



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 28 MAGGIO 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ  
ACQUI  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale  
Memorial Ciccio Bistolfi - Primi Calci – 31/05/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





# Acqui FC SSD arL

VIA TRIESTE, 29

15011 Acqui Terme (AL)

Tel. 0144 485296 - Fax: 0144 485297 e-mail:

fc.acqui@gmail.com - PEC : fc.acqui@pec.it

sito web: [www.acquicalciofc.it](http://www.acquicalciofc.it)

P. I.V.A. 01375660063

## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ACQUI FC SSD ARL

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: MEMORIAL "CICCIO BISTOLFI"

IN COLLABORAZIONE CON FIGC

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 31-MAGGIO 2016

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO OTTOLENGHI - ACQUI TERME

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2018 AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA; TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
<u>ACQUI FCS B</u>	<u>204527</u>	<u>POL. CARBONARA</u>	<u>953745</u>
<u>SAVIGLIANESE</u>	<u>953730</u>	<u>QUADESE</u>	<u>947054</u>
<u>VANCHIGLIA</u>	<u>81843</u>		
<u>FOSSANO</u>	<u>962919</u>		
<u>CASALE</u>	<u>935381</u>		
<u>CADRIATESE</u>	<u>915925</u>		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

### PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/GHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

GIOCO 4 PORTE

PALLA BASE





# Acqui FC SSD arL

Via Trieste, 29

15011 Acqui Terme (AL)

Tel. 0144 485296 - Fax: 0144 485297 e-mail:

[fc.acqui@gmail.com](mailto:fc.acqui@gmail.com) - PEC: [fc.acqui@pec.it](mailto:fc.acqui@pec.it)

sito web: [www.acquicalciofc.it](http://www.acquicalciofc.it)

P. I.V.A. 01375660063

## ART. 8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

## ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

## ART. 10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

## ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

## ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

## ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

## ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

## ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

## ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

## ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**ACQUI F.C. SSD arL**

Via Trieste, 29

15011 ACQUI TERME (AL)

P. I.V.A. 01375660063

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ROVERA FEDERICO

TEL: 346 8439045



# Programma Torneo 8 Squadre

**GIRONE A:** Capriatese, Carbonara, Ovadese, Casale | **GIRONE B:** Vanchiglia, Saviglianese, Fossano, Acqui

FASE A GIRONI					
Gara	Orario	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Riposo
G1	09:30	Capriatese - Carbonara (A)	Ovadese - Casale (A)	Vanchiglia - Saviglianese (B)	Fossano, Acqui
G2	10:00	Fossano - Acqui (B)	Capriatese - Ovadese (A)	Vanchiglia - Fossano (B)	Carbonara, Casale, Saviglianese, Acqui (Parziale)
G3	10:30	Carbonara - Casale (A)	Saviglianese - Acqui (B)	Capriatese - Casale (A)	Ovadese, Vanchiglia, Fossano
G4	11:00	Carbonara - Ovadese (A)	Vanchiglia - Acqui (B)	Saviglianese - Fossano (B)	Capriatese, Casale

# 4PORTE

Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

Materiale: n. 1 pallone - n. 8 coni  
- Delimitatori per dividere il campo.

GIOCO A  
CONFRONTO  
4 porte  
20x30

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5

GIOCO A  
CONFRONTO  
4 porte  
20x30

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5

ACQUI F.C. SSD srl  
Via Trieste, 29  
15011 ACQUI TERME (AL)  
C.F./P. I.V.A. 01375660067

# PALLA BASE

Descrizione: il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta BASE di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna portare o fermare il pallone nella BASE avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella BASE, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A  
CONFRONTO  
Palla base  
25x35

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5

GIOCO A  
CONFRONTO  
Palla base  
25x35

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5