



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 17/04/2026

Protocollo 1273/ DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ  
**A.S.D. SKILLSTAR**  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Tornei Provinciali**

**Denominazione: SPEEDY SKILLSTAR**

**Categoria: Primi calci**

**Periodo di svolgimento: 24/05/2026**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD SKILLSTAR

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: STEADY SKILLSTAR

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 24/5/26

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: TIMECUT-TORINO

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL ~~TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"~~ TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
SKILLSTAR	952713	PCHEMGINA	710003
SISPORT	948168	S. Giorgio To	937756
GIVENO	932442		
PIGNEM	952858		
RESL ORIONE	937856		
DB RIVOLI	972773		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

### PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

AUTOSCONTRI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
  - LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
  - LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
  - LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 105 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO \_\_\_\_\_; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
[Signature]

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. CAMPO ALESSANDRO

TEL. 349 261 8949

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino



skillstar



skillstarsoccerschool



www.skillstar.it



CAT.2018

## ASD SKILLSTAR - SPEEDY GONZALES 2026

24/05	9	SKILLSTAR - SISPORT	
24/05	9	GIAVENOCOAZZE - SAN GIORGIO TO	
24/05	9.30	PIANEZZA - POZZOMAINA	
24/05	9.30	DB RIVOLI - REAL ORIONE V	
24/05	10	SISPORT - DB RIVOLI	
24/05	10	R.ORIONEV - PIANEZZA	
24/05	10.30	POZZOMAINA - GIAVENOCOAZZE	
24/05	10.30	SAN GIORGIO TO - SKILLSTAR	
24/05	11	GIAVENOCOAZZE - R. ORIONE V	
24/05	11	PIANEZZA - SISPORT	
24/05	11.30	DB RIVOLI - SKILLSTAR	
24/05	11.30	POZZOMAINA - SAN GIORGIO TO	
		<b>PAUSA PRANZO</b>	
24/05	13.30	SKILLSTAR - PIANEZZA	
24/05	13.30	SISPORT - GIAVENOCOAZZE	
24/05	14	R. ORIONE V - POZZOMAINA	
24/05	14	SAN GIORGIO TO - DB RIVOLI	

ASD SKILLSTAR Via Servais 200/3 10146 Torino

RESP TORNEI: CAMPO ALESSANDRO 349-2618949

C.F. 97857140012 <http://www.skillstar.it> - email: [skillstarcalcio@gmail.com](mailto:skillstarcalcio@gmail.com)

FIG.C. - L.N.D. - S.G.S.  
 DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
 Via Tiziano Vecellio, 8  
 10126 Torino



skillstar



Instagram

skillstarsoccerschool



www.skillstar.it



24/05	14.30	GIAVENOCOAZZE - SKILLSTAR	
24/05	14.30	PIANEZZA - DB RIVOLI	
24/05	15	R. ORIONE V - SAN GIORGIO TO	
24/05	15	POZZOMAINA - SISPORT	

24/05	15.30	SKILLSTAR - POZZOMAINA	
24/05	15.30	SISPORT - R ORIONE V	
24/05	16	PIANEZZA - SAN GIORGIO TO	
24/05	16	DB RIVOLI - GIAVENOCOAZZE	

24/05	16.30	GIAVENOCOAZZE - PIANEZZA	
24/05	16.30	R. ORIONE V - SKILLSTAR	
24/05	17	POZZOMAINA - DB RIVOLI	
24/05	17	SAN GIORGIO TO - SISPORT	

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
 DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
 Via Tiziano Vecellio, 8  
 10126 Torino

**ASD SKILLSTAR Via Servais 200/3 10146 Torino**

RESP TORNEI: CAMPO ALESSANDRO 349-2618949

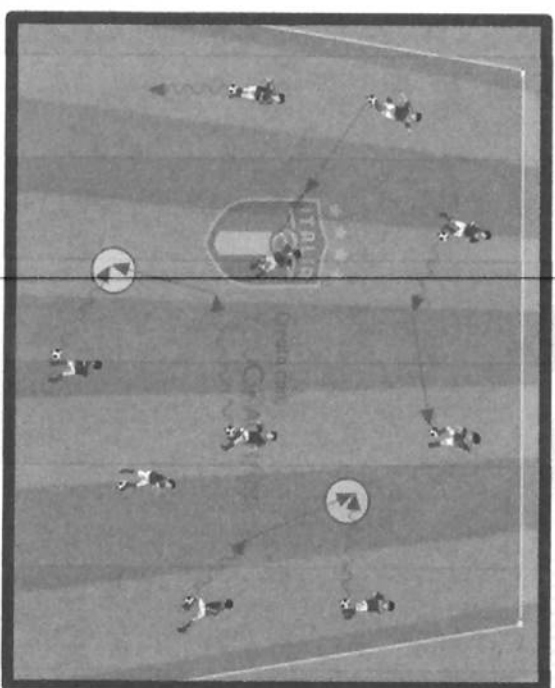
C.F. 97857140012 <http://www.skillstar.it> - email; [skillstarcalcio@gmail.com](mailto:skillstarcalcio@gmail.com)

# GLI AUTOSCONTRI



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

*evolution*  
programme



- Area di gioco: 18x18 metri
  - Giocatori: 6
  - Tempo di svolgimento: 12 minuti
- Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.
- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
  - I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito ai di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
  - Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.