



## DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI PINEROLO



23 Maggio 2026

N° 280/Tor.


SPETT.LE SOCIETÀ  
A.S.D. ATLETICO VOLVERA CALCIO  
SEDE

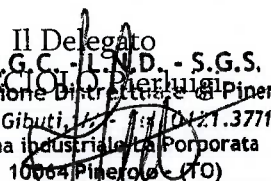
OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
" SUMMER CUP " – PICCOLI AMICI IL 07/06/2026

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

  
Il Segretario  
**BOLZONI Sergio - S.G.S.**  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale La Porporata  
10064 Pinerolo - (TO)

  
Il Delegato  
**MUCCIOLINO Pierluigi - S.G.S.**  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale La Porporata  
10064 Pinerolo - (TO)

## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ATLETICO VOLVERA CALCIO

VIA PARROCCHIALE 7

CITTÀ VOLVERA

CAP 10040

TEL 3516245366

FAX \_\_\_\_\_

MAIL segreteria@atleticovolvera.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: SUMMER CUP

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 7 GIUGNO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: ARMANDO PICCHI - VOLVERA, VIA CASTAGNOLE 10

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2019  
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

ATLETICO VOLVERA CALCIO 943450, LUSERNA 64129, PIOSSASCO 66388, LENCI POIRINO 941840,

NONE 955426, VIGONE 919528, ALMESE 945769, GO SPORT GRUGLIASCO 949543

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

N. 3 GIRONI CON GARE DI SOLA ANDATA COME DA CALENDARIO ALLEGATO

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

IL FLIPPER - VEDI ALLEGATO

GLI EQUILIBRISTI - VEDI ALLEGATO

### ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

Delegazione Distrettuale di Pinerolo

Via Del Gibuti, 11/2 - Tel. 0111.377137

Zona Industriale La Porporata

10064 Pinerolo - (TO)

**A.S.D. ATLETICO VOLVERA CALCIO**

Campi Sportivi: Via Castagnole, 10 - 10040 VOLVERA (TO)

Sede Legale: Via Parrocchiale, 7 - 10040 VOLVERA (TO)

P. IVA e C.F. 11367670012

**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**A.S.D. ATLETICO VOLVERA CALCIO**

Campi Sportivi: Via Castagnolo 10 - 10040 VOLVERA (TO)

Sede Legale: Vicoletto Esorcichiale 7A - 10040 VOLVERA (TO)

P.IVA e C.F. 11367670012

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
ROTELLA ALESSANDRO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Dintrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0114.377137  
Zona Industriale La Incorporata  
10064 Pinerolo - (TO)



# SUMMER CUP



Domenica 7 Giugno 2026  
Categoria PICCOLI AMICI  
Campo sportivo di Volvera - Via Castagnole 10

## SQUADRE PARTECIPANTI

- 1. Atletico Volvera Calcio    3. Luserna    5. Almese    7. Lenci Poirino
- 2. Piossasco    4. Go Sport Grugliasco    6. None    8. Vigone

### GIRONE A

Atletico Volvera Calcio  
Luserna  
Piossasco  
Go Sport Grugliasco

### GIRONE B

Lenci Poirino  
Almese  
None  
Vigone

F.I.G.C. - L.M.D. - S.O.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 11 - 10064 Pinerolo (TO) - Tel. 0112/377137  
Zona Industriale La Capriata  
10064 Pinerolo - (TO)

	CAMPO A		CAMPO B	
14.30	Atletico Volvera Calcio	Luserna	Lenci Poirino	Almese
15.00	Piossasco	Go Sport Grugliasco	None	Vigone
15.30	Atletico Volvera Calcio	Piossasco	Lenci Poirino	None
16.00	Luserna	Go Sport Grugliasco	Almese	Vigone
16.30	Atletico Volvera Calcio	Go Sport Grugliasco	Lenci Poirino	Vigone
17.00	Luserna	Piossasco	Almese	None
17.30	<b>PREMIAZIONI</b>			

**ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - PRENDI E GIOCA A CASA****GLI EQUILIBRISTI**

15 minuti



indefinito



10 giocatori

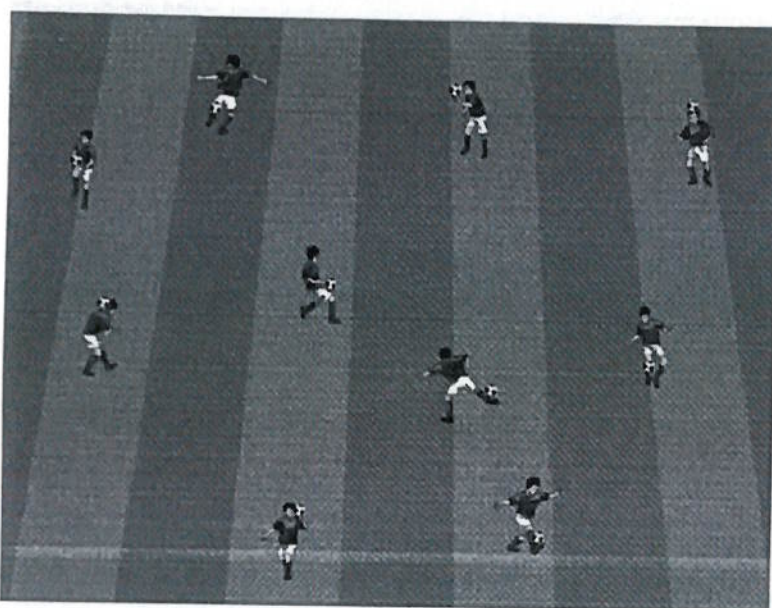
**Descrizione**

I giocatori hanno un pallone a testa. Non è previsto un campo di gioco predefinito.

**Regole**

Lo scopo del gioco è sperimentare posizioni per mantenere in equilibrio la palla utilizzando tutte le parti del proprio corpo. Le attività possono essere proposte dall'allenatore oppure anche dai giocatori. Alcuni esempi di "equilibristi":

- palla tra naso e fronte, sguardo all'insù;
- palla sul dorso del piede, equilibrio monopodalico oppure anche seduto a terra, piedi sollevati dal terreno;
- palla sulla coscia, ginocchio flesso, equilibrio monopodalico;
- palla tra coscia e polpaccio, equilibrio monopodalico;
- palla sulla nuca, da fermi oppure in movimento;
- palla sulla pancia, supino, appoggio a terra sono con mani e piedi.

**Possibile ambientazione**

I giocatori sono degli equilibristi appartenenti ad un circo molto famoso e si devono esercitare per un importantissimo spettacolo in cui dovranno stupire la folla attraverso la loro abilità e creatività

**Comportamenti privilegiati**

- Ideare nuove proposte manifestando creatività, conoscenza del proprio corpo e delle sue potenzialità
- Manifestare entusiasmo nella realizzazione di una posizione
- Provare più volte la realizzazione di una posizione anche se non riesce al primo tentativo

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/A - P.N. 0121.377137  
Zona industriale La Porporata  
10064 Pinerolo - (TO)



# ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - GIOCO PARACADUTE

## IL FLIPPER



15 minuti



15x15 metri



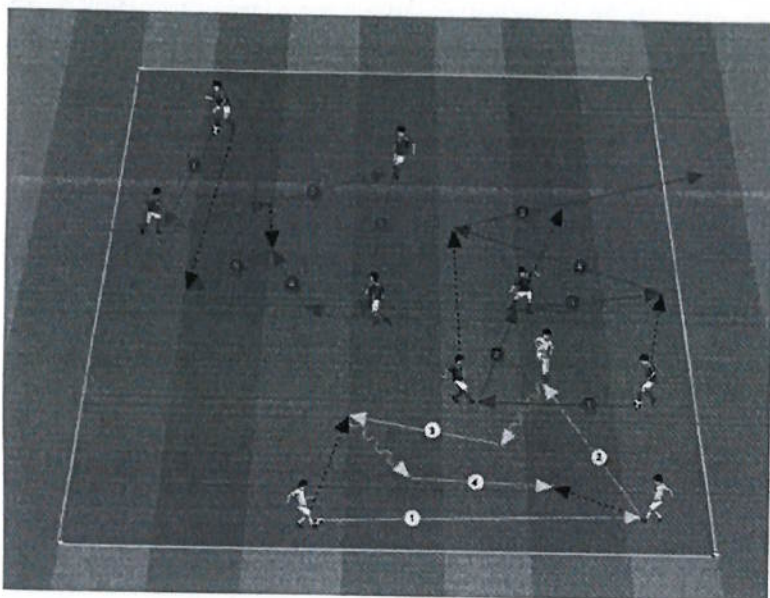
10 giocatori

### Descrizione

I giocatori vengono divisi in 3 squadre (2 da 3 componenti, una da 4). Ogni squadra ha un pallone.

### Regole

- Ogni squadra ha il compito di mantenere il proprio pallone sempre in movimento e all'interno del campo.
- È da incentivare la collaborazione tra compagni di squadra (ogni giocatore in possesso palla può decidere se passarla o condurla).
- Quando il pallone di una squadra esce dal terreno di gioco o si ferma, gli altri due gruppi realizzano un punto.
- Dopo aver assegnato ogni punto, si riprende con un nuovo turno di gioco. Inizialmente vengono dati alle squadre alcuni di minuti per allenarsi e sviluppare una strategia di gioco efficace.



### Possibile ambientazione

I giocatori di ogni squadra si trovano all'interno di un flipper dove il pallone (la pallina d'acciaio del flipper) deve stare sempre in movimento. Quando la palla si ferma oppure esce dal campo è come se si fosse incastrata da qualche parte oppure fosse finita in buca, di conseguenza, viene assegnato un punto alle squadre avversarie.

### Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco viene svolto solo in termini di esperienza, senza confronto, cercando di mantenere il pallone in movimento;
- valutare se c'è la necessità di svolgere l'attività a coppie non a terne.

### Comportamenti privilegiati

- Mantenere la palla in movimento con il primo controllo
- Controllare e condurre il pallone con l'intenzione di trasmetterlo ad un compagno in seguito ad un'idea di gioco (evitando quindi di calciarlo in modo casuale)
- Rimanere sempre attivo anche quando non in possesso della palla, cercando di dare delle soluzioni di gioco ai compagni

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
 Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
 Via Del Gibuti, 117 - Tel. 0121.377137  
 Zona industriale La Incorporata  
 10064 Pinerolo - (TO)