



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA



Lettera autorizzazione Tornei Provinciali stagione 2025 - 2026

Novara, 24/04/2026

PROTOCOLLO : N° 28

Spett.le Società

A.S.D. CAMERI CALCIO

CAMERI

Oggetto: Autorizzazione TORNEO ( PICCOLI AMICI )

Denominato: - ( 1° TORNEO " 1° MAGGIO CUP " )

Data Tornei - 03/05/2026

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

N.B. Alla fine del Torneo devono essere inviati i referti delle partite giocate con l'elenco dei giocatori.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO



IL DELEGATO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA  
IL DELEGATO PROVINCIALE  
(Michele Verdicchio)



Spett.le C. R. Piemonte e Valle D'Aosta  
LND - FIGC  
Via Tiziano Vecello nr 8  
Cap 10121 Città Torino

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società A.S.D. CAMERI CALCIO Matricola 65412  
Via PIAZZA SALVO D'ACQUISTO n° 3  
Città CAMERI Provincia NO cap 28062  
Tel. 0321510089 Fax \_\_\_\_\_ Mail asdcamericalcio@gmail.com

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale  Provinciale  Locale

Denominato 1° Torneo "1° Maggio Cup"

Svolgimento: Dal 03/05/2026 Al 03/05/2026

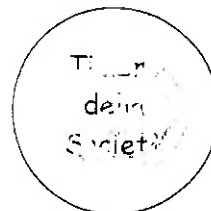
**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2009 - 2010                         | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2010                                |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2011 - 2012                         | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2012                                |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u>   | <input type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u>        |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u>    | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>    |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u>      | <input checked="" type="checkbox"/> Altro <u>Piccoli Amici Anno 2019</u>   |

Responsabile organizzazione sig. SODERO Lorenzo

Tel. 3470872179

Data 14/04/2026





## 1° TORNEO "1° MAGGIO CUP"

### ORGANIZZAZIONE

La società ASD CAMERI CALCIO indice ed organizza una manifestazione a carattere Provinciale denominato: 1° TORNEO "1° MAGGIO CUP", che si disputerà il 03/05/2026

presso l'impianto sportivo di Via Salvo d'Acquisto a Cameri

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria piccoli amici regolarmente tesserati FIGC. con la propria società per la stagione in corso. nati dal 01.01.2019 al compimento anagrafico del 5° anno d'età

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le sotto indicate società:

SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'
ASD Cameri Calcio - 65412	ASD Accademia del Talento - 951520	ASD Polisportiva San Giacomo - 912159	ASD Union Novara - 74812

### ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della Manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 10

### PRESTITI

Sono Vietati

**SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE** (non sono consentite formule con partite a confronto diretto, semifinali o finali o gare ad eliminazione diretta)

La manifestazione si svolgerà con la seguente formula:

1 gironi da 4 squadre con formula all'italiana con gare di sola andata

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

le partite si giocano 2 > 2 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di **palloni n° 3 oppure n° 4 in gomma**

le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di **palloni n° 3 oppure n° 4 in gomma**

## **GIOCO LUDICO DIDATTICO:**

**Gioco 1: Re dei Portieri**

**Gioco 2: Gli Autoscontro**

## **TEMPI DI GARA**

Le mini gare avranno la durata di 10 minuti ciascuno.

I giochi ludici didattici avranno la durata di 5 minuti ciascuno

## **CLASSIFICHE**

Non sono consentite classifiche

## **PARTECIPAZIONE**

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare:

- È obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico didattici
- I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute

## **ARBITRI**

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio)

## **RECLAMI**

**Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei Piccoli Amici non è consentita alcuna forma di reclamo.**

## **ASSICURAZIONE**

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura con la carta assicurativa FIGC.

L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

## **NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

**ASD CAMERI CALCIO**

Il Presidente della società

Paolo Sodero



A handwritten signature in black ink, appearing to read "Paolo Sodero".

Responsabile organizzazione: Lorenzo Sodero 347 087 2179



# ASD CAMERI CALCIO



## 1° TORNEO "1° MAGGIO CUP"

Presso CS Piazzale Salvo d'Acquisto a Cameri (NO)

CAT. PICCOLI AMICI 2019/20

DOMENICA 03 MAGGIO

### GIRONE UNICO

Cameri

Acc Talento

S Giacomo NO

union NO

### PROSPETTO GARE

ORA	CAMPO 1	Ris	CAMPO 2	Ris
10:00	Cameri Acc Talento	-	S Giacomo NO union NO	-
10:30	Cameri - S Giacomo NO	-	union NO - Acc Talento	-
11:00	Cameri union NO	-	S Giacomo NO Acc Talento	-

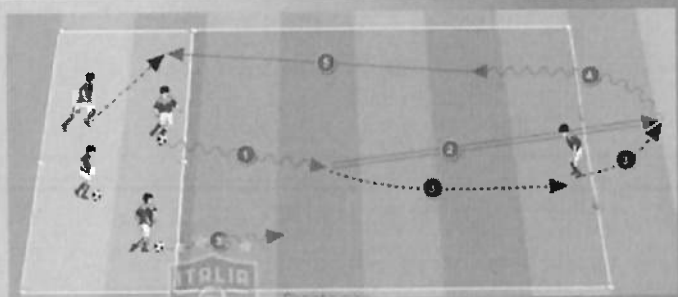
Torneo Regolamente Omologato FIGC, possono giocare solo i bambini regolarmente tesserati per la propria società - Non sono consentiti prestiti - Consegnare la distinta di gara debitamente compilata - L'organizzazione non fornisce palloni per il riscaldamento - Grazie

## IL RE DEI PORTIERI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

## GLI AUTOSCONTRI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo