



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 21 APRILE 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
VALLE ELVO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
Torneo Uno Energy – Piccoli Amici – 10/05/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

Art. 1 ORGANIZZAZIONE

La società A.S.D. VALLE ELVO indice ed organizza un Torneo a carattere REGIONALE denominato TORNEO UNO ENERGY che si disputerà nelle giornate di DOMENICA 10 MAGGIO 2026 presso il centro sportivo Cavicchioli, Via Flavio Frassati 1, Occhieppo Inferiore (BI)

Art. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato Ai calciatori appartenenti alla categoria PICCOLI AMICI regolarmente tesserate F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso NATI DAL 01.01.2019 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

Art. 3 SOCIETA' PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sotto indicate SOCIETÀ:

SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'
A.S.D. VALLE ELVO [953671]	A.S.D. BOLLENGO [954831]	F.C.D. COSSATESE [953672]	U.S. IVREA CALCIO ASD [951393]
U.S.D. QUINCINETTO TAVAGNASCO [41020]			

Art. 4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 10 calciatori dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 calciatori

Art. 5 PRESTITI

Sono vietati.

Art. 6 FORMULA DEL TORNEO

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)
DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

Una partita di sola andata all'italiana

Art. 7 SVOLGIMENTO

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI CHE SI SVOLGERANNO SONO:

- GIOCO AUTOSCONTRI (Vedi allegato)
- 2 VS 2 (Vedi allegato)

A.S.D. Valle Elvo

Sede sociale: Via Martiri della Libertà n. 29 – 13898 – OCCHIEPPO SUPERIORE BI
Corrispondenza c/o ROMAGNOLLI MASSIMO via Pietro Secchia n 57 13898 OCCHIEPPO SUPERIORE – BI
Segreteria: tel. 339 5951883 fax 015 8970290 – asdvalleelvo2021@gmail.com
PEC_asdvalleelvo@pec.it
Cod. Fisc e P.Iva: 02737200028





Art. 8 TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO
Mini gare e giochi ludici verranno svolti contemporaneamente

Art. 9 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE;

Art. 10 PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA,
IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICI DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

Art. 11 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

Art. 12 RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

Art. 13 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

A.S.D. Valle Elvo

Sede sociale: Via Martiri della Libertà n. 29 – 13898 – OCCHIEPPO SUPERIORE BI
Corrispondenza c/o ROMAGNOLLI MASSIMO via Pietro Secchia n 57 13898 OCCHIEPPO SUPERIORE – BI
Segreteria: tel. 339 5951883 fax 015 8970290 – asdvallievo2021@gmail.com
PEC_asdvallievo@pec.it
Cod. Fisc e P.Iva: 02737200028





Art. 14 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n.1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

OCCHIEPPO SUPERIORE, 13 APRILE 2026

RESPONSABILE ORGANIZZATIVO
Stefano Vitale

PRESIDENTE
Gianni Cappello

ASD VALLE ELVO
Via Martiri Libertà, 29
13898 OCCHIEPPO SUPERIORE (BI)
Cod. Fisc. e P.IVA 02737200028

A.S.D. Valle Elvo

Sede sociale: Via Martiri della Libertà n. 29 – 13898 – OCCHIEPPO SUPERIORE BI
Corrispondenza c/o ROMAGNOLLI MASSIMO via Pietro Secchia n 57 13898 OCCHIEPPO SUPERIORE – BI
Segreteria: tel. 339 5951883 fax 015 8970290 – asdvalllelvo2021@gmail.com
PEC_asdvalllelvo@pec.it
Cod. Fisc e P.Iva: 02737200028





UNO ENERGY

CENTRO SPORTIVO CAVICCHIOLI – OCCHIEPPO INFERIORE (BI)

10 MAGGIO 2026

ELENCO SQUADRE	
VALLE ELVO VERDE	VALLE ELVO ROSSA
IVREA	COSSATESE
QUINCITAVA	BOLLENGO

CALENDARIO INCONTRI							
10.00	VALLE ELVO VERDE	COSSATESE	Campo 1		VALLE ELVO ROSSA	IVREA	Campo 2
10.00			Campo 3				Campo 4
10.30	COSSATESE	QUINCITAVA	Campo 1		VALLE ELVO ROSSA	BOLLENGO	Campo 2
10.30			Campo 3				Campo 4
11.00	VALLE ELVO VERDE	VALLE ELVO ROSSA	Campo 1		QUINCITAVA	BOLLENGO	Campo 2
11.00	IVREA	COSSATESE	Campo 3				Campo 4
PAUSA 11.30-11.50							
11.50	COSSATESE	BOLLENGO	Campo 1		VALLE ELVO VERDE	IVREA	Campo 2
11.50			Campo 3				Campo 4
12.20	VALLE ELVO VERDE	QUINCITAVA	Campo 1		VALLE ELVO ROSSA	COSSATESE	Campo 2
12.20			Campo 3				Campo 4
12.50	VALLE ELVO ROSSA	QUINCITAVA	Campo 1		IVREA	BOLLENGO	Campo 2
12.50			Campo 3				Campo 4
13.20	IVREA	QUINCITAVA	Campo 1		VALLE ELVO VERDE	BOLLENGO	Campo 2
13.20			Campo 3				Campo 4
PRANZO E PREMIAZIONI 14.00-15.00							

RESPONSABILE ORGANIZZATIVO STEFANO VITALE

A.S.D. Valle Elvo

Sede sociale: Via Martiri della Libertà n. 29 – 13898 – OCCHIEPPO SUPERIORE BI
 Corrispondenza c/o ROMAGNOLLI MASSIMO via Pietro Secchia n 57 13898 OCCHIEPPO SUPERIORE – BI
 Segreteria: tel. 339 5951883 fax 015 8970290 – asdvalleelvo2021@gmail.com
 PEC asdvalleelvo@pec.it
 Cod. Fisc e P.Iva: 02737200028



2 CONTRO 2



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

GIOCO A
CONFRONT
0
2 CONTRO
2
20X30

GIOCO A
CONFRONT
0
2 CONTRO
2
20X30

25x35
PARTITA
5 CONTRO
5

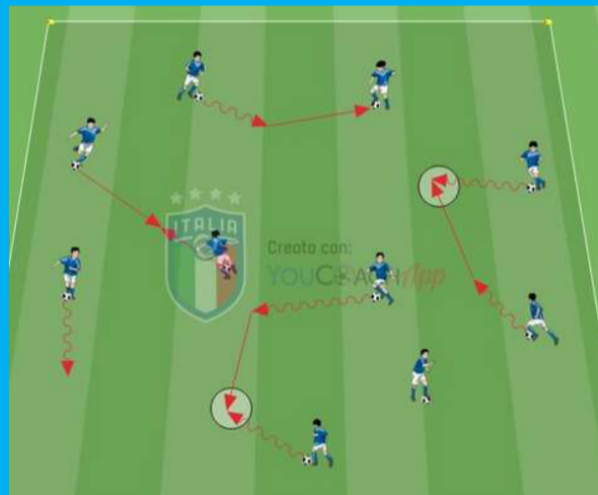
25x35
PARTITA
5 CONTRO
5

GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo