



DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI PINEROLO



28 Aprile 2026
N° 232/Tor.


SPETT.LE SOCIETÀ
A.S.D. POLISPORTIVA BRUINESE
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo
“ BRUINESE CUP ” – PICCOLI AMICI IL 02/05/2026

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti


Il Segretario

BOGZONI Sergio S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

Il Delegato


MUCCIOLLO Pierluigi
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD POLISPORTIVA BRUINESE

VIA PIOSSASCO 35 CITTÀ BRUINO CAP 10090

TEL 011 9048523 FAX _____ MAIL SEGRETARIA@POLBRUINESE.COM

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATA: BRUINESE CUP

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 2 MAGGIO 2016

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: BRUINO VIA PIOSSASCO 35

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019** AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

POL BRUINESE 82364 TOP PLAYER 930306 S.I.S. 915898
SISPORT 934168 LENCI PORDINO 941840 COLLENO PARADISO 931130

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

1 GIRONE DA 6 SQUADRE

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

LIARONA (IN ALLEGATO)

PARTITA A RICAMBIA (IN ALLEGATO)

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 ^{10'} MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



ASSOCIAZIONE DILETTANTISTICA
POLISPORTIVA BRUNESE
Via Piossasco 35 - BRUNO (TO)
MATR. FIGC n° 82364

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

A handwritten signature in black ink, written over a horizontal line. The signature is stylized and appears to be the name of the president of the society.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 11 - Tel. 0121.377137
Zona industriale La Forporata
10064 Pinerolo - (TO)



Polisportiva Bruinese

Aggiornamento

27/04/2026

BRUINESE CUP

Categoria Piccoli Amici 2019

Squadre partecipanti

POLISPORTIVA BRUINESE
S.I.S.
TOP PLAYER
COLLEGNO PARADISO
SISPORT
LENCI POIRINO

10 MINUTI

GARE DI 1 TEMPO UNICO DA 12 MINUTI

DATA	SQUADRE				
SABATO 02-mag	15,00	POLISPORTIVA BRUINESE	TOP PLAYER		
		LENCI POIRINO	COLLEGNO PARADISO		
		S.I.S.	SISPORT		
	15,20	POLISPORTIVA BRUINESE	S.I.S.		
		TOP PLAYER	LENCI POIRINO		
		COLLEGNO PARADISO	SISPORT		
	15,40	POLISPORTIVA BRUINESE	COLLEGNO PARADISO		
		SISPORT	LENCI POIRINO		
		TOP PLAYER	S.I.S.		
	16,00	POLISPORTIVA BRUINESE	SISPORT		
		TOP PLAYER	COLLEGNO PARADISO		
		LENCI POIRINO	S.I.S.		
	16,20	POLISPORTIVA BRUINESE	LENCI POIRINO		
		COLLEGNO PARADISO	S.I.S.		
		SISPORT	TOP PLAYER		

Seguiranno premiazioni sul campo

Polisportiva Bruinese, Via Piossasco 35 - Bruino (TO) Tel. 011.9048523

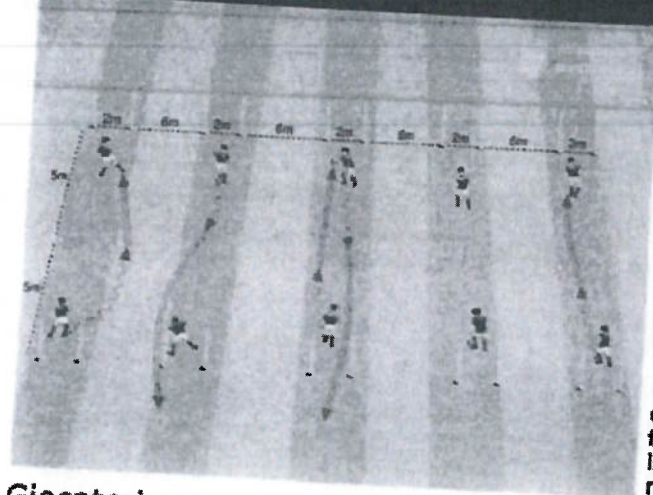
E-mail: segreteria@polbruinese.com

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Forporata
10064 Pinerolo - (TO)

Conoscenza del Gioco

Calcio di strada

Partita a distanza



Preparazione

- Area di gioco: 34x10 metri
- Giocatori: 10
- Tempo di svolgimento: 15 minuti

Descrizione

Si svolge un'attività di tiro in porta alternato nel quale ogni giocatore ha l'obbligo di rimanere sempre all'interno della propria metà campo (definita attraverso dei delimitatori).

Regole

- Il giocatore in possesso di palla può muoversi liberamente all'interno della propria metà campo scegliendo la posizione dalla quale cercare di fare gol. L'azione di tiro non può essere fermata attraverso un contrasto in quanto ogni giocatore ha l'obbligo di rimanere all'interno della propria metà campo. Per intercettare il tiro dell'avversario è concesso l'utilizzo delle mani.
- Una volta che i giocatori hanno compreso le dinamiche di gioco si consiglia di definire un tempo massimo per il possesso della palla prima di effettuare il tiro (ad esempio, 6 secondi). Se il possesso del pallone perdura oltre il tempo limite definito si effettua un'inversione della disponibilità dello stesso tra i due giocatori. La conta dei secondi può inizialmente essere guidata per poi essere lasciata libera. Qualora il pallone esca dal campo di gioco, il tempo dell'azione viene calcolato dal momento in cui il giocatore rientra con lo stesso all'interno della propria metà campo.
- Il primo giocatore che raggiunge un determinato punteggio (ad esempio 20 punti) fa terminare il turno di gioco.

Varianti

- Chi effettua il tiro verso la porta avversaria ha il compito di effettuare un giro della propria porta sguarnendola per alcuni secondi e permettendo così all'avversario di calciare senza opposizione. La variante stimola lo sviluppo di strategie di gioco e la presa di decisione da parte dei partecipanti.
- Dopo ogni tiro i giocatori devono scegliere se effettuare un giro attorno alla porta oppure correre a mettere un piede dentro la metà campo avversaria. La scelta dell'azione da svolgere viene realizzata in base alla convenienza e alla posizione dalla quale è stato eseguito il tiro.

Varianti per i Piccoli Amici:

- Vista la semplicità dell'attività proposta non sono previste varianti per la categoria Piccoli Amici.

Comportamenti privilegiati

- POSSIBILE AMBIENTAZIONE • Siamo al parco ma i nostri genitori ci hanno detto di "Non sudare e non sporcarci!", abbiamo un pallone e ci inventiamo un'attività che tranquillizzi gli adulti e ci permetta comunque di giocare a calcio. Come porte usiamo le nostre borracce e degli zaini, la metà campo viene delimitata con un segno fatto a terra.
- COMPORTAMENTI PRIVILEGIATI • Dimostrare di avere una strategia di gioco che permetta di essere efficaci nel tiro ma anche pensare a difendere la porta nel minor tempo possibile.
- Correre attorno alla propria porta guardando l'azione dell'avversario in modo tale da poter decidere se velocizzare o ritardare l'azione di difesa.

Copyright 2025 © Tutti i diritti riservati. Titolare dei diritti sui contenuti FIGC. È vietata ogni riproduzione non autorizzata, anche parziale.e.

Giocatori

Nessun giocatore associato a questo allenamento

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
 Delegazione Distrettuale di Pinerolo
 Via Del Gibuti, 11 - Tel. 0121.377137
 Zona industriale La Porporata
 10064 Pinerolo - (TO)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
 Delegazione Distrettuale di Pinerolo
 Via Del Gibuti, 11 - Tel. 0121.377137
 Zona industriale La Porporata
 10064 Pinerolo - (TO)



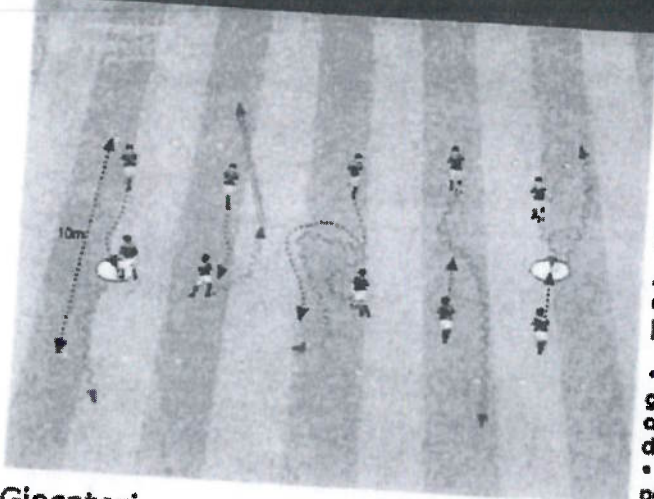
AST-TORINO SUD / SAN SECONDO [U7]

DURATA: 30 MINUTI

Finalizzazione

Duello

L'arena



Preparazione

- Area di gioco: lunghezza 10 metri; larghezza indefinita
- Giocatori: 10
- Tempo di svolgimento: 15 minuti

Descrizione

All'interno di ogni campo si svolgono delle sfide 1 contro 1 con obiettivi diversi.

Regole

- L'obiettivo delle situazioni di 1 contro 1 all'interno di ogni campo di gioco cambia a seconda delle scelte di ogni coppia di giocatori. Le opportunità di gioco sono le seguenti:
 - Fare gol (nelle porticine che delimitano il campo).
 - Mantenere il possesso della palla (all'interno dello spazio definito tra le porte di tutti i campi di gioco).
 - Superare l'avversario in conduzione di palla (andando oltre la linea di meta definita dalle porticine dei cinque campi di gioco).
- Al termine di ogni punto realizzato da uno o dall'altro giocatore i partecipanti decidono autonomamente quale altro obiettivo perseguire nell'azione successiva. In seguito ad ogni punto, l'azione successiva ricomincia attraverso il possesso di palla del giocatore che l'ha subito.
- Dopo 2 minuti di gioco si cambiano le coppie di sfidanti. Il cambiamento della posizione può essere lasciato con modalità autonome oppure organizzato attraverso una rotazione data dai risultati ottenuti: chi vince cambia campo in una direzione, chi perde, in quella opposta.
- In caso di giocatori in numero dispari, un campo vede una sfida alternata tra due giocatori: il terzo partecipante entra al posto del compagno in seguito ad ogni punto realizzato.

Varianti

Varianti per i Piccoli Amici:

- il gioco, così come proposto, si presta ad essere svolto anche nella categoria Piccoli Amici.

Comportamenti privilegiati

- POSSIBILE AMBIENTAZIONE:
 - All'interno di ogni "arena" (campo) ci sono dei "gladiatori" (i partecipanti al gioco) che si sfidano al raggiungimento di obiettivi tecnici variati.
 - COMPORTAMENTI PRIVILEGIATI:
 - Essere in grado di variare l'obiettivo modificando anche l'atteggiamento di gioco: spostare la palla e tiro per il gol; frangere il corpo tra la palla e l'avversario nel possesso; difendere il pallone durante la sua conduzione nella ricerca della meta.
 - Attuare delle strategie per rientrare in possesso della palla: aggressione alta dell'avversario; finte di corpo per far perdere il contatto all'avversario; coprire la linea di tiro verso la propria porta.
- Copyright 2025 © Tutti i diritti riservati. Titolare dei diritti sui contenuti FIGC. È vietata ogni riproduzione non autorizzata, anche parziale.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 11/2 - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Forporata
10064 Pinerolo - (TO)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 11/2 - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Forporata
10064 Pinerolo - (TO)