



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 05/05/2026

Protocollo 1377 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
A.P.D. PRO COLLEGNO COLLEGNese
SEDE


OGGETTO: Autorizzazione Tornei Provinciali

Denominazione: 5° MEMORIAL ALFREDO CARBONE
Categoria: Primi Calci, Piccoli Amici
Periodo di svolgimento: Dal 08/05/2026 al 10/05/2026

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Bochicchio


Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina


ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.P.D. PRO COLLEGNO COLLEGGNESE

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATO: 5° MEMORIAL ALFREDO CARBONE

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 08/05/2026 AL 10/05/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: BENDINI - VIA ANTICA DI RIVOLI 15 - COLLEGNO (TO)

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO**

REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2017**

AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO

ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL

SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10**

GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.

ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL

TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I

NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER

~~VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL~~

~~SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**~~

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
PRO COLLEGNO	962909		
VILLARBASSE	918843		
SISPORT	943168		
CENISIA	710330		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE

PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
2 CONTRO 2

ART.8 CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. LAROTONDA ANTONIO

TEL. 335 5443235



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

5° MEMORIAL "ALFREDO CARBONE 8, 9, 10 Maggio 2026

A.P.D. PRO COLLEGNO COLLEGNESE

Via Antica di Rivoli 15 - Collegno (TO)

CATEGORIA PRIMI CALCI (anno 2018)

Gioco ludico-didattici - 2 tempi da 15 minuti (5V55)

PRO COLLEGNO
SISPORT
VILLARBASSE
CENISIA

PARTITE

venerdì 8 maggio 2026

ORA	Campo	SPOGL.	SQUADRA	RISULTATI	SQUADRA	SPOGL.
19:30	D1		PRO COLLEGNO		VILLARBASSE	
19:30	D2		SISPORT		CENISIA	

sabato 9 maggio 2026

ORA	Campo	SPOGL.	SQUADRA	RISULTATI	SQUADRA	SPOGL.
15:30	CALC5		PRO COLLEGNO		SISPORT	
16:15	CALC5		VILLARBASSE		CENISIA	

domenica 10 maggio 2026

ORA	Campo	SPOGL.	SQUADRA	RISULTATI	SQUADRA	SPOGL.
15:30	CALC5		PRO COLLEGNO		CENISIA	
16:15	CALC5		SISPORT		VILLARBASSE	

AL TERMINE DELLE PARTITE DI DOMENICA SI SVOLGERANNO LE PREMIAZIONI

X INFO E COMUNICAZIONI: Antonella 339 38 66 173

**IL PRESENTE CALENDARIO E' REDATTO SU INDICAZIONE E IMPEGNI DELLE SOCIETA' PARTECIPANTI
NEL LIMITE DEL POSSIBILE VI PREGHIAMO DI NON RICHIEDERE VARIAZIONI SALVO CASI ECCEZIONALI**

PROPOSTE PRE GARA 2 CONTRO 2

- **LA SQUADRA A (BLU)** Ha il compito di fare gol in una porta difesa dal portiere.
- **LA SQUADRA B (ROSSI)** Ha il compito di condurre il pallone oltre la linea di meta.
- La prima squadra che raggiunge l'obiettivo inverte la direzione di gioco e **mantiene** il possesso palla.
- Il portiere **può** prendere la palla con le mani su retropassaggio del compagno e **può** ricevere pressione dall'avversario.
- Affinché una **meta** sia valida, il giocatore che conduce la palla oltre la linea deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia l'intervento da parte di un avversario.



Figura 1

SI RIGORE, NO FUORIGIOCO.

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.P.D. PRO COLLEGNO COLLEGNESE

VIA ANTICA DI RIVOLI 15 CITTÀ COLLEGNO CAP 10093

TEL 011 4153972 FAX MAIL segreteria@procollegno.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE
A CARATTERE
DENOMINATA: 5° MEMORIAL ALFREDO CARBONE
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 08/05/2026 AL 10/05/2026
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: BENDINI - VIA ANTICA DI RIVOLI 15

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI
REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2019
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)
PRO COLLEGNO 962909 - SISPORT 943168 - LASCARIS 949234 - ALPIGNANO 1640 - LUCENTO 62289
ROSTA 935784

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ
PRIMA FASE GIOCHI LUDICI-DIDATTICI
SECONDA FASE MINI GARE

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA
- LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)
RE DEI PORTIERI - AUTOSCONTRI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

- LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
- I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Carlo ...'.



5° MEMORIAL "ALFREDO CARBONE 8, 9, 10 Maggio 2026

A.P.D. PRO COLLEGNO COLLEGNESE

Via Antica di Rivoli 15 - Collegno (TO)

CATEGORIA PICCOLI AMICI [anno 2019/2020]

Giochi ludici-didattici - 2 tempi da 15 minuti (5VS5)

PRO COLLEGNO
LASCARIS
SISPORT
ALPIGNANO
LUCENTO
ROSTA

venerdì 8 maggio 2026

ORA	Campo	SPOGL.	SQUADRA	RISULTATI	SQUADRA	SPOGL.
18:30	D1		PRO COLLEGNO		LUCENTO	
18:30	D2		ALPIGNANO		SISPORT	
18:30	CALCS		LASCARIS		ROSTA	

sabato 9 maggio 2026

ORA	Campo	SPOGL.	SQUADRA	RISULTATI	SQUADRA	SPOGL.
15:00	D1		PRO COLLEGNO		ROSTA	
15:00	D2		SISPORT		LUCENTO	
15:45	D1		ALPIGNANO		LASCARIS	
15:45	D2		LUCENTO		ROSTA	
16:30	D1		LASCARIS		SISPORT	
16:30	D2		PRO COLLEGNO		ALPIGNANO	

domenica 10 maggio 2026

ORA	Campo	SPOGL.	SQUADRA	RISULTATI	SQUADRA	SPOGL.
15:00	D1		LASCARIS		LUCENTO	
15:00	D2		ALPIGNANO		ROSTA	
15:45	D1		PRO COLLEGNO		SISPORT	
15:45	D2		LUCENTO		ALPIGNANO	
16:30	D1		PRO COLLEGNO		LASCARIS	
16:30	D2		ROSTA		SISPORT	

AL TERMINE DELLE PARTITE DI DOMENICA SI SVOLGERANNO LE PREMIAZIONI

X INFO E COMUNICAZIONI: Antonella 339 38 66 173

**IL PRESENTE CALENDARIO E' REDATTO SU INDICAZIONE E IMPEGNI DELLE SOCIETA' PARTECIPANTI
 NEL LIMITE DEL POSSIBILE VI PREGHIAMO DI NON RICHIEDERE VARIAZIONI SALVO CASI ECCEZIONALI**

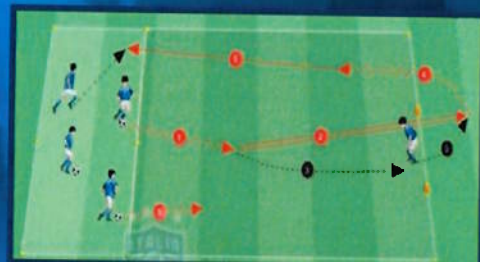
RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

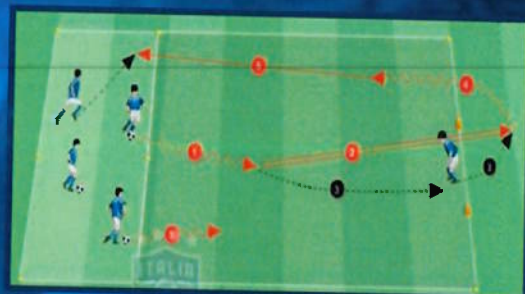
Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



GLI AUTOSCONTRI

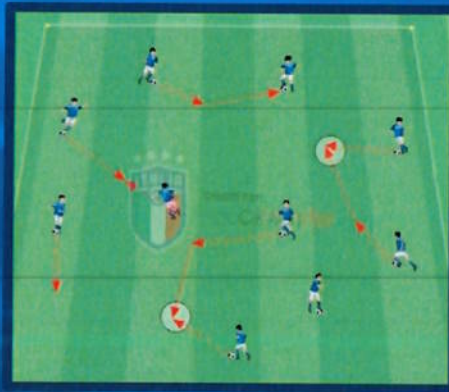
- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un **altro** giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.





- VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:
- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede
(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
 - Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo