



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 6 MAGGIO 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ  
ARONA CALCIO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale  
Città di Arona - Piccoli Amici – 10/05/2026  
Città di Arona - Prim Calci – 09/05/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia



Spett.le C. R. PIEMONTE VDA  
LND - FIGC  
Via TIZIANO VECELLIO 8  
Cap 10126 Città TORINO

### RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD ARONA CALCIO Matricola 917181  
Via MONTE NERO n° 47  
Città ARONA Provincia NO cap 28041  
Tel. 3336778185 Fax \_\_\_\_\_ Mail elena.colombo@asdaronacalcio.it

#### Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale  Provinciale  Locale

Denominato CITTA' DI ARONA 2026

Svolgimento: Dal DOMENICA 10 MAGGIO 2026 Al \_\_\_\_\_ (POMERIDIANO)

#### **Riservato alle seguenti Categorie:**

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2008 - 2009                         | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2009                                |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2010 - 2011                         | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2011                                |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2012 - 31.12.2012</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2012 - 31.12.2013</u>   | <input type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2016 - 31.12.2017</u>        |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>    | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u>    |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2014 - 31.12.2015</u>      | <input checked="" type="checkbox"/> Altro <u>Piccoli Amici</u>             |

Responsabile organizzazione sig. ELENA COLOMBO

Tel. 3336778185

Data 23 MARZO 2026



# REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

## ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD ARONA CALCIO

VIA MONTE NERO 47

CITTA' ARONA

CAP 28046

TEL 3336778185

FAX

MAIL elena.colombo@asdaronacalcio.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

DENOMINATA: CITTA' DI ARONA 2026

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DOMENICA 10 MAGGIO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: ARONA - VIA MONTE NERO 47

## CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

## SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

ARONA VERDE 917181, ARONA BIANCO 917181, UNION NOVARA 74812

GATTINARA 69242, CASTELLANZESE 930022, CANEGRATE 952781, VOLUNTAS SUNA 203029

ORNAVASSESE 35390, UNION TRE VALLI 675646, FOMARCO 935576

## ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

## PRESTITI

SONO VIETATI

## SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

DUE GIRONI DA 5 SQUADRE CADAUNA CON FORMULA ALL'ITALIANA DOVE OGNI SQUADRA

INCONTRERÀ LE ALTRE QUATTRO

## SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

## GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI - AUTOSCONTRI

## ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

## TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 2x10 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

**RECLAMI**

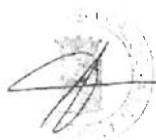
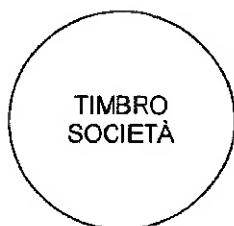
**VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.**

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
ANTONIO NOTTE

---

**Torneo**  
**“CITTA’ DI ARONA 2025”**  
**DOMENICA 10 MAGGIO 2026 (pomeridiano)**  
 Via Monte Nero, 47 – ARONA (NO)  
**Cat. PICCOLI AMICI a 10 squadre su due gironi**

<b>PICCOLI AMICI a 3 giocatori</b>	
<b>GIRONE AZZURRO</b>	<b>GIRONE VERDE</b>
ARONA VERDE	ARONA BIANCO
UNION NOVARA	ORNAVASSESE
CASTELLANZESE	GATTINARA
CANEGRATE	UNION TRE VALLI
VOLUNTAS SUNA	FOMARCO

AL TERMINE DI OGNI PARTITA VERRA' FATTI I GIOCHI : RE DEI PORTIERI - AUTOSCONTRI

<b>GIRONE “AZZURRO” – CAMPO “A”</b>				
Ore 10.00	ARONA VERDE	UNION NOVARA		
Ore 10.30	CASTELLANZESE	CANEGRATE		
Ore 11.00	VOLUNTAS SUNA	ARONA VERDE		
Ore 11.30	UNION NOVARA	CASTELLANZESE		
Ore 12.00	CANEGRATE	VOLUNTAS SUNA		

<b>GIRONE “VERDE” – CAMPO “B”</b>				
Ore 10.00	ARONA BIANCO	ORNAVASSESE		
Ore 10.30	GATTINARA	UNION TRE VALLI		
Ore 11.00	FOMARCO	ARONA BIANCO		
Ore 11.30	ORNAVASSESE	GATTINARA		
Ore 12.00	UNION TRE VALLI	FOMARCO		

**PAUSA PRANZO**

<b>GIRONE "AZZURRO" - CAMPO "A"</b>				
Ore 14.30	ARONA VERDE	UNION NOVARA		
Ore 15.00	CASTELLANZESE	CANEGRATE		
Ore 15.30	VOLUNTAS SUNA	UNION NOVARA		
Ore 16.00	ARONA VERDE	CANEGRATE		
Ore 16.30	CASTELLANZESE	VOLUNTAS SUNA		

<b>GIRONE "VERDE" - CAMPO "B"</b>				
Ore 14.30	ARONA BIANCO	GATTINARA		
Ore 15.00	ORNAVASSESE	UNION TRE VALLI		
Ore 15.30	FOMARCO	GATTINARA		
Ore 16.00	ARONA BIANCO	UNION TRE VALLI		
Ore 16.30	ORNAVASSESE	FOMARCO		

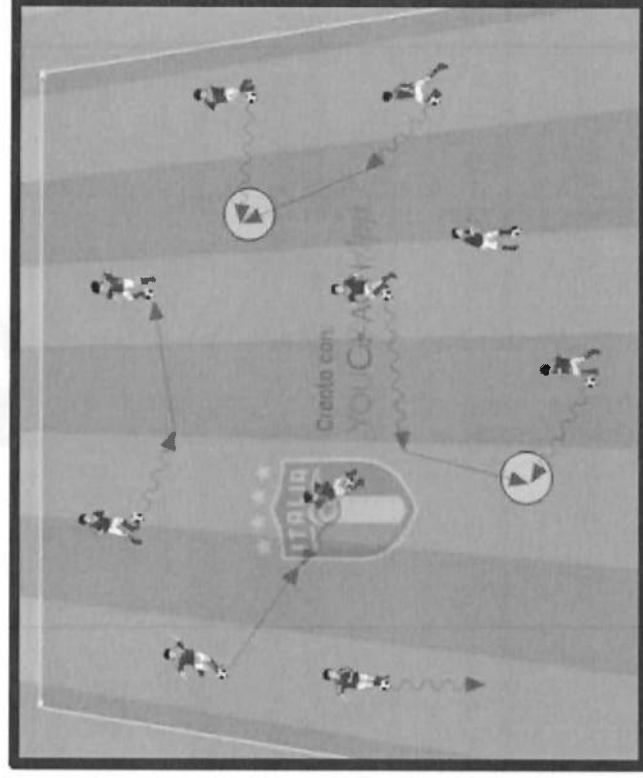
**A seguire ... SORPRESA per TUTTI I BAMBINI**

# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



- VARIANTI**
- Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:
    - Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
    - Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
  - In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



# RE DEI PORTIERI

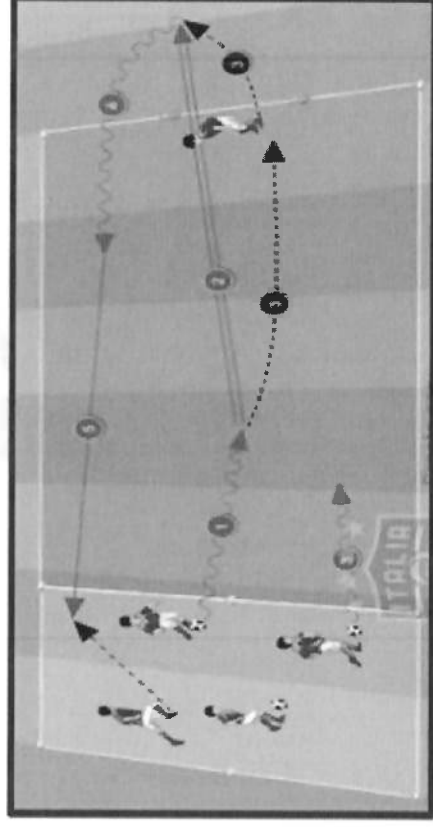
Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
  - Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
  - Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.
- NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.





Spett.le C. R. PIEMONTE VDA  
LND - FIGC  
Via TIZIANO VECELLIO 8  
Cap 10126 Città TORINO

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società ASD ARONA CALCIO Matricola 917181  
Via MONTE NERO n° 47  
Città ARONA Provincia NO cap 28046  
Tel. 3336778185 Fax \_\_\_\_\_ Mail elena.colombo@asdaronacalcio.it

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale  Provinciale  Locale

Denominato CITTA DI ARONA 2026

Svolgimento: Dal SABATO 9 MAGGIO 2026 Al \_\_\_\_\_

**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |   |                                |   |                                |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17           | Anno 2009 - 2010               | <input type="checkbox"/> Under 16               | Anno 2010                      |
| <input type="checkbox"/> Under 15           | Anno 2011 - 2012               | <input type="checkbox"/> Under 14               | Anno 2012                      |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno     | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti   | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Primi Calci | <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno    | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno        | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti      | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Altro                  | _____                          |

Responsabile organizzazione sig. ELENA COLOMBO

Tel. 3336778185

Data 22 MARZO 2025

ASD ARONA CALCIO



**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO**

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ ASD ARONA CALCIO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: CITTA' DI ARONA 2026

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI SABATO 9 MAGGIO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: ARONA - VIA MONTE NERO 47

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ARONA AZZURRA	917181	ARONA VERDE	917181
ORNAVASSESE NERO	35390	ORNAVASSESE BIANCO	35390
VELA MESERO	54670	CISTELLUM	945496
UNION NOVARA	74812	ARSAGHESE	3250
BIELLESE	710799	UNION TRE VALLI	675646

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO RE DEI PORTIERI - AUTOSCONTRI



**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 15,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

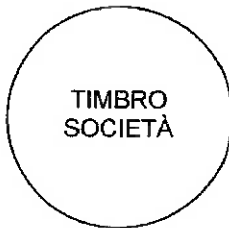
**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO AL

MENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
TE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
TIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
ANTONIO NOTTE

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ELENA COLOMBO

TEL. 3336778185



# Torneo "CITTA' DI ARONA 2026"

SABATO 9 MAGGIO 2026

Via Monte Nero, 47 – ARONA (NO)

**Cat. PRIMI CALCI a 10 squadre su due gironi**

PRIMI CALCI a 5 giocatori	
GIRONE AZZURRO	GIRONE VERDE
ARONA AZZURRO	ARONA VERDE
ORNAVASSESE NERO	ORNAVASSESE BIANCO
UNION NOVARA	BIELLESE
VELA MESERO	ARSAGHESE
CISTELLUM	UNION TRE VALLI

AL TERMINE DI OGNI PARTITA VERRA' FATTI I GIOCHI : RE DEI PORTIERI - AUTOSCONTRI

GIRONE "AZZURRO" – CAMPO "A"				
Ore 10.00	ARONA AZZURRO	ORNAVASSESE NERO		
Ore 10.30	UNION NOVARA	VELA MESERO		
Ore 11.00	CISTELLUM	ARONA AZZURRO		
Ore 11.30	ORNAVASSESE NERO	UNION NOVARA		
Ore 12.00	VELA MESERO	CISTELLUM		

GIRONE "VERDE" – CAMPO "B"				
Ore 10.00	ARONA VERDE	ORNAVASSESE BIANCO		
Ore 10.30	BIELLESE	ARSAGHESE		
Ore 11.00	UNION TRE VALLI	ARONA VERDE		
Ore 11.30	ORNAVASSESE BIANCO	BIELLESE		
Ore 12.00	ARSAGHESE	UNION TRE VALLI		

PAUSA PRANZO



<b>GIRONE "AZZURRO" - CAMPO "A"</b>				
Ore 14.30	ARONA AZZURRO	UNION NOVARA		
Ore 15.00	ORNAVASSESE NERO	VELA MESERO		
Ore 15.30	CISTELLUM	UNION NOVARA		
Ore 16.00	ARONA AZZURRO	VELA MESERO		
Ore 16.30	ORNAVASSESE NERO	CISTELLUM		

<b>GIRONE "VERDE" - CAMPO "B"</b>				
Ore 14.30	ARONA VERDE	ORNAVASSESE BIANCO		
Ore 15.00	BIELLESE	ARSAGHESE		
Ore 15.30	UNION TRE VALLI	ARONA VERDE		
Ore 16.00	ORNAVASSESE BIANCO	BIELLESE		
Ore 16.30	ARSAGHESE	UNION TRE VALLI		

**A seguire ... SORPRESA per TUTTI I BAMBINI**

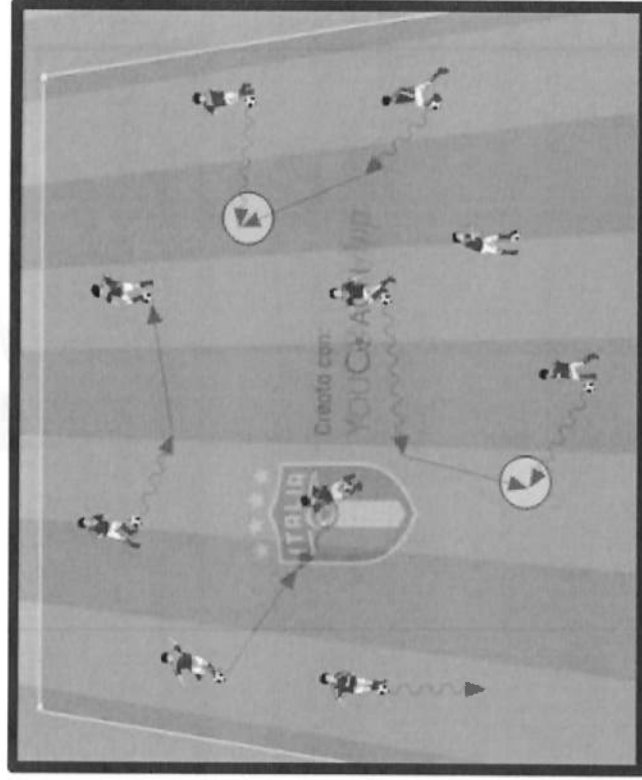


# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
  - Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

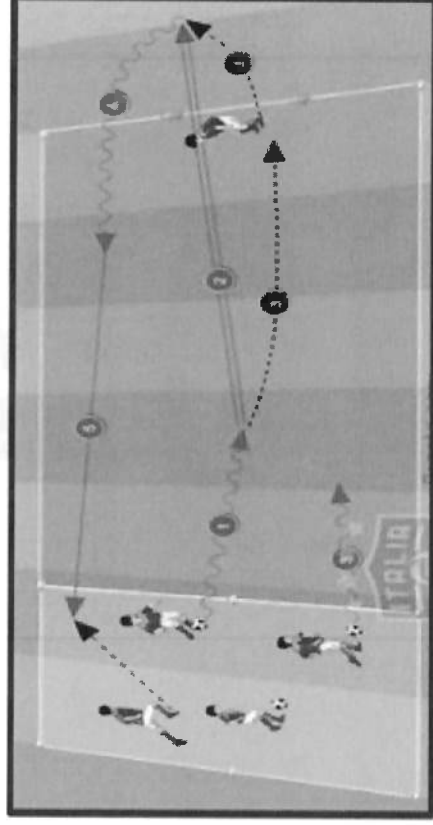
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

