



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 13 MAGGIO 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
LESA VERGANTE
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
Torneo del lago Maggiore - Piccoli Amici – 17/05/2026
Torneo del lago Maggiore - Prim Calci – 17/05/2026

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





Spett.le C. R. PIEMONTE E VDA
LND - FIGC
Via _____
Cap _____ Città TORINO

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD LESA VERGANTE Matricola 932508

Via DAVICINI n° SNC

Città LESA Provincia NO cap 28040

Tel. 3474316228 Fax _____ Mail ASDLESAVERGANTE@GMAIL.COM

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale Provinciale Locale

Denominato TORNEO DEL LAGO MAGGIORE

Svolgimento: Dal 17/05/2026 Al 17/05/2026

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2009 - 2010 | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2010 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2011 - 2012 | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2012 |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro <u>piccoli amici</u> |

Responsabile organizzazione sig. ILARIA FILIPPI

Tel. 3474316228

Data 29/03/2026



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD LESA VERGANTE

VIA DAVICINI SNC

CITTÀ LESA

CAP 28040

TEL 3474316228

FAX _____

MAIL ASDLESAVERGANTE@GMAIL.COM

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

DENOMINATA: TORNEO DEL LAGO MAGGIORE

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 17/05/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE DI LESA

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

Lesavergante 932508; Acc. Borgomanero 937589; Arona 917181; Baveno Stresa 5910; Mergozzese 710843;

Pol. san Giacomo 912159; Beavers 043453 Varalombiese 962926

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE UNICO, TUTTE LE SQUADRE SI INCONTRERANNO

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

4 PORTE

PALLA BASE

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ





TORNEO DEL LAGO MAGGIORE PICCOLI AMICI 17/05/2026

CALENDARIO GARE

SOC. GIRONE
Lesia Vergante
Accademia Borgomanero
Arona
Beavers
Baveno Stresa
Mergozese
Pol San Giacomo
Varalpombiese

Turno	Campo 1	Risultati	Campo 2	Risultati	Campo 3	Risultati	Campo 4	Risultati
14:30	Lesia V. vs Varalpombiese		Acc. Borgo. vs San Giacomo		Arona vs Beavers		Baveno S. vs Mergozese	
15:00	Lesia V. vs San Giacomo		Varalpombiese vs Beavers		Acc. Borgo. vs Mergozese		Arona vs Baveno S.	
GIOCHI LUDICI								
15:45	Varalpombiese vs Baveno S.		San Giacomo vs Mergozese		Lesia V. vs Beavers		Acc. Borgo. vs Arona	
16:15	San Giacomo vs Arona		Beavers vs Baveno S.		Lesia V. vs Mergozese		Varalpombiese vs Acc. Borgo.	
GIOCHI LUDICI								
17:00	Lesia V. vs Baveno S.		Mergozese vs Arona		Beavers vs Acc. Borgo.		San Giacomo vs Varalpombiese	
17:30	Beavers vs San Giacomo		Baveno S. vs Acc. Borgo.		Lesia V. vs Arona		Mergozese vs Varalpombiese	
18:00	Mergozese vs Beavers		Arona vs Varalpombiese		Lesia V. vs Acc. Borgo.		Baveno S. vs San Giacomo	

Il Presidente Ilaria Filippi
Responsabile organizzazione sig. Ilaria Filippi
Tel. _3474316228

A.S.D. Lesa Vergante

Via Davicini - 28040 Lesa (NO)
C.F. e P.I. 90012850039
Matricola N° 932508



PALLA BASE

Descrizione: il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta **BASE** di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna **portare o fermare** il pallone nella **BASE** avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella **BASE**, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

4 PORTE

Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

Materiale: n. 1 pallone – n. 8 coni – Delimitatori per dividere il campo.

GIOCO A
CONFRONTO
4 porte
20x30

GIOCO A
CONFRONTO
4 porte
20x30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5



Spett.le C. R. PIEMONTE E VDA
LND - FIGC
Via _____
Cap _____ Città TORINO

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD LESA VERGANTE Matricola 932508
Via DAVICINI n° SNC
Città LESA Provincia NO cap 28040
Tel. 3474316228 Fax _____ Mail ASDLESAVERGANTE@GMAIL.COM

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale Provinciale Locale

Denominato TORNEO DEL LAGO MAGGIORE

Svolgimento: Dal 17/05/2026 Al 17/05/2026

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2009 - 2010 | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2010 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2011 - 2012 | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2012 |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Altro _____ |

Responsabile organizzazione sig. ILARIA FILIPPI

Tel. 3474316228

Data 29/03/2026





**TORNEO DEL LAGO MAGGIORE
PRIMI CALCI
17/05/2026**

ART.1 ORGANIZZAZIONE

La società ASD LESA VERGANTE
Indice ed organizza un torneo a carattere REGIONALE
Denominato: TORNEO DEL LAGO MAGGIORE
Che si disputerà nel giorno 17/05/2026
Presso l'impianto sportivo: COMUNALE DI LESA – VIA DAVICIN SNC

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria PRIMI CALCI regolarmente tesserati F.I.G.C. Con la propria società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2017 al 31/12/2018. E' possibile utilizzare giocatori nati nel 2019 purchè abbiano anagraficamente compiuto il 6° anno d'età.

ART.3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti

ART. 4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 10.
Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.
Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

ART. 5 SOSTITUZIONI.

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al c.u. n°1 del S.G.S. -Roma : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, quindi , potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi " **tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico**

ART.6 SOCIETA' PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sotto indicate società: (indicare nominativo società e rispettivo n° di matricola.

SOC. GIRONE	MATRICOLA GIRONE	SOCIETA' GIRONE	MATRICOLA GIRONE
LESA VERGANTE	932508	VOLUNTAS SUNA B	203029
ACCADEMIA BORGOMANERO	937859	GOZZANO	21990
POL. SAN GIACOMO	912159	GATTICO VERUNO	951611
VOLUNTAS SUNA	203029	ARONA	917181

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

(Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

Il torneo si svolgerà con la seguente formula



Girone unico con gare di sola andata

ART.8 CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (specificare la modalità di svolgimento)

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 10 minuti ciascuno

Le partite si giocano 5 > 5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 4

I giochi di abilità tecnica avranno la durata di 15' e si svolgeranno tra le squadre in due momenti prestabiliti dal calendario gare

ART.10 TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti

ART.12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio)

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.

ART.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa

ART.17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

Il Presidente Ilaria Filippi

Responsabile organizzazione sig. Ilaria Filippi

Tel. _3474316228



TORNEO DEL LAGO MAGGIORE PRIMI CALCI 17/05/2026

CALENDARIO GARE

SOC. GIRONE
Lesavergante
Accademia Borgomanero
Gozzano
Polisportiva San Giacomo
Voluntas Suna Bianco
Voluntas Suna Ganata
Arona
Gattico Veruno

Turno	Orario	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4
1	09:30	Lesavergante vs Arona	Acc. Borgo. vs P. San Giacomo	Vol. Suna B. vs Vol. Suna G.	Gozzano vs Gattico Veruno
2	10:00	Lesavergante vs P. San Giacomo	Acc. Borgo. vs Arona	Vol. Suna B. vs Gattico Veruno	Vol. Suna G. vs Gozzano
giochi ludici					
3	10:30	Lesavergante vs Acc. Borgo.	Arona vs P. San Giacomo	Vol. Suna B. vs Gozzano	Vol. Suna G. vs Gattico Veruno
4	11:00	Vol. Suna G. vs Arona	Gozzano vs Vol. Suna B.	Lesavergante vs Gattico Veruno	Acc. Borgo. vs P. San Giacomo
giochi ludici					
5	11:30	Gozzano vs Acc. Borgo.	Vol. Suna G. vs P. San Giacomo	Lesavergante vs Vol. Suna B.	Gattico Veruno vs Arona
6	12:00	P. San Giacomo vs Vol. Suna B.	Gattico Veruno vs Acc. Borgo.	Arona vs Gozzano	Lesavergante vs Vol. Suna G.
7	12:30	Gattico Veruno vs Vol. Suna G.	P. San Giacomo vs Gozzano	Acc. Borgo. vs Arona	Lesavergante vs Vol. Suna B.

PREMIAZIONI SENZA CLASSIFICA CON COPPA PR OGNI SQUADRA E REGALO PER OGNI BIMBO

Il Presidente Ilaria Filippi
Responsabile organizzazione sig. Ilaria Filippi
Tel. _3474316228

PROPOSTE TECNICHE

Le proposte pratiche di 1 contro 1 si svolgono in forma autonoma (senza quindi essere condotte da un tecnico) e vengono scelte di comune accordo dagli allenatori tra le due proposte in questa sezione del documento: 1 contro 1 "Supero l'avversario" e 1 contro 1 "Mantengo il possesso della palla".

1) Titolo: 1 contro 1 "Supero l'avversario"

Dimensioni del campo: Rettangolo di dimensioni 4x8 metri.

Numero di giocatori impiegati. Vengono coinvolti da un minimo di 2 ad un massimo di 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco. Qualora la somma dei giocatori non impegnati nelle Situazioni di gioco 2 contro 2 e 3 contro 3 sia maggiore di 6, vengono realizzati altri rettangoli di gioco).

DESCRIZIONE

In ogni campo/ di gioco vengono definite una "linea di attacco", una "linea di difesa" e "due linee laterali". All'esterno rispetto alla linea di attacco si posizionano gli attaccanti, in possesso di una palla ciascuno, dietro la linea di difesa si posizionano i difendenti.

Si svolge una situazione di 1 contro 1 nella quale gli attaccanti, partendo dalla propria linea di attacco, hanno il compito di superare la linea di difesa senza farsi intercettare il pallone dai difendenti.



REGOLE

Qualora il difendente riesca a conquistare la palla dell'attaccante può a sua volta cercare di superare la linea di attacco avversaria evitando l'intervento dell'opponente.

L'azione si intende terminata ogniqualvolta la palla esce dallo spazio di gioco.

Al termine di ogni azione di gioco i due sfidanti si invertono i ruoli di gioco e si posizionano in fila dietro agli altri giocatori.

L'azione successiva può essere avviata non appena i giocatori coinvolti nell'azione precedente hanno liberato il rettangolo di gioco.

DUELLO Tratto dal modello di competizione U8 e U9 Stagione 2024/25

I giocatori inseriti nella lista gara vengono impiegati nello svolgimento di attività 1 contro 1 utilizzando gli spazi liberi all'interno del campo delimitato per la partita



DUELLO

LE STATUE

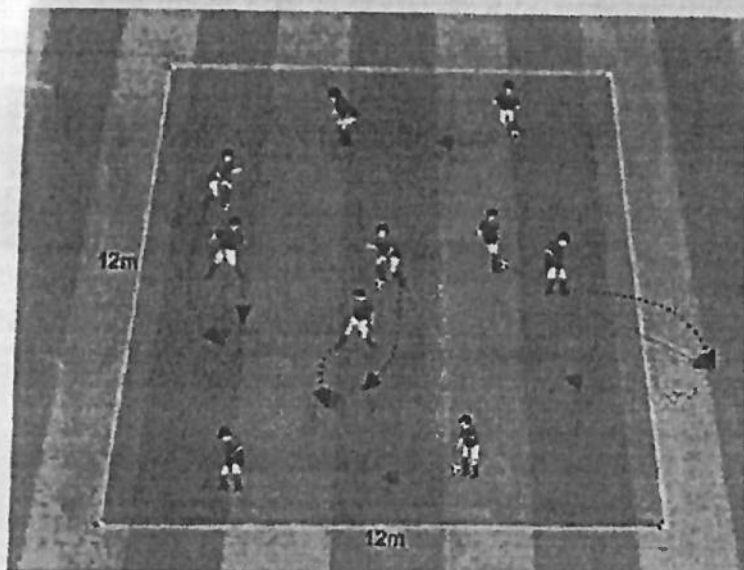
15 minuti 12x12 metri 10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variente per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

