



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO



Cuneo, 24/04/2026

Spett.le Società  
SAN BENIGNO  
Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "Young Cup 2026" – Primi Calci – Il 24/05/2026**

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

Il Segretario  
Giovanni Ballarò

Il Delegato Provinciale  
Giuseppe Chiavassa



## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI 2° ANNO

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **ASD SAN BENIGNO** (matricola 931174)

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: **YOUNG CUP 2026 – PRIMI CALCI 2° ANNO**

CHE SI DISPUTERÀ IL GIORNO **DOMENICA 24 MAGGIO 2026**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO **COMUNALE SAN BENIGNO – PIAZZA DON G. CAVALLO 2, 12100, SAN BENIGNO CUNEO (CN).**

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI 2° ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL **01/01/2017 AL 31/12/2017.**

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI** LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI.

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEL "CAMBI LIBERI"~~ **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

1. ASD SAN BENIGNO SQ.A [931174]
2. ASD SAN BENIGNO SQ.B [931174]
3. PEDONA BORGO S.D. [80019]
4. CUNEO 1905 OLMO [710800]
5. VILLAFALLETTO [75894]
6. BOVES MDG CUNEO [710791]

### ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

GIRONE UNICO DA N°6 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

GIOCO LUDICO DIDATTICO: GIOCO "DUELLO" (VEDI ALLEGATO IN CALCE AL PRESENTE REGOLAMENTO). IL GIOCO AVRÀ LA DURATA DI 15 MINUTI.

### ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

### ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI MINUTI 10 CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO**  
Via Peveragno, 11 - Tel. 0171.489002  
12100 CUNEO



#### **ART.10 TIRI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

#### **ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

#### **ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

#### **ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA.

#### **ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE; PERTANTO, DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

#### **ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 10; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA.

#### **ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

#### **ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

ASSOCIAZIONE SPORTIVA  
DILETTANTISTICA  
"SAN BENIGNO"  
Piazza don Giovanni Cavallo, 2  
12020 SAN BENIGNO (CUNEO)  
C.F. - P.I. 02288110048

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
ASSOCIAZIONE SPORTIVA  
DILETTANTISTICA  
"SAN BENIGNO"  
Piazza don Giovanni Cavallo, 2  
12020 SAN BENIGNO (CUNEO)  
C.F. - P.I. 02288110048

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ARNEODO PAOLO (segretario) TEL. 348.38.62.866

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO  
Via Peveragno, 11 - Tel. 0171.489002  
12100 CUNEO



## YOUNG CUP 2026 - PRIMI CALCI 2° ANNO

SQUADRA 1	ASD SAN BENIGNO SQ.A
SQUADRA 2	ASD SAN BENIGNO SQ.B
SQUADRA 3	PEDONA BORGÒ S.D.
SQUADRA 4	CUNEO 1905 OLMO
SQUADRA 5	VILLAFALLETTO
SQUADRA 6	BOVES MDG CUNEO

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO**  
Via Peveragno, 11 - Tel. 0171.489002  
12100 CUNEO



## YOUNG CUP 2026 - PRIMI CALCI 2° ANNO

ASD SAN BENIGNO SQ.A	ASD SAN BENIGNO SQ.B	08:30
PEDONA BORGIO S.D.	CUNEO 1905 OLMO	09:00
VILLAFALLETTO	BOVES MDG CUNEO	09:30
ASD SAN BENIGNO SQ.A	PEDONA BORGIO S.D.	10:00
ASD SAN BENIGNO SQ.B	BOVES MDG CUNEO	10:30
CUNEO 1905 OLMO	VILLAFALLETTO	11:00
ASD SAN BENIGNO SQ.A	BOVES MDG CUNEO	11:30
VILLAFALLETTO	PEDONA BORGIO S.D.	12:00
ASD SAN BENIGNO SQ.B	CUNEO 1905 OLMO	15:00
PEDONA BORGIO S.D.	BOVES MDG CUNEO	15:30
ASD SAN BENIGNO SQ.A	CUNEO 1905 OLMO	16:00
VILLAFALLETTO	ASD SAN BENIGNO SQ.B	16:30
ASD SAN BENIGNO SQ.A	VILLAFALLETTO	17:00
PEDONA BORGIO S.D.	ASD SAN BENIGNO SQ.B	17:30
BOVES MDG CUNEO	CUNEO 1905 OLMO	18:00

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO**  
Via Peveragno, 11 - Tel. 0171.489002  
12100 CUNEO



## Settore Giovanile e Scolastico - Programma di sviluppo territoriale

# DUELLO

## LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



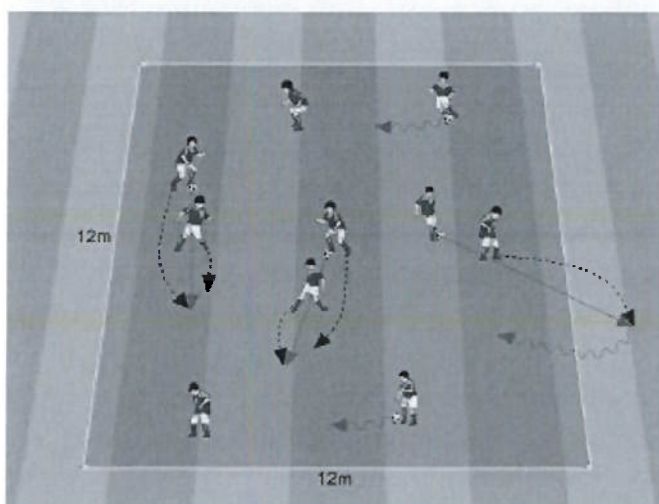
10 giocatori

### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e a mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

### Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

### Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



### Presupposti rappresentati



- Condurre seduta "fuori campo", gioco finisce da solo
- Attività già predisposte prima inizio seduta
- Rinforzare giocatori in caso di necessità
- Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
- Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
- Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Favorire gioco orientato al rischio
- Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
- Inserire varianti

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO**  
Via Peveragno, 11 - Tel. 0171.489002  
12100 CUNEO