



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI VERCELLI



Spettabile
E. Castigliano
Propria Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale
Torneo "Memorial Michele Pancallo" – Piccoli Amici – 01/05/2026**

La Delegazione Provinciale di Vercelli, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Vercelli, 10/04/2026

D.P. VERCELLI

Il Delegato
(Piero Pulcina)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI VERCELLI
IL DELEGATO



Spett.le C. R. Piemonte Valle D'Ao ts
LND - FIGC
Via Tiziano Vecellio n.8
Cap 10126 Città TORINO (TO)

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società G.S. E. CASTIGLIANO Matricola 82473
Via GSD "E. CASTIGLIANO" VIA OBERDAN n° 2
Città VERCELLI Provincia VC cap 13100
Tel. 3385235 332 Fax _____ Mail gsdcastigliano@gmail.com

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale Provinciale Locale

Denominato MEMORIAL MICHELE PANCALLO

Svolgimento: Dal 1 Maggio 2026 Al 1 Maggio 2026

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17 | Anno 2009 - 2010 | <input type="checkbox"/> Under 16 | Anno 2010 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 | Anno 2011 - 2012 | <input type="checkbox"/> Under 14 | Anno 2012 |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci | <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro | <u>PICCOLLAMICI</u> |

Responsabile organizzazione sig. Calaiò Mirko

Tel. 392 69 3786

Data 5 Marzo 2026



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ G.S. E. CASTIGLIANO

VIA Guglielmo Oberdan, 2

CITTÀ VERCELLI

CAP 13100

TEL 3385235332

FAX

MAIL gsdcastigliano@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: Memorial MICHELE PANCALLO

IN COLLABORAZIONE CON ////

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 1 MAGGIO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: "E.Castigliano", Via Guglielmo Oberdan 2, 13100 VERCELLI

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

G.S. E. CASTIGLIANO [82473], U.S.D. VIRTUS VERCELLI [913906], ASD BORGO VERCELLI 2022 [963835],

A.S.D. PIEMONTE SPORT 1963 [947049], G.S.D. CANADA [710087], G.S.D. CANADA "BLU" [710087]

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

Vedi la descrizione degli allegati , verrà formato un girone unico da sei squadre con gare di sola andata,

tutte le squadre si confronteranno tra loro

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

Nella descrizione degli allegati verranno effettuati i seguenti giochi : 3 vs 3, AUTOSCONTRI, RE' DEI PORTIERI.

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

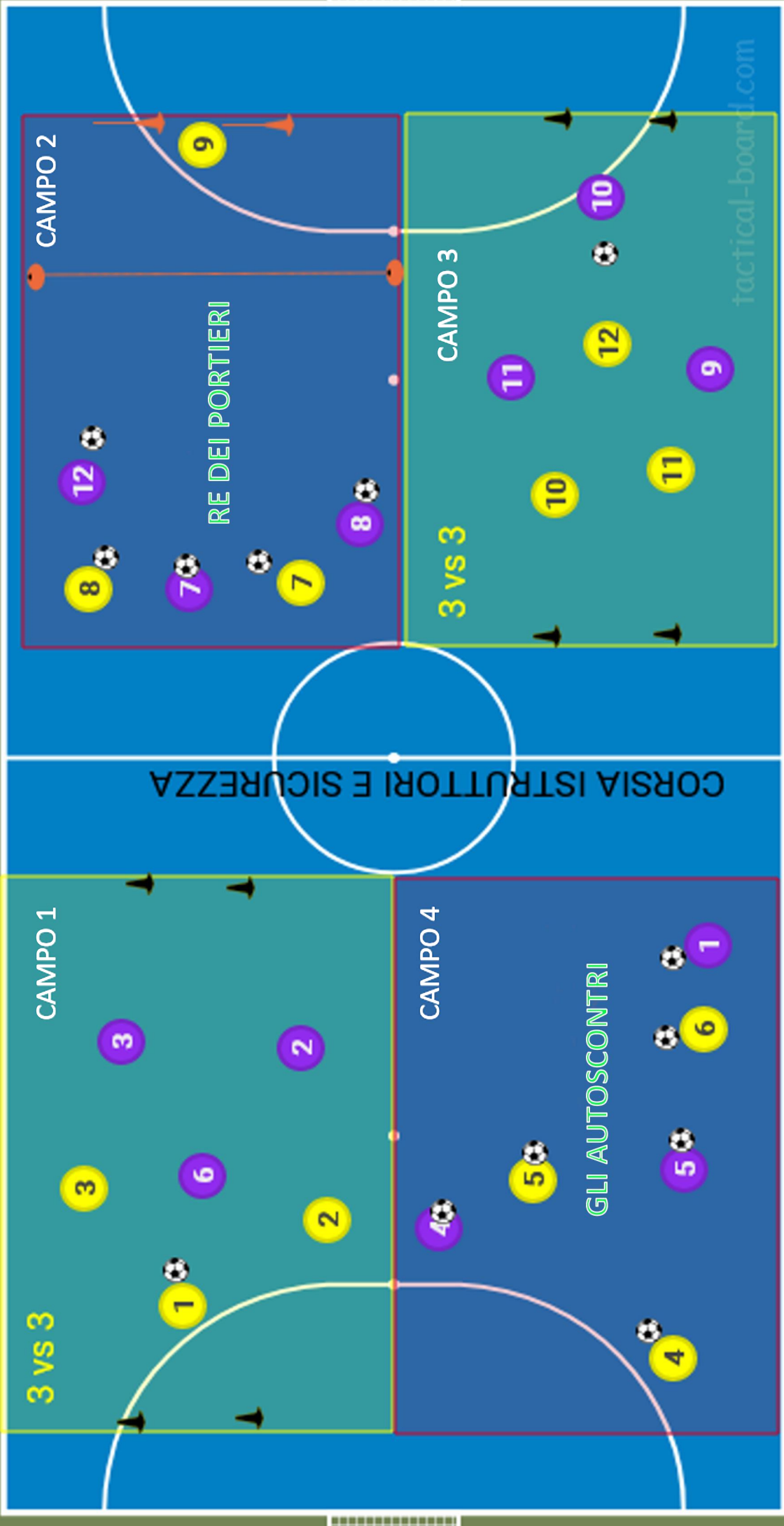
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.




IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
Scianguetta Elia



MODALITÀ DI GIOCO

Proposta di gioco cat. Piccoli Amici

Ogni squadra deve essere composta minimo da 6 calciatori massimo 10/12

I tre giochi individuati sono:

IL RÈ DEI PORTIERI – GLI AUTOSCONTRI – 3 VS 3

Il materiale è quello indicato nella descrizione dei giochi

Preparo i quattro campi e in contemporanea giocano le due squadre. Ogni squadra divide i bambini in quattro gruppi e si posizionano nei campi di gioco, così che nelle stazioni dell'attività creata ci siano sempre due gruppi di squadre diverse che si confrontano per svolgere il gioco proposto. Ogni 10 minuti i gruppi ruotano secondo indicazioni andando ad occupare un nuovo campo per svolgere un nuovo gioco.

Due squadre composte da 12 bambini.

Per gli incontri porticine per 3vs3 o anche con coni per segnalare, palloni N° 3 per tutte le attività, cinesini per delimitare le zone di attività. Consigliamo di lasciare un corridoio per istruttori e di sicurezza.

Misure dei campi in base ai giochi e allo spazio a disposizione

Totale 40 minuti di gioco.

IL RE DEI PORTIERI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
 - Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
 - Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.
- NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTRI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con

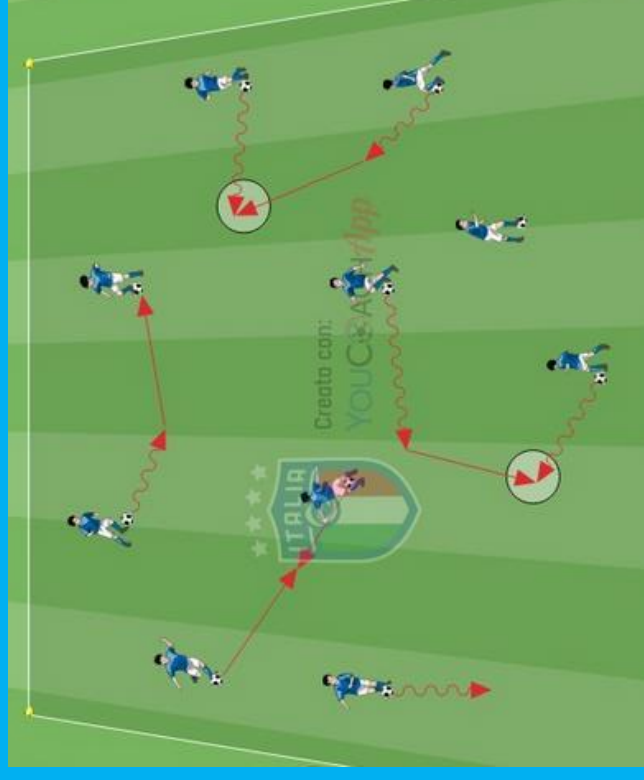
l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro,

il punto non viene considerato valido.

- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

1° MEMORIAL MICHELE PANCALLO PICCOLI AMICI - 1 MAGGIO 2026























CAMPI

GIRONE ALL'ITALIANA

E.CASTIGLIANO, Via Guglielmo Oberdan 2, 13100 VERCELLI

	G.S. E. CASTIGLIANO		BORGIO VERCELLI 2022
	G.S.D. CANADA BLU		A.S.D. PIEMONTE SPORT
	A.S.D. VIRTUS VERCELLI		
	G.S.D. CANADA		

VENERDI 1 MAGGIO - TEMPO UNICO 15 MINUTI

ORE	GARA	CAMPO	GRUPPO	SQUADRA 1	SQUADRA 2	RIS	
14	1	1		 G.S. E. CASTIGLIANO	 G.S.D. CANADA BLU		
14	1	2		 A.S.D. VIRTUS VERCELLI	 G.S.D. CANADA		
14.20	2	1		 A.S.D. BORGIO VERCELLI 2022	 A.S.D. PIEMONTE SPORT		
14.20	2	2		 G.S. E. CASTIGLIANO	 G.S.D. CANADA		
14.40	3	1		 G.S.D. CANADA BLU	 A.S.D. PIEMONTE SPORT		
14.40	3	2		 A.S.D. VIRTUS VERCELLI	 A.S.D. BORGIO VERCELLI 2022		
15	4	1		 G.S. E. CASTIGLIANO	 A.S.D. PIEMONTE SPORT		
15	4	2		 G.S.D. CANADA BLU	 A.S.D. VIRTUS VERCELLI		
15.20	5	1		 G.S.D. CANADA	 A.S.D. BORGIO VERCELLI 2022		
15.20	5	2		 A.S.D. PIEMONTE SPORT	 A.S.D. VIRTUS VERCELLI		
15.40	6	1		 G.S.D. CANADA	 G.S.D. CANADA BLU		
15.40	6	2		 G.S. E. CASTIGLIANO	 A.S.D. VIRTUS VERCELLI		
16	7	1		 A.S.D. PIEMONTE SPORT	 G.S.D. CANADA		
16	7	2		 A.S.D. BORGIO VERCELLI 2022	 G.S.D. CANADA BLU		
16.20	8	1		 G.S. E. CASTIGLIANO	 A.S.D. BORGIO VERCELLI 2022		