTRO	1	VOGOGNA	3	SUNA
5° INCONTRO	1	PRO VIGEZZO	4	SUNA
6° INCONTRO	2	VOGOGNA	3	CREVOLESE

ORE	17,00
ORE	17,30
ORE	18,00
ORE	18,30
ORE	19,00
ORE	19,30

CLASSIFICA



N° 1	VOGOGNA									
N° 2	PRO VIGEZZO									
N° 3	SUNA									
N° 4	CREVOLESE									

FINALE 3°-4° POSTO 3° CLASSIFICATA 2 4° CLASSIFICATA ORE 20,00

FINALE 1°-2° POSTO 1° CLASSIFICATA 2 2° CLASSIFICATA ORE 20,30



