



DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA



Verbania, *26/05/2024*
Protocollo *624/2024*

Spettabile
ASD CREVOLESE
MATR. FIGC 81002
PROPRIA SEDE

Spettabile
FIGC-LND Comitato Regionale
Piemonte Valle d'Aosta
Ufficio Amministrativo
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

Spettabile
FIGC-SGS Coordinamento reg.
Piemonte Valle d'Aosta
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

OGGETTO: autorizzazione torneo "IX TORNEO DI CALCIO GIOVANILE ALE' CREULA" da disputarsi dal 5 al 7 giugno 2026 cat. Esordienti 2° anno, Pulcini misti, Primi calci, Piccoli amici

A seguito della documentazione presentata, e del pagamento della tassa, si concede l'autorizzazione allo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene le modalità tecniche di esecuzione.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali, la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti



IL DELEGATO
FIGC - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE
VERBANO CUSIO OSSOLA
IL DELEGATO
Benedetto Madeo
(Benedetto Madeo)

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD CREVOLESE MATRICOLA 81002

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DEGNOMINATO: IX TORNEO GIOVANILE DI CALCIO ALE CREULA

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 6 GIUGNO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO COMUNALE CROTTI DOMODOSSOLA

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **ESORDIENTI 2° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2013 È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2014

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 18 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NE LA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 18 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI C.U. AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

| SOCIETÀ | SOCIETÀ | SOCIETÀ | SOCIETÀ |
|-----------------------|---------|---------|---------|
| CREVOLESE | 81002 | | |
| BAGNELLA | 953186 | | |
| VOGOGNA | 70341 | | |
| CANNOBIESE | 922333 | | |
| JUVENTUS DOMO | 932256 | | |
| SAN PIETRO GRAVELLONA | 931179 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA E MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE
GIRONE ALL'ITALIANA CON GARE DI SOLA ANDATA

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1vs1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINARE E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 9 vs 9 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONINI⁴

ART.10 TIRI DI RIGORE (PREVISTI NELLE FINALI, SEMIFINALI O PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)

- IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI REGOLAMENTARI SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE CON LE MODALITÀ STABILITE DALLA REGOLA 10 PUNTO 3 DELLE REGOLE DI GIOCO E DELLE DECISIONI UFFICIALI;
- NON SONO PREVISTI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)

- È PREVISTA SOLO PER LA FINALE 1[°]E 2[°]POSTO IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI LA DISPUTA DI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI DI 5 MINUTI CIASCUNO; PERSISTENDO PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI, PER STABILIRE LA VINCENTE SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE COME ALL'ART.10
- NON SONO PREVISTI TEMPI SUPPLEMENTARI

ART.12 ARBITRI (SPECIFICARE CHI ARBITRERÀ LE PARTITE)

- LE GARE SARANNO DIRETTE DA ARBITRI F.I.G.C. / A.I.A. (POSSIBILITÀ DI RICHIESTA SOLO PER ESORDIENTI 2[°] ANNO)
- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C. MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO. IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO



ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 20; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Rolandi Aldo

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ROLANDI ALDO

TEL. 3286626898

A.S.D. CREVOLESE
 Sede Sociale Loc. Fabbrica
 28885 Cav. S. ADROSSOLA (VB)
 Partito IVA. n. 01692120051
 Codice Fiscale: 92773226008

CALENDARIO LSORDIENTI

ORE 9,30
 ORE 10
 ORE 10,30

VOGOGNA
 SAN PIETRO GRAVELLONA
 CREVOLESE

ORE 11
 ORE 11,30
 ORE 12

SAN PIETRO GRAVELLONA
 VOGOGNA
 CANNOBIESE

ORE 14,30
 ORE 15
 ORE 15,30

JUVE DOMO
 SAN PIETRO GRAVELLONA
 VOGOGNA

ORE 16
 ORE 16,30
 ORE 17

CREVOLESE
 CANNOBIESE
 VOGOGNA

ORE 17,30
 ORE 18
 ORE 18,30

JUVE DOMO
 VOGOGNA
 SAN PIETRO GRAVELLONA

AL TERMINE PREMIAZIONI



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI **A.S.D. CREVOLESE**

Sede Sociale Loc. Fabbrica
28835 CREVOLADOSSOLA (VA)
Partita Iva n. 0162210031
Codice Fiscale: 9206280033

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD CREVOLESE MATRICOLA 81002

VIA LOC FABBRICA

CITTA CREVOLADOSSOLA

CAP 28865

TEL 3286626898

FAX

MAIL:ROI.ANDIALDO@HOTMAIL.IT

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: IX TORNEO ALE' CREULA

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI: 5 GIUGNO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO CUROTTI DOMODOSSOLA

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI**
REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019**
AL COMPLENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo
numero di matricola)

CREVOLESE 81002 JUVENTUS DOMO 932256 PRO VIGEZZO 73866 ORNAVASSO 35390 FOMARCO DON
Z SQUADRE

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL
SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A
CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ
GIRONE ALL'ITALIANA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI
PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI
PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

IL RE DEI PORTIERI

AUTOSCONTRI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO



CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

A.S.D. CREVOLESE
Sede Sociale: Loc. Fabbrica
26065 Cremona (CR) - PIAZZA
Partita I.V.A. n. 01492120031
Codice Fiscale: 9200526038

PARTECIPAZIONE

- TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:
- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
 - I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

A.S.D. CREVOLESE
Sede Sociale: Loc. Fabbrica
26065 Cremona (CR) - PIAZZA
Partita I.V.A. n. 01492120031
Codice Fiscale: 9200526038

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

[Firma]



A.S.D. CREVOLESE
 Sede Sociale Loc. Fabbrica
 28866 C.R. - CUSO
 Ponte - F.V.A. n. 01638120051
 Codice Fiscale: 92003260008

CALENDARIO PICCOLLAMI

| ORARIO | CAMPO A | CAMPO B |
|-----------|---------------------------|------------------------------|
| ORE 18,15 | FOMARCO BIANCO CREVOLESE | FOMARCO VERDE ORNAVASSO |
| ORE 18,35 | JUVE DOMO VIGIZZO | FOMARCO VERDE CREVOLESE |
| ORE 18,55 | PRO VIGIZZO ORNAVASSO | FOMARCO BIANCO JUVE DOMO |
| ORE 19,15 | FOMARCO VERDE PRO VIGIZZO | JUVE DOMO CREVOLESE |
| ORE 19,35 | ORNAVASSO FOMARCO BIANCO | CREVOLESE VIGIZZO |
| ORE 19,55 | ORNAVASSO JUVE DOMO | FOMARCO BIANCO FOMARCO VERDE |
| ORE 20,15 | CREVOLESE ORNAVASSO | VIGIZZO FOMARCO BIANCO |
| ORE 20,35 | JUVE DOMO FOMARCO VERDE | |

PREMIAZIONI



GIOCHI DI TECNICA

IL RE DEI PORTIERI

15 minuti 20x10 metri 10 giocatori

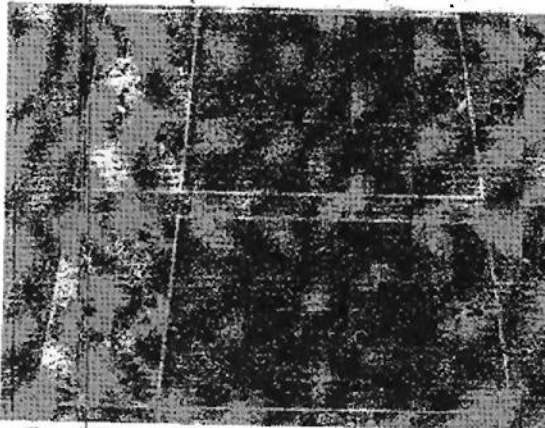
Descrizione

4 giocatori si posizionano all'interno di uno spazio definito di fronte ad un portiere che ha il compito di difendere una porta (larga 4 metri). Solo 3 dei 4 giocatori all'interno dello spazio sono in possesso di un pallone. I 10 giocatori coinvolti nel gioco si dividono quindi in due gruppi da 5 componenti ciascuno, ognuno dei quali gioca in forma autonoma. Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti due giocatori per volta: un attaccante ed un portiere.

Regole

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa, si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.
- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara a contrastare l'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro ad un gol), parte immediatamente ed autonomamente, senza il via da parte del tecnico l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto a fronteggiare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di gioco dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente. Questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record personale da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con 3 soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

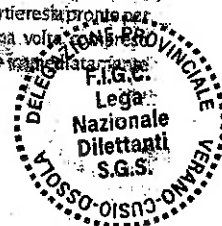


Possibile ambientazione

Si può ad un concorso dove si vuole eleggere il re dei portieri, il giocatore che riesce a respingere il maggior numero di tiri consecutivi risulterà essere il "re dei portieri".

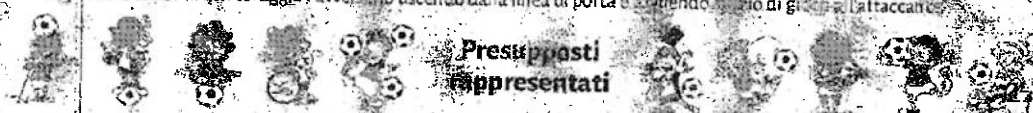
Varianti per i Piccoli Amici

- Ogni giocatore ha un pallone (rimane comunque la divisione in due gruppi da 5 giocatori).
- All'inizio dell'attività si attende che il portiere sia pronto per contrastare l'azione dell'attaccante una volta cominciato il gioco, i partecipanti possono partire manipolando il pallone dopo il termine dell'azione precedente.



Comportamenti privilegiati

Calciare in porta nella direzione dove c'è più spazio libero rispetto al portiere.
 Recuperare velocemente palla in seguito ad un errore di tiro o all'uscita dalla porta per trasmetterla al compagno in attesa.
 Il portiere affronta con coraggio l'avversario uscendo dalla linea di porta e annullando l'azione di gioco dell'attaccante.



Presupposti rappresentati

1. Trovare soluzioni per "uscire" dalle aspettative organizzative dell'allenamento.
2. Usare una struttura di allenamento a situazioni.
3. Cercare il risultato in modo equivo.
4. Applicare strategie per far riprendere rapidamente il gioco.
5. Trasformare esercizi in giochi.
6. Favorire la comunicazione tra par...
7. Partecipare di eventi sportivi, partite, giochi e incentivare a seguire lo sport.
8. Trasmettere i principi di gioco e il ruolo di gruppo con competenze individuali.
9. Individuare le indicazioni a seconda delle necessità.
10. Proporre attività strutturata.

GIOCHI DI TECNICA

GLI AUTOSCONTRI

15 minuti

18x18 metri

10 giocatori

Descrizione

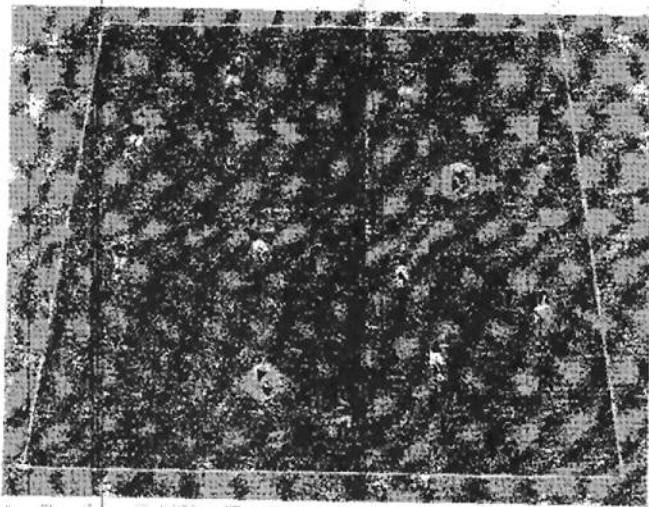
10 giocatori conducono palla all'interno di uno spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

Regole

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto se si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori d'intenti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco in cui si cambia il numero di punti necessario per vincere ed in cui vengono inserite delle varianti all'attività proposta inizialmente.

Varianti:

- Se il pallone viene tenuto fermo sotto ad un piede non si può essere colpiti da un avversario; per non essere colpiti, il pallone deve essere tenuto sotto al piede meno abile prima di iniziare questa variante e quando dati ai giocatori alcuni secondi per sperimentare liberamente alcune gestualità tecniche con l'obiettivo di determinare quale arto risulta meno abile dell'altro).



Possibile ambientazione

Lo spazio di gioco rappresenta la griglia degli autoscontri ed il pallone è l'autoscontro attraverso il quale i giocatori devono cercare di colpirsi per realizzare un punto.

Varianti per i Piccoli Amici

Un solo giocatore deve cercare di colpire i palloni dei compagni, tutti gli altri scappano in conduzione palla cercando di non farsi prendere. Se necessario al fine di rendere il gioco più intenso, aumentare il numero dei giocatori che hanno il compito di colpire il pallone dei compagni.

Comportamenti privilegiati

- Ricerca gli spazi liberi in conduzione palla allontanandosi dal traffico. In questo modo il giocatore diminuisce il rischio di essere preso e aumenta la possibilità di valutare quale pallone compaga provare a colpire.
- Differenzia la conduzione del pallone a seconda delle situazioni di gioco, cambiare direzione di guida e spostare rapidamente la palla qualora un avversario cerca di colpirla.
- Calciare la palla usando al momento la forza necessaria per colpire palloni vicini e lontani in modo efficace.



Presupposti rappresentati



1. Fornire indicazioni in seguito all'azione

2. Utilizzare spazi di gioco modulari

3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno

4. Attività che permetta elevato tempo di impegno motorio

5. Da esercizio a gioco

6. Favorire comunicazione tra pari

7. Sensibilizzare alla pratica extra-calcio

8. Promuovere gioco che sviluppa responsabilità

9. Lanciare paragoni tra giocatori

10. Variare i parametri esecutivi



DELEGAZIONE PROVINCIALE
VERANO-CUSNO-OSOLLA
PROGRAMMA DI SVILUPPO TERRITORIALE



ART.8 CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO
LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI
IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 20; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

A.S.D. CREVOLESE
Sede Sociale Loc. Fabbrica
28055 CREMONA (VB)
Partita SOCIETÀ 0192120031
Codice Fiscale 92005260058

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
Alfredo Rolando

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ROLANDI ALDO

TEL. 3283626898

A.S.D. CREVOLESE
Sede Sociale Loc. Fabbrica
28055 CREMONA (VB)
Partita SOCIETÀ 0192120031
Codice Fiscale 92005260058



CALENDARIO PRIMI CALCI

A.S.D. CREVOLESE
 Sede Sociale: Loc. P.le Unica
 28066 CRE-OLABOSSOLA (VB)
 Partita I.V.A. n. 01692120051
 Codice Fiscale: 92009260058

GIORNE A

CREVOLESE
 PRO VIGEZZO
 FOMARCO
 BAVENSTRESA

GIORNE B

JUVE DOMO
 ORNAVASSO
 VOGOGNA
 VARZESE

ORARIO

ORE 18,15
 ORE 18,35

ORE 18,55
 ORE 19,15

ORE 19,35
 ORE 19,55

SECONDA FASE

ORE 20,20
 ORE 20,40

AL TERMINE PREMIAZIONI

GIORNE

CAMPO B

FOMARCO BAVENSTRESA
 VOGOGNA VARZESE

BAVENSTRESA PRO VIGEZZO
 VOGOGNA JUVE DOMO

PRO VIGEZZO FOMARCO
 JUVE DOMO VARZESE

A
 B

A
 B

A
 B

CAMPO A

CREVOLESE PRO VIGEZZO
 JUVE DOMO ORNAVASSO

CREVOLESE FOMARCO
 VARZESE ORNAVASSO

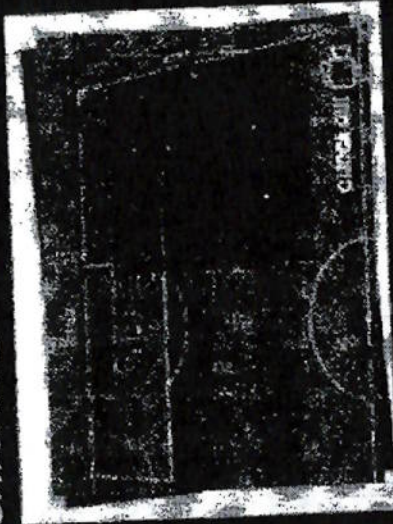
BAVENSTRESA CREVOLESE
 ORNAVASSO VOGOGNA

SQ. N 4 GRUPPI A/B
 SQ. N 2 GRUPPI A/B

SQ. N 3 GRUPPI A/B
 SQ. N 1 GRUPPI A/B



PRIMI CALCI I PROGETTI TECNICI 3VS3



3 contro 3, una squadra comincia il gioco cercando di fare gol nella porta regolamentare, l'altra nelle due porte ridotte, rasoterra, senza toccare i delimitatori.
Chi raggiunge il proprio obiettivo **inverte la direzione di gioco** (e quindi l'obiettivo) mantenendo inoltre il possesso della palla.
Se la palla esce oltre la linea che unisce le due porte ridotte la ripresa del gioco è sempre della squadra che attacca la porta in quel momento.
Il portiere può prendere la palla con le mani su retro-passaggio del compagno e può ricevere pressione dall'avversario.
Distanza barriera e calcio di rigore: 5 metri.

https://www.figc.it/it/giovani/mediagallery/5-esempio-situazione-di-gioco-3-contro-3-u8_u9/

Campo 16x16, due porticine da 1,5mt e porta 3x2mt dall'altra
Chi fa gol ribalta il gioco e mantiene il possesso (es se i blu fanno gol nella porta grande i rossi vanno a difendere le porte piccole ed i blu ripartono con la palla)
Portiere è giocatore di movimento, può ricevere con mani un retropassaggio e può essere attaccato
Gol nel porticine valido se rasoterra e non tocca i coni. No fuorigioco. Rigore se dentro area.
NO CORNER, rimesse laterali con piedi, se esce da porticine si riparte da linea tra le due, se esce da porta grande i giocatori che non hanno palla devono indietreggiare fino al limite di area rigore e permettere la ripresa del gioco



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PULCINI MISTI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD CREVOLESE MATRICOLA 81002

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATO: IX TORNEO DI CALCIO GIOVANILE ALE' CREULA

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 7 GIUGNO 2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO STADIO COMUNALE CUROTTI DOMODOSSOLA

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PULCINI MISTI

REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015

AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO

ANAGRAFICAMENTE L'8° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESENTAZIONE

IL TORNEO CONSENTI I TIRI DI RIGORE

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO PRIMA DEL

COMINCIAMENTO DELL'INCONTRO I CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE FINO AD UN MASSIMO DI N° 14

PRIMA DELL'AVVENUTA CONSEGNA E PROBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 14 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.

ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL

TERMINI DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I

NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINI DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER

VALIDI MOTIVI DI SALUTE NEL TERZO TEMPO. QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL

SISTEMA DEI "CAMBI LIBER"

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

| SOCIETÀ | MATRICOLA | SOCIETÀ | MATRICOLA |
|-----------------------|-----------|---------|-----------|
| CREVOLESE | 81002 | | |
| SAVENO STRESA | 5910 | | |
| PRO VIGEZZO | 73866 | | |
| MASERA | 915845 | | |
| JUVENTUS DOMO | 932256 | | |
| SAN PIETRO GRAVELLONA | 931119 | | |
| SAN FRANCESCO | 912714 | | |
| VOLUNTAS SUNA | 203029 | | |

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

AL TERMINE DELLA PRIMA FASE LE COMPAGNI IN BASE ALLA CLASSIFICA VERRANNO INSERITE IN ALTRI

GIRONE GOLD 1 CLASSIFICATE GIRONI A E B E 2 CLASSIFICATE GIRONI A B

GIRONE SILVER 3/ CLASSIFICATE GIRONE A/B 4 CLASSIFICATE GIRONI A/B VEDI CALENDARIO

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO



M

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 7 VS 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**



ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART 15 RECLAMI

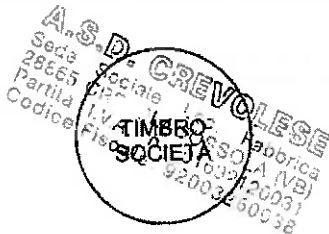
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 20; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Biggio Carlo

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ROLANDI ALDO

TEL. 3286626898



Handwritten signature

CALENDARIO PULCINI

GIRONE A

CREVOLESE

MASERA

SAN PIETRO GRAVELLONA

SAN FRANCESCO

GIRONE B

BAVENOSTRESA

PRO VIGEZZO

VOLUNTAS SUNA

JUVE DOMO

GARE

ORARIO

ORE 9,30

ORE 10

ORE 10,30

ORE 11

ORE 11,30

ORE 12

PAUSA PRANZO

2 FASE

GIRONE GOLD

1 GRUPPO A

1 GRUPPO B

2 GRUPPO A

2 GRUPPO B

GIRONE SILVER

3 GRUPPO A

3 GRUPPO B

4 GRUPPO A

4 GRUPPO B

CAMPO A

MASERA CREVOLESE

BAVENOSTRESA PRO VIGEZZO

CREVOLESE SAN FRANCESCO

VOLUNTAS SUNA BAVENOSTRESA

CREVOLESE SP GRAVELLONA

BAVENOTRESA - JUVE DOMO

12,30 14,30

CAMPO B

SAN FRANCESCO SP GRAVELLONA

VOLUNTAS SUNA JUVE DOMO

SP GRAVELLONA MASERA

JUVE DOMO PRO VIGEZZO

MASERA SAN FRANCESCO

PRO VIGEZZO VOLUNTAS SUNA

GIRONE

A

B

A

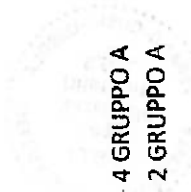
B

A

B

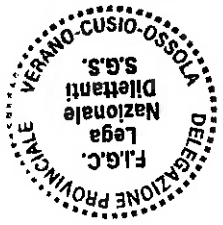
Associazione Calcio Pulcini
Via ...
Tel. ...
Cofide Pulcini 1997-2000





| ORARIO | CAMPO A | CAMPO B | |
|---------------------|--|--|----------------|
| ORE 14,30 ORE 15 | 3 GRUPPO A - 4 GRUPPO B 1 GRUPPO A - 2 GRUPPO B | 3 GRUPPO B - 4 GRUPPO A 1 GRUPPO B 2 GRUPPO A | SILVER GOLD |
| ORE 15,30 ORE 16 | 3 GRUPPO A 4 GRUPPO A 1 GRUPPO A 2 GRUPPO A | 3 GRUPPO B 4 GRUPPO B 1 GRUPPO B 2 GRUPPO B | SILVER GOLD |
| ORE 16,30 ORE 17 | 4 GRUPPO A 4 GRUPPO B 1 GRUPPO A 1 GRUPPO B | 3 GRUPPO A 3 GRUPPO B 2 GRUPPO A 2 GRUPPO B | SILVER GOLD |

ORE 17,30 PREMIAZIONI





A.S. CREVOLESE

Spett.Le

F.I.G.C LND PIEMONTE V AOSTA

Via Vercellio 8

10122 TORINO

e.p.c

F.I.G.C DELEGAZIONE VCO

Via Muller 33

28921 VERBANIA

Oggetto: Deroga arbitraggio partite torneo provinciale pulcini misti 9 Torneo ALE'CREULA

ASD Crevolese , chiede di poter derogare dalla regola dell' auto arbitraggio durante il Torneo ALE' CREULA organizzato dalla scrivente in data 7 giugno 2026 e riservato alla categoria pulcini misti.

La stessa si impegna a mettere a disposizione propri tecnici e dirigenti per la direzione delle partite.

Cordiali saluti

ASD CREVOLESE
A.S.D. C.P.F.
Sede
28965
Partita
Codice Fi

Crevaladossola, 11 maggio 2026



