



DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI PINEROLO



13 Maggio 2026
N° 262/Tor.

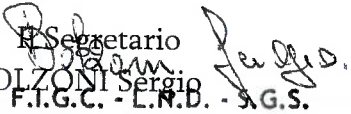
SPETT.LE SOCIETÀ
A.S.D. ORATORIO ORBASSANO CALCIO
SEDE

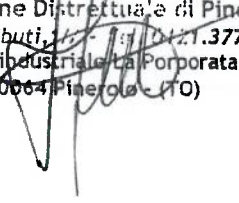
OGGETTO: Autorizzazione Torneo
“ PLAY FOR PEACE ” – PICCOLI AMICI IL 16/05/2026

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti


Il Segretario
BOLZONI Sergio
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)


Il Delegato
MICHELE PIGNATELLI
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

A.S.D.
ORATORIO ORBASSANO CALCIO

10043 ORBASSANO (TO) - Piazza Umberto I n. 3

Codice Fiscale 95647720010

mail: oratorio.orbassanocalcio@gmail.com

pec: oratorio.orbassanocalcio@legalmail.it



REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD ORATORIO ORBASSANO CALCIO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **PROVINCIALE** DENOMINATO: PLAY FOR PEACE
CHE SI DISPUTERÀ NEL GIORNO_16/05/26

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: OASI LAURA VICUNA- Via Laura Vicuna 8- Tetti Francesi Rivalta di Torino

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE
TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2019 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ
A.S.D. ORATORIO ORBASSANO CALCIO rossi MATR.962204	GS.D. TETTI FRANCESI RIVALTA MATR. 917184
CAPRIE MATR. 710859	A.S.D. ORATORIO ORBASSANO CALCIO blu MATR.962204
GO GRUGLIASCO MATR. 949543	ASD ABSOLUTE SG LA LOGGIA MATR 953725
	A.S.D. ORATORIO ORBASSANO CALCIO blu MATR.962204

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO,
L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°_10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A
CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE UNICO ALL'ITALIANA CON GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI
PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

Partita a distanza

Re dei portieri

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/2 - P. N. 011 1.377137
Zona industriale La Incorporata
10064 Pinerolo - (TO)

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI CASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.


IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

ASD ORATORIO ORBASSANO CALCIO
10043 Orbassano (To)
Piazza Umberto I, 3

mail: oratorio.orbassanocalcio@gmail.com

pec: oratorio.orbassanocalcio@legalmail.it

C.F. 95647720010



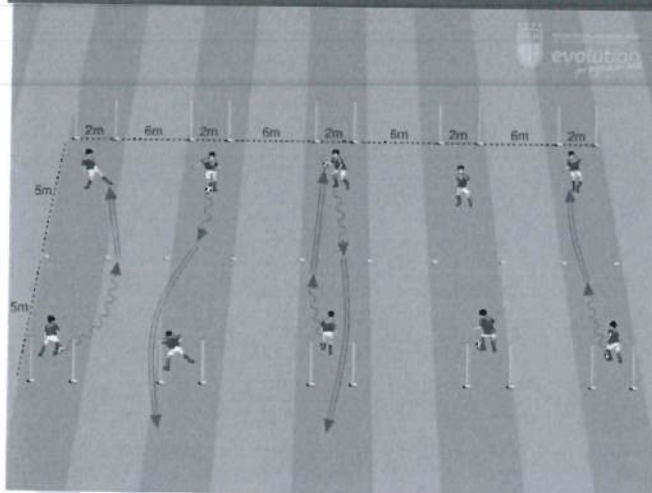
RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. _ DARIO RIZZOLO TEL. 3457017333

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 11/ - Tel. 0121.377137
Zona industriale Laorporata
10064 Pinerolo - (TO)

Conoscenza del Gioco

Calcio di strada

Partita a distanza



Giocatori

Nessun giocatore associato a questo allenamento

Preparazione

- Area di gioco: 34x10 metri
- Giocatori: 10
- Tempo di svolgimento: 15 minuti

Descrizione

Si svolge un'attività di tiro in porta alternato nel quale ogni giocatore ha l'obbligo di rimanere sempre all'interno della propria metà campo (definita attraverso dei delimitatori).

Regole

- Il giocatore in possesso di palla può muoversi liberamente all'interno della propria metà campo scegliendo la posizione dalla quale cercare di fare gol. L'azione di tiro non può essere fermata attraverso un contrasto in quanto ogni giocatore ha l'obbligo di rimanere all'interno della propria metà campo. Per intercettare il tiro dell'avversario è concesso l'utilizzo delle mani.
- Una volta che i giocatori hanno compreso le dinamiche di gioco si consiglia di definire un tempo massimo per il possesso della palla prima di effettuare il tiro (ad esempio, 6 secondi). Se il possesso del pallone perdura oltre il tempo limite definito si effettua un'inversione della disponibilità dello stesso tra i due giocatori. La conta dei secondi può inizialmente essere guidata per poi essere lasciata libera. Qualora il pallone esca dal campo di gioco, il tempo dell'azione viene calcolato dal momento in cui il giocatore rientra con lo stesso all'interno della propria metà campo.
- Il primo giocatore che raggiunge un determinato punteggio (ad esempio 20 punti) fa terminare il turno di gioco.

Varianti

- Chi effettua il tiro verso la porta avversaria ha il compito di effettuare un giro della propria porta sguarnendola per alcuni secondi e permettendo così all'avversario di calciare senza opposizione. La variante stimola lo sviluppo di strategie di gioco e la presa di decisione da parte dei partecipanti.
- Dopo ogni tiro i giocatori devono scegliere se effettuare un giro attorno alla porta oppure correre a mettere un piede dentro la metà campo avversaria. La scelta dell'azione da svolgere viene realizzata in base alla convenienza e alla posizione dalla quale è stato eseguito il tiro.

Varianti per i Piccoli Amici:

- Vista la semplicità dell'attività proposta non sono previste varianti per la categoria Piccoli Amici.

Comportamenti privilegiati

- POSSIBILE AMBIENTAZIONE • Siamo al parco ma i nostri genitori ci hanno detto di "Non sudare e non sporcarci!", abbiamo un pallone e ci inventiamo un'attività che tranquillizzi gli adulti e ci permetta comunque di giocare a calcio. Come porte usiamo le nostre borracce e degli zaini, la metà campo viene delimitata con un segno fatto a terra.
- COMPORTAMENTI PRIVILEGIATI • Dimostrare di avere una strategia di gioco che permetta di essere efficaci nel tiro ma anche pensare a difendere la porta nel minor tempo possibile.
- Correre attorno alla propria porta guardando l'azione dell'avversario in modo tale da poter decidere se velocizzare o ritardare l'azione di difesa.

Copyright 2025 © Tutti i diritti riservati. Titolare dei diritti sui contenuti FIGC. È vietata ogni riproduzione non autorizzata, anche parziale.e.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
 Delegazione Distrettuale di Pinerolo
 Via Del Gibuti, 11 - Tel. 01121.377137
 Zona industriale La Corporata
 10064 Pinerolo - (TO)