



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 04 MAGGIO 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ  
PIOSSASCO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale  
Un goal per la vita - Primi Calci- 9/05/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





Spett.le C. R. Piemonte e Valle D'Aost

LND - FIGC

Via Tiziano Vecelli, 8

Cap 10125 Città Torino

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società ASD PIOSSASCO Matricola 66388

Via Nino Costa n° 22

Città Piovasco Provincia TO cap 10045

Tel 375 5807583 Fax \_\_\_\_\_ Mail segreteria.asdpiovasco@gmail.com

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale

Provinciale

Locale

Denominato UN GOAL PER LA VITA

Svolgimento: Dal 09.05.2026 Al 09.05.2026

**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2009 - 2010                         | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2010                                    |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2011 - 2012                         | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2012                                    |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u>     |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u>   | <input checked="" type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u>    | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>        |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u>      | <input type="checkbox"/> Altro _____   |

Responsabile organizzazione sig Anika Galiardi

Tel 3460833845

Date 21.04.2026

ASD PIOSSASCO  
 Sede in  
 Via N. Costa  
 10125 Piovasco (TO)  
 Tel. 375 5807583

**Timbro  
 della  
 Società**



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI**

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ ASD PIOSSASCO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: UN GOAL PER LA VITA

IN COLLABORAZIONE CON - \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 9.05.2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CAMPO SPORTIVO SAN GIROGIO Via Volvera reg. Viule' Piosasco

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO. L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, ~~POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEL "CAMBI LIBERI"~~ **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ASD PIOSSASCO	66388		
VIRTUS AL CALDO	922814		
MEZZALUNA	952976		

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

GLI EQUILIBRISTI E LO ZOO

I GIOCHINI SARANNO ALLEGATI AL SEGUENTE REGOLAMENTO

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE**

**NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI**

**NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBRITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

**ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**A.S.D. POSSASCO**  
Sede "CENTRO POLISPORTIVO"  
Via N. Cordero, 25 - 10045 Possasco (TO)  
Tel. 011/4225583  
Cod. Fisc. 0189030014

TIMBRO  
SOCIETÀ

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. Anika Gagliardi

TEL. 3460833845



ASD PIOSSASCO

UN GOAL PER LA VITA

CATEGORIA PRIMI CALCI

**Campo base:** Via Volvera reg. Viule – Piossasco (TO)

**Durata:** 2 tempi da 12 minuti

**Modalità:** 5 contro 5

**Seguiranno premiazioni in campo**



SQUADRE
ASD. PIOSSASCO
VIRTUS A.C. VALLO
MEZZALUNA

DATA	ORARIO	MATCH	CAMPO
SAB 09.05.26	14.00	PIOSSASCO BIANCO- VIRTUS A.C. VALLO	A
SAB 09.05.26	14.30	PIOSSASCO – MEZZALUNA	A
SAB 09.05.26	15.00	MEZZALUNA - VIRUS A.C. VALLO	A



# ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - PRENDI E GIOCA A CASA

## GLI EQUILIBRISTI



15 minuti



Indefinito



10 giocatori

### Descrizione

I giocatori hanno un pallone a testa. Non è previsto un campo di gioco predefinito.

### Regole

Lo scopo del gioco è sperimentare posizioni per mantenere in equilibrio la palla utilizzando tutte le parti del proprio corpo. Le attività possono essere proposte dall'allenatore oppure anche dai giocatori. Alcuni esempi di "equilibristi"

palla tra naso e fronte; sguardo affianchi;

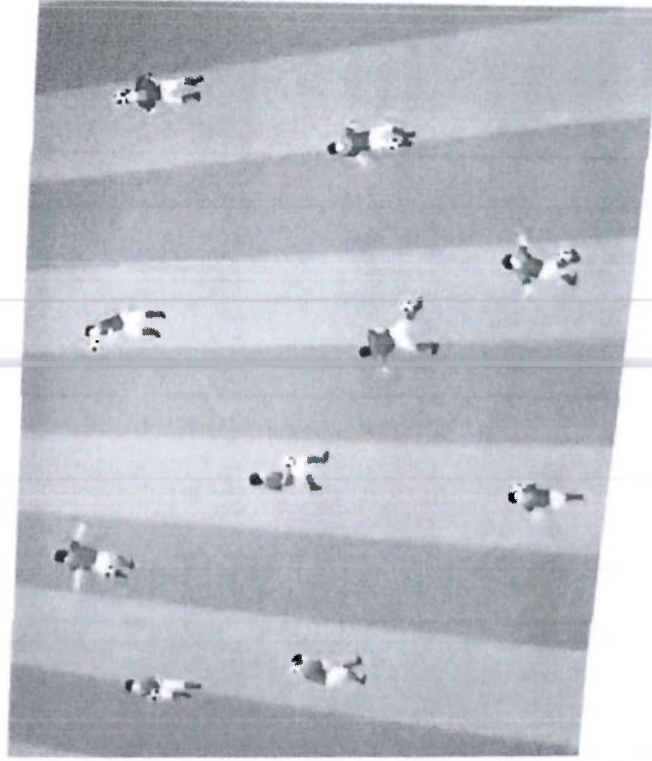
palla sul dorso del piede; equilibrio monopodalico oppure anche seduto a terra; piedi sollevati dal terreno;

palla sulla coscia; ginocchio flessio; equilibrio monopodalico;

palla tra coscia e polpaccio; equilibrio monopodalico;

palla sulla nuca; da fermi oppure in movimento;

palla sulla pancia; supino; appoggio a terra solo con mani e piedi.



### Possibile ambientazione

I giocatori sono degli equilibristi appartenenti ad un circo molto famoso e si devono esercitare per un importantissimo spettacolo in cui dovranno stupire la folla attraverso la loro abilità e creatività.

### Idee e nuove proposte

manifestare entusiasmo

la realizzazione di una

posizione anche se non riesce al primo tentativo

### Comportamenti privilegiati

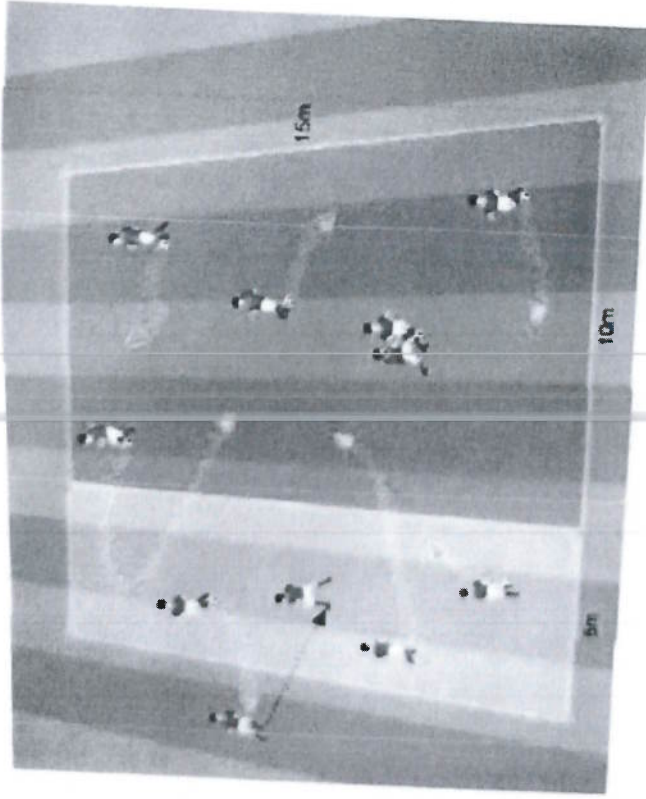
creatività; conoscenza del proprio corpo e delle sue potenzialità

anche se non riesce al primo tentativo

## Regole

I giocatori con il pallone hanno il compito di condurre il mezzo di tutto il campo. I giocatori senza palla rimangono all'interno del loro settore devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.

Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



## Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla e il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi e uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

## Variante per i Piccoli Amici

Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.

Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.

Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

## Comportamenti privilegiati

- 1 Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- 2 Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- 3 Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



- 1 Adattare regole sui risposte giocatori
- 2 Campo già organizzato
- 3 Ambiente contestualizzato
- 4 Complessità adeguata all'età
- 5 Inserita strategia di gioco



## Presupposti rappresentati

- 6 Regole inserite in modo progressivo
- 7 Stimolare conoscenza sport
- 8 Dare feedback su parametri esecutivi
- 9 Premiare l'impegno profuso
- 10 Parametri esecutivi sono variabili