



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 28 MAGGIO 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
ACCADEMIA BORGOMANERO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
Torneo città di Borgomanero - Piccoli Amici 2019 – 02/06/2026
Torneo città di Borgomanero - Piccoli Amici 2020 – 02/06/2026

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





Spett.le C. R. PIEMONTE E VDA
LND - FIGC
Via TIZIANO VERSELLI
Cap 10126 città TORINO

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD ACCADEMIA BORGOMANERO 1961 Matricola 937855
Via DEGLI ANFANI n° 27/A
Città BORGOMANERO Provincia NO cap 10021
Tel. 328-1165159 Fax _____ Mail SECRETARIA@ACCADEMIA BORGOMANERO.IT (07)

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale

Provinciale

Locale

Denominato TORNEO CITA' DI BORGOMANERO

Svolgimento: Dal 2 GIUGNO Al 2 GIUGNO

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17 | Anno 2009 - 2010 | <input type="checkbox"/> Under 16 | Anno 2010 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 | Anno 2011 - 2012 | <input type="checkbox"/> Under 14 | Anno 2012 |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci | <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro | <u>PICCOLI ARCI 2019</u> |

Responsabile organizzazione sig. CORRADO CARBONE

Tel. 338-2236576

Data 18/05/2016





Borgomanero 18 aprile 2026

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ART 1 ORGANIZZAZIONE

La società ASD Accademia Borgomanero 1961 con sede in Via Degli Ontani 27/A città di Borgomanero 28021 tel 3281165159 mail segreteria@accademiaborgomanero.com

Indice ed organizza una manifestazione a carattere **REGIONALE**

Denominata Torneo città di Borgomanero – Piccoli amici

Che si disputerà il 2 giugno presso l'impianto CS Santa Cristinetta via Monsignor Cavigioli n 46 Borgomanero.

ART 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria PICCOLI AMICI regolarmente tesserati FIGC con la propria società per la stagione in corso. Nati dal 01.01.2020 al compimento anagrafico del 5° anno d'età.

ART 3 SOCIETÀ' PARTECIPANTI

Alla manifestazione parteciperanno le sotto indicate società

ASD Accademia Borgomanero 1961 Rosso mat 937859

Baveno mat 05910

Ivrea mat 951393

Gattico Veruno mat 951611

Fomarco mat 935576

Asd Accademia Borgomanero 1961 Blu mat 937859

Lesa Vergante mat 932508

Bulè Bellinzago mat 943128

A.S.D. ACCADEMIA BORGOMANERO 1961

28021 BORGOMANERO

Via Montebello

Tel. 0322 804732

Fax 0322 803956

P.IVA 02252460031

Cod.Fisc. 91014490030

info@accademiaborgomanero.com



ART 4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 12 giocatori

ART 5 PRESTITI

Sono vietati

ART 6 SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Le attività si svolgeranno con la seguente formula: girone unico all'italiana

ART 7 SVOLGIMENTO

Le partite si giocano 3>3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di Palloni n°3 oppure n° 4 in gomma

ART 8 GIOCHI LUDICI DIDATTICI

2 contro 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in due settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo. Materiale: n.1 pallone n 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

ART 9 TEMPI DI GARA

Le mini gare avranno la durata di due tempi da 10 minuti ciascuno

I giochi ludici didattici avranno la durata di 5 minuti ciascuno



ART 9 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART 10 PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono obbligatoriamente partecipare a tutta l'attività prevista, in particolare

- E' obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico didattici
- I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute

ART 11 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio)

ART 12 RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei Piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo

ART 13 ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante, garantire ai propri giocatori la copertura con la carta assicurativa FIGC. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART 14 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

TIMBRO E FIRMA SOCIETA'



RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG

CORRADO CARBONE 339-2236576



PROGRAMMA GARE 2 GIUGNO PICCOLI AMICI

GIRONE A	
	Accademia Borgomanero Rossa
	Baveno
	Ivrea
	Lesà Vergante

GIRONE B	
	Accademia Blu
	Gattico Veruno
	Fomarco
	Bulè Bellinzago

GIORNATA 1	
Orario	Partita
14.00	Accademia Rossa - Baveno
14.00	Accademia Blu-Gattico Veruno
14.20	Ivrea- Lesà Vergante
14.20	Fomarco-Bulè Bellinzago

GIORNATA 2	
Orario	Partita
14.40	Lesà Vergante - Accademia Rossa
14.40	Bulè Bellinzago-Accademia Blu
15.00	Ivrea - Baveno
15.00	Gattico Veruno-Fomarco

GIORNATA 3	
Orario	Partita
15.20	Lesà Vergante - Baveno
15.20	Bulè Bellinzago-Gattico Veruno
15.40	Ivrea - Accademia Rossa
15.40	Fomarco-Accademia Blu

FINALI	
Orario	Partita
15.30	Finale D: Perdente sem C - Perdente sem D
15.30	Finale B: Perdente sem A - Perdente sem B
16.00	Finale C: Vincente sem C - Vincente sem D
16.00	Finale A: Vincente sem A - Vincente sem B

SEMIFINALI	
Orario	Partita
14.00	Sem A: Prima girone A - Seconda girone B
14.00	Sem C: Terza girone A - Quarta girone B
14.30	Sem B: Prima girone B - Seconda girone A
14.30	Sem D: Terza girone B - Quarta girone A



1) Titolo: "Situazione di gioco 2 contro 2 - U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 1):

Larghezza: Tutta l'ampiezza del campo delimitato per la partita.

Lunghezza: 11 metri (data dalla somma della profondità dell'area di gioco già delimitata per la partita al quale viene aggiunto uno spazio profondo altri 5,5 metri).

La linea di fondo-campo delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 2 contro 2 - U8/U9*.

Porta di dimensioni regolamentari (consigliato 3x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.

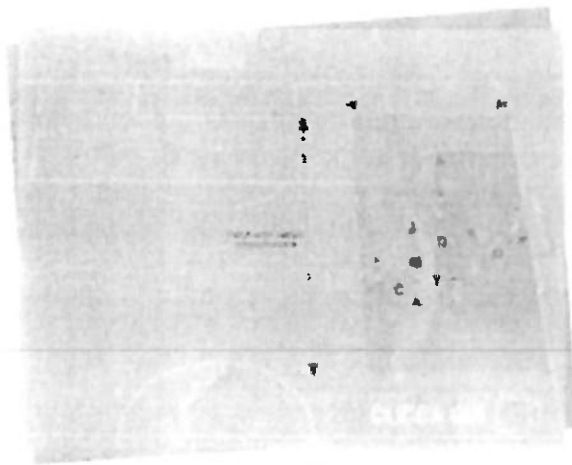


Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una Situazione di gioco 2 contro 2 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha l'obiettivo condurre palla oltre la linea opposta rispetto a quella di fondo-campo (definita linea di meta). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o condurre palla oltre la linea di meta), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. La squadra a difesa della porta regolamentare identifica un portiere ed un giocatore di movimento. I giocatori della squadra a difesa della linea di meta si considerano entrambi come giocatori di movimento. In seguito al cambio di fronte di gioco il ruolo del portiere può essere svolto da uno qualsiasi dei giocatori di ogni squadra (il giocatore scelto per stare in porta deve ricoprire questo ruolo fino al successivo capovolgimento di fronte).

Conduzione palla oltre la linea di meta. Affinché l'azione di conduzione palla nella zona di meta sia considerata valida il giocatore che la conduce oltre la linea di meta deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia un intervento (tocco del pallone) da parte di un avversario. I giocatori a difesa della linea di meta possono provare a contrastare l'azione di conduzione palla avversaria anche oltre la linea stessa.



Spett.le C.R. PIEMONTE E VDA
LND - FIGC
Via TIZIANO VENEZZO
Cap 10126 Città Torino

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD ACCADEMIA BORBOMERO 1961 Matricola 937859
Via DEGLI ONTANI n° 27/A
Città BORBOMERO Provincia NO cap 28021
Tel. 328-1165159 Fax _____ Mail SECRETARIA@ACCADEMIA BORBOMERO
com

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale

Provinciale

Locale

Denominato TORNEO CITTÀ DI BORBOMERO

Svolgimento: Dal 2 GIUGNO Al 2 GIUGNO

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17 | Anno 2009 - 2010 | <input type="checkbox"/> Under 16 | Anno 2010 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 | Anno 2011 - 2012 | <input type="checkbox"/> Under 14 | Anno 2012 |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci | <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro | <u>PICCOLI ATLETICI 2020</u> |

Responsabile organizzazione sig. CORSA DO CARBONE

Tel. 338-2236576

Data 11/06/2020





Borgomanero 18 aprile 2026

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ART 1 ORGANIZZAZIONE

La società ASD Accademia Borgomanero 1961 con sede in Via Degli Ontani 27/A città di Borgomanero 28021 tel 3281165159 mail segreteria@accademiaborgomanero.com

Indice ed organizza una manifestazione a carattere **REGIONALE**
Denominata Torneo città di Borgomanero – Piccoli amici
Che si disputerà il 2 giugno presso l'impianto CS Santa Cristinetta via Monsignor Cavigioli n 46 Borgomanero.

ART 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria PICCOLI AMICI regolarmente tesserati FIGC con la propria società per la stagione in corso. Nati dal 01.01.2020 al compimento anagrafico del 5° anno d'età.

ART 3 SOCIETA' PARTECIPANTI

Alla manifestazione parteciperanno le sotto indicate società

ASD Accademia Borgomanero 1961 Rosso mat 937859

Real Sesto Calende mat 952780

Ivrea mat 951393

Accademia Casale mat **938744**

Sparta Novara mat 940735

A.S.D. ACCADEMIA BORGOMANERO 1961

28021 BORGOMANERO

Via Montebello

Tel. 0322 804732

Fax 0322 803956

P.IVA 02252460031

Cod.Fisc. 91014490030

info@accademiaborgomanero.com



ART 4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 12 giocatori

ART 5 PRESTITI

Sono vietati

ART 6 SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Le attività si svolgeranno con la seguente formula: girone unico all'italiana

ART 7 SVOLGIMENTO

Le partite si giocano 3>3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di Palloni n°3 oppure n° 4 in gomma

ART 8 GIOCHI LUDICI DIDATTICI

2 contro 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in due settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo. Materiale: n.1 pallone n 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

ART 9 TEMPI DI GARA

Le mini gare avranno la durata di due tempi da 10 minuti ciascuno

I giochi ludici didattici avranno la durata di 5 minuti ciascuno



ART 9 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART 10 PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono obbligatoriamente partecipare a tutta l'attività prevista, in particolare

- E' obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico didattici
- I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute

ART 11 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio)

ART 12 RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei Piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo

ART 13 ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante, garantire ai propri giocatori la copertura con la carta assicurativa FIGC. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART 14 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

TIMBRO E FIRMA SOCIETA'



RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG

CORRADO CARBONE 339-2236576



PROGRAMMA GARA 2 GIUGNO 2026

SQUADRE PARTECIPANTI

ACCADEMIA BIANCA
REAL SESTO CALENDE
SPARTA NOVARA

IVREA
ACCADEMIA CASALE

10.30 Accademia-Sparta
Real Sesto-Ivrea

10.50 Accademia-Casale
Real Sesto-Sparta

11.10 Ivrea-Casale
Accademia-Real Sesto

11.30 Sparta-Ivrea
Real Sesto-Casale

11.50 Accademia-Ivrea
Sparta-Casale



1) Titolo: "Situazione di gioco 2 contro 2 - U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 1):

Larghezza: Tutto l'ampiezza del campo destinato per la partita.

Lunghezza: 11 metri (data dalla somma della profondità dell'area di rigore già delimitata per la partita al quale viene aggiunto uno spazio profondo altri 5,5 metri).

La linea di fondo-campo delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della Situazione di Gioco 2 contro 2 - U8/U9.

Porta di dimensioni regolamentari (consigliata 3x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.

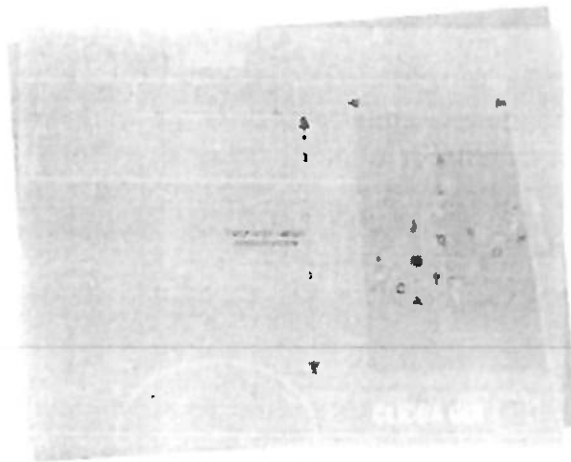


Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una Situazione di gioco 2 contro 2 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha l'obiettivo condurre palla oltre la linea opposta rispetto a quella di fondo-campo (definita linea di meta). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o condurre palla oltre la linea di meta), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. La squadra a difesa della porta regolamentare identifica un portiere ed un giocatore di movimento. I giocatori della squadra a difesa della linea di meta si considerano entrambi come giocatori di movimento. In seguito al cambio di fronte di gioco il ruolo del portiere può essere svolto da uno qualsiasi dei giocatori di ogni squadra (il giocatore scelto per stare in porta deve ricoprire questo ruolo fino al successivo capovolgimento di fronte).

Condizione di validità oltre la linea di meta. Affinché l'azione di conduzione palla nella zona di meta sia considerata valida il giocatore che la conduce oltre la linea di meta deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia un intervento (tocco del pallone) da parte di un avversario. I giocatori a difesa della linea di meta possono provare a contrastare l'azione di conduzione palla avversaria anche oltre la linea stessa.