



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 24 APRILE 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
PONDERANO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
Star Cup - Primi Calci – 01/05/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





A.S.D. PONDERANO

STAR CUP CATEGORIA PRIMI CALCI – 2017/2018

REGOLAMENTO

ART. 1) ORGANIZZAZIONE

La società **A.S.D. PONDERANO**

indice ed organizza un Torneo a carattere **REGIONALE**

denominato **“STAR CUP”** che si disputerà il giorno **01 MAGGIO 2026** come meglio specificato nell'allegato calendario delle gare in programma.

La manifestazione si terrà presso il **Campo Sportivo Meroni** sito in Strada Vicinale al Cimitero 8 a Ponderano (BI)

ART. 2) CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PRIMI CALCI** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso

PRIMI CALCI nati dal 01/01/2017 al 31/12/2018

È possibile utilizzare giocatori nati nel 2019 che abbiano compiuto anagraficamente il 6° anno d'età.

ART. 3) PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART. 4) ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n. **14** ; dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.

Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di **10** giocatori.

ART. 5) SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al c.u. n°1 del s.g.s. Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi". Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico.

ART. 6) SOCIETÀ' PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sottoindicate società:

A.S.D. ACCADEMIA CASALE	397859	RIVER PLAINE	953655
BANCHETTE COLLERETTO G.P.	962917	SISPORT S.P.A.	943168
JUVENTUS CLUB A.S.D.	203021	TORINO FC	951112
A.S.D. ACCADEMIA BORGOMANERO 1961	937859	U.S.D. VIRTUS VERCELLI	913906
A.S.D. PONDERANO	38460	1924 SUNO F.C.D.	940738



A.S.D. PONDERANO

Strada Vicinale al Cimitero 8 - 13875 PONDERANO BI

Telefono 015 542603 - Fax 015 0992698

www.asdponderano.it - info@asdponderano.it

P.IVA 01505970028 - Matr. FIGC n° 38460

ART. 7) FORMULA DEL TORNEO

Il torneo si svolgerà con la seguente formula:

PARTITE:

Saranno formati n. **2** gironi da **6** squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con gare di sola andata.

GIOCO LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO):

Gioco **2 vs 2** della durata di **10** minuti

ART. 8) CLASSIFICHE

Non sono consentite classifiche

ART. 9) TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in due tempi da **10** minuti ciascuno.

Le partite si giocano **5 vs 5** su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n. 4

Il gioco ludico avrà la durata di **10** minuti.

ART. 10) TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti

ART. 11) TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti

ART. 12) ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**autoarbitraggio**)

In ogni caso i rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13) DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

ART. 14) AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.

ART. 15) RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 51,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. **La tassa dovrà essere versata al comitato o delegazione di competenza**

ART. 16) ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa

ART. 17) NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'

Ferrando RONDO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE Sig. Pietro SANTORO
Tel. 338 225 6773

Ponderano; 30/03/2026



A.S.D. PONDERANO

Strada Vicinale al Cimitero 8 - 13875 PONDERANO BI
Telefono 015 542603 - Fax 015 0992698
www.asdponderano.it - info@asdponderano.it
P.IVA 01505970028 - Matr. FIGC n° 38460

SITUAZIONI DI GIOCO PER U8/U9

1) Proposta: "Situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9"

CLICCA E GUARDA IL VIDEO

Dimensioni del campo (figura 1)

- ✓ **Larghezza:** tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 11 metri (somma della profondità dell'area di rigore e uno spazio aggiuntivo di 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 5 contro 5 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 2 contro 2 • U8/U9*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (3x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.

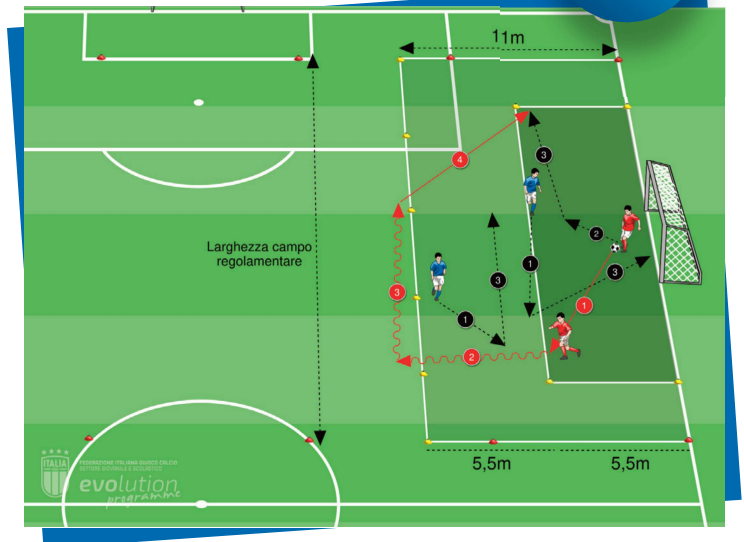


Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 2 contro 2*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve condurre la palla oltre la linea opposta** (linea di meta). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di fare gol e difende la linea di meta, ha 2 giocatori di movimento.
- **Squadra B:** ricerca il superamento della linea di meta e difende la porta, ha 1 giocatore di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

Conduzione palla oltre la linea di meta

- L'azione è valida se il giocatore che conduce la palla la tocca prima e dopo la linea senza intervento di un avversario.
- I difensori della linea di meta possono contrastare anche oltre la linea stessa.
- Il portiere può fare punto, anche partendo da solo in conduzione palla dal rinvio dal fondo.





Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 5 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo si applica il regolamento del calcio con 2 eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando la linea di meta, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.





A.S.D. PONDERANO
Centro Sportivo Vittorio Pozzo
Strada Vicinale al Cimitero, 8
13875 PONDERANO BI



STAR CUP

01 MAGGIO 2026 - CATEGORIA PRIMI CALCI 2017/2018

COMPOSIZIONE GIRONI

GIRONE A - 2017	GIRONE B - 2018
"TROFEO IMPRESA EDILE MOCCI"	"TROFEO FARMACIA di PONDERANO"
ACCADEMIA CASALE GI	ACCADEMIA CASALE BL
JUVENTUS CLUB	BANCHETTE COLLERETTO
PONDERANO BI	ACCADEMIA BORGOMANERO 1961
SISPORT	PONDERANO NE
VIRTUS VERCELLI	RIVER PLAINE
1924 SUNO	TORINO FC

PROGRAMMA MATTINO

ORA	CAMPO 1	CAMPO 2	CAMPO 3
09:30	PONDERANO BI - VIRTUS VERCELLI	PONDERANO NE - BANCHETTE COLLERETTO	ACCADEMIA CASALE GI - JUVENTUS CLUB
10:00	ACC. CASALE BL - ACC. BORGOMANERO 1961	SISPORT - 1924 SUNO	RIVER PLAINE - TORINO FC
10:30	JUVENTUS CLUB - PONDERANO BI	TORINO FC - PONDERANO NE	ACCADEMIA CASALE GI - SISPORT
11:00	ACC. BORGOMANERO 1961 - BANCHETTE COLL.	1924 SUNO - VIRTUS VERCELLI	ACCADEMIA CASALE BL - RIVER PLAINE
11:30	PONDERANO BI - ACCADEMIA CASALE GI	PONDERANO NE - ACC. BORGOMANERO 1961	1924 SUNO - JUVENTUS CLUB
12:00	BANCHETTE COLLERETTO - RIVER PLAINE	VIRTUS VERCELLI - SISPORT	TORINO FC - ACCADEMIA CASALE BL

PROGRAMMA POMERIGGIO

ORA	CAMPO 1	CAMPO 2	CAMPO 3
14:30	SISPORT - PONDERANO BI	RIVER PLAINE - ACC. BORGOMANERO 1961	ACCADEMIA CASALE GI - 1924 SUNO
15:00	ACCADEMIA CASALE BL - PONDERANO NE	JUVENTUS CLUB - VIRTUS VERCELLI	BANCHETTE COLLERETTO - TORINO FC
15:30	SISPORT - JUVENTUS CLUB	PONDERANO NE - RIVER PLAINE	PONDERANO - 1924 SUNO
16:00	BANCHETTE COLLER. - ACCADEMIA CASALE BL	VIRTUS VERCELLI - ACCADEMIA CASALE GI	TORINO FC - ACC. BORGOMANERO 1961

