



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO



Cuneo, 15/04/2026

Spett.le Società  
BENESE  
Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "IV° Torneo Città di Bene Vagienna" – Primi Calci –  
Il 03/05/2026**

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

Il Segretario  
Giovanni Ballario

Il Delegato Provinciale  
Giuseppe Chiavassa



**ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI

**ART. 10 TIRI DI RIGORE**  
NON SONO CONSENTITI

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI**  
NON SONO CONSENTITI

**ART. 12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART. 15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART. 17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

TIMBRO  
SOCIETÀ

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

GIANNI PANE

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. DAMIANO BECCARIA

TEL. +39 335 229843



A.S.D. Benese Viale Rimembranza, s/n - 12041 Bene Vagienna CN

External Use

Tel. 335 7773694 - Fax 0172 654626 e-mail [asdbenese@gmail.com](mailto:asdbenese@gmail.com) P.I. 03226650045 C.F. 9217350049

IBAN: IT574083246000000009109169

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO  
Via Peveragno, 11 - Tel. 0171.489002  
12100 CUNEO



**TORNEO PRIMI CALCI 2018 BENE VAGIENNA 03 MAGGIO**

**CAMPO A**

BENESE / SALICE  
 BISALTA ROSSA / BANDITO  
 BISALTA ROSSA / SALICE  
 BENESE / BANDITO  
 SALICE / BANDITO  
 BENESE / BISALTA ROSSA

ore 09,30  
 ore 10,00  
 ore 10,30  
 ore 11,00  
 ore 11,30  
 ore 12,00


ore 09,30  
 ore 10,00  
 ore 10,30  
 ore 11,00  
 ore 11,30  
 ore 12,00

**PAUSA FRANZO**

**14,30**

**GIOCHI**

BENESE / BRA  
 BISALTA ROSSA / BISALTA BLU  
 SALICE / MONREGALE  
 BANDITO / LANGA CALCIO

ore 16,00  
 ore 16,30  
 ore 17,00  
 ore 17,30




**CAMPO B**

BFA / LANGA CALCIO  
 MONR GALE / BISALTA BLU  
 MONR GALE / LANGA CALCIO  
 BFA / BISALTA BLU  
 LANGA CALCIO / BISALTA BLU  
 BFA / MONREGALE


**PAUSA FRANZO**

LANGA CALCIO / SALICE  
 BANDITO / MONREGALE  
 BISALTA ROSSA / BRA  
 BISALTA BLU / BENESE

ore 16,00  
 ore 16,30  
 ore 17,00  
 ore 17,30


**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
 DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO  
 Via Peveragno, 11 - Tel. 0171.489002  
 12100 CUNEO

# COLLABORAZIONE

## LA GABBIA DEI LEONI



15 minuti



12x12 metri



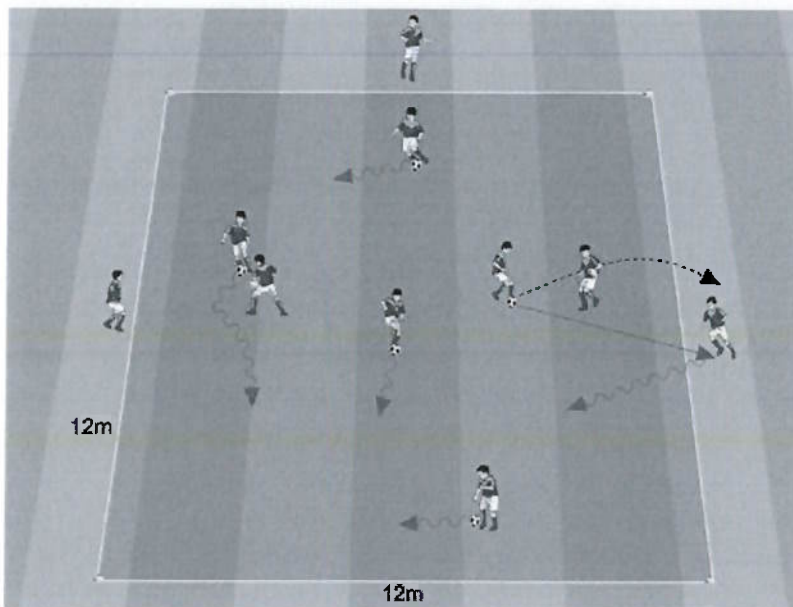
10 giocatori

### Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

### Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

### Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

### Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è una sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



### Presupposti rappresentati



- |   |   |
|---|---|
| 1. Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo | 6. Favorire la comunicazione tra pari               |
| 2. Favorire comprensione degli spazi di gioco                     | 7. Stimolare conoscenza dello sport                 |
| 3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno            | 8. Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità |
| 4. Attività che permette elevato tempo di impegno motorio         | 9. Ambiente permette a tutti il successo            |
| 5. Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci              | 10. Inserire varianti                               |