



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 20 MAGGIO 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
MEZZOMERICO CALCIO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
2° Trofeo Igor Gorgonzola - Piccoli Amici – 24/05/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





Spett.le C. R. PIEMONTE
LND - FIGC
Via VERCELLIO 8
Cap 10126 Città TORINO

DELEGAZIONE PRO
NOVARA
VIA MELCHIONI
28100 NOVARA

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD MEZZOMERICO CALCIO Matricola 949309
Via OLEGGIO n° 8
Città MEZZOMERICO Provincia NO cap 28040
Tel. 366 6145528 Fax _____ Mail asd.mezzomericocalcio@gmail.com

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale Provinciale Locale

Denominato 2° TORNEO IGOR GORGONZOLA

Svolgimento: Dal 24-5-26 Al 24-5-26

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2009 - 2010 | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2010 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2011 - 2012 | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2012 |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro <u>PICCOLI AMICI 2014</u> |

Responsabile organizzazione sig. FORTINA CLAUDIO

Tel. 366 6145528

Data 27/3/26

A.S.D. MEZZOMERICO CALCIO
VIA SANTA MARIA, 2
28040 MEZZOMERICO (NO)
Partita I.V.A. n. 02570020032

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD NEZZOMERICO CALCIO

VIA OLEGGIO CITTÀ MEZZOMERICO CAP 28040

TEL 366 6145528 FAX _____ MAIL asd.mezzomerico@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: 2° TORNEO I9GOR GORGONZOLA

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 24 MAGGIO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CAMPO SPORTIVO "GIAN VITTORIO LEONARDI" - MEZZOMERICO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019** AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL **5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**
MEZZOMERICO 949309 - SPARTA 940735 - BIANDRATE 949542 - ORNAVASSO 35390 - TRECATE 710531
VARALLO POMBIA 962926

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)
DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ
GIRONE ALL'ITALIANA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

VEDI ALLEGATO

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

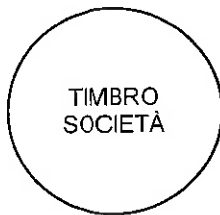
VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



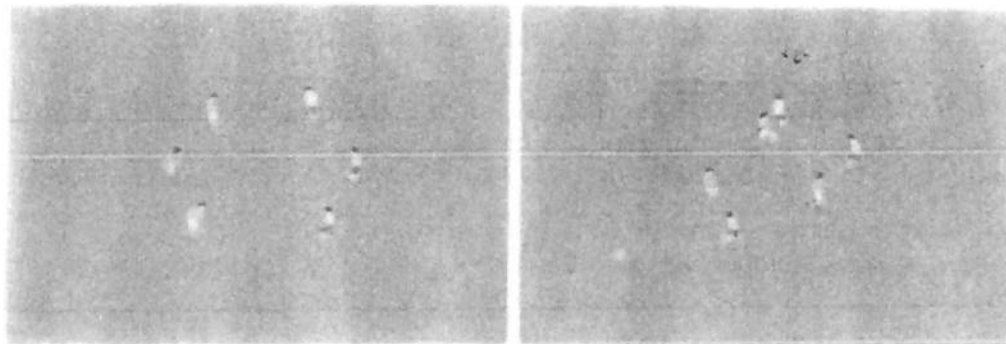
IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



Gioco a tema: 3 contro 3 con aree di meta



Creare con i coni, posti ai quattro vertici, un rettangolo di gioco di 25 metri di lunghezza x 20 metri di larghezza. In prossimità dei quattro angoli del rettangolo di gioco creare, utilizzando i cinesini, quattro quadrati 2x2 metri che denuncieranno "zone di meta". All'interno del campo si sfideranno due squadre composte da tre giocatori ciascuna (squadra rossa contro squadra bianca in figura). Attorno al perimetro di gioco tenere dei palloni che i giocatori utilizzeranno per continuare la partita a tema nel caso il pallone in gioco finisse fuori dal rettangolo.

Descrizione

- Entrambe le squadre hanno come obiettivo condurre la palla in una delle due zone di meta della squadra avversaria e cercare di impedire che gli avversari facciano a loro volta meta difendendo le proprie zone di meta (nell'esempio la squadra bianca attacca le due zone di meta a sinistra mentre la squadra rossa attacca le due zone di meta a destra del rettangolo di gioco)
- L'esercizio prevede una limitazione spaziale per la fase di non possesso e la completa libertà di movimento per la fase di possesso. La squadra difendente può difendere solamente all'interno dello spazio centrale senza poter entrare nelle due zone di meta che sta proteggendo. La squadra in fase di possesso palla invece può attaccare la profondità in zona "cieca" con i tempi corretti (ma senza stazionare già all'interno della zona "cieca") e fare "gol" nelle due zone di meta portandovi palla all'interno in conduzione

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x10 metri

• Giocatori: 6

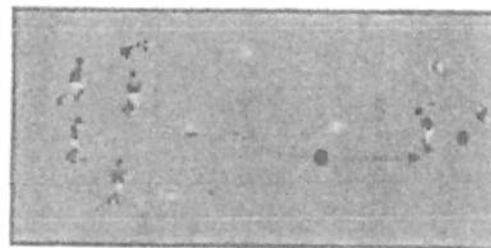
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per azione: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei difensori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contatto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla distribuzione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività proposta.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'altro capo dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver legato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno lo attende al posizione all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parate o di errore da parte dell'attaccante, ritorna

in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed automaticamente, senza il "tira" da parte del portiere) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per effettuare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attacco e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene conteggiato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero viene, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla ai giocatori e al tiratore.



CALENDARIO



CALENDARIO PARTITE
2° TROFEO IGOR GORGONZOLA
CAT. PICCOLI AMICI
24 MAGGIO 2026

CAMPO	PARTITA			TEMPI	ORARIO INIZIO
A	SPARTA	vs	TRECATE	2 tempi da 10 minuti	10.00
B	BIANDRATE	vs	VARALLO POMBIA	2 tempi da 10 minuti	10.00
A	ORNAVASSO	vs	MEZZOMERICO	2 tempi da 10 minuti	10.40
B	VARALLO POMBIA	vs	SPARTA	2 tempi da 10 minuti	10.40
A	MEZZOMERICO	vs	BIANDRATE	2 tempi da 10 minuti	11.20
B	TRECATE	vs	ORNAVASSO	2 tempi da 10 minuti	11.20
A	SPARTA	vs	MEZZOMERICO	2 tempi da 10 minuti	11.50
B	BIANDRATE	vs	ORNAVASSO	2 tempi da 10 minuti	11.50
PAUSA PRANZO 12.30					
A	VARALLO POMBIA	vs	TRECATE	2 tempi da 10 minuti	14.00
B	ORNAVASSO	vs	SPARTA	2 tempi da 10 minuti	14.00
A	MEZZOMERICO	vs	VARALLO POMBIA	2 tempi da 10 minuti	14.40
B	BIANDRATE	vs	TRECATE	2 tempi da 10 minuti	14.40
A	SPARTA	vs	BIANDRATE	2 tempi da 10 minuti	15.20
B	TRECATE	vs	MEZZOMERICO	2 tempi da 10 minuti	15.20

CALENDARIO

A	VARALLO POMBIA	vs	ORNAVASSO	2 tempi da 10 minuti	15.50
---	----------------	----	-----------	-------------------------	-------

PREMIAZIONI ORE 16.30