



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 2 APRILE 2026

Protocollo: 61953/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
SD SAVIO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Regionale
Easter Cup - Piccoli Amici – 12/04/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. SAVIO ASTI

VIA BADONI 23

CITTÀ ASTI

CAP 14100

TEL 0141 451827

FAX _____

MAIL torneidsasti@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

DENOMINATA: TORNEO EASTER CUP

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DOMENICA 12 APRILE 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: PARROCCHIALE DI VIA TOSI 30 AD ASTI

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

S.D. SAVIO 953686, IVREA 951393, ASTI 63519, JUVENTUS 24520, BRA 59790, MONTEGROSSO 949996, UNION NOVARA 74812, PIANEZZA 952858, CBS 710092, BUTTIGLIERESE 920676, PARADISO COLLEGNO 9331130

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE ALL'ITALIANA DOVE LE SQUADRE SI AFFRONTERANNO IN GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

SI EFFETTUERANNO I GIOCHI A CONFRONTO "LA GABBIA DEI LEONI" E "LO ZOO"

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
AVERNA RICCARDO



PROGRAMMA GIOCHI LUDICI DIDATTICI - (GABBIA DEI LEONI DA 5 MINUTI E ZOO 5 MINUTI)

MATTINO

ORA	CAMPO D	CAMPO E	CAMPO F
09.30	BUTTIGLIERESE - CBS	ASTI - S.D. SAVIO ASTI	PIANEZZA - PARADISO COLLEGNO
09.45	IVREA - BRA	S.D. SAVIO ASTI - JUVENTUS	MONTEGROSSO - UNION NOVARA
10.00	ASTI - PIANEZZA	PARADISO COLLEGNO - BRA	CBS - MONTEGROSSO
10.15	UNION NOVARA - IVREA	MONTEGROSSO - PIANEZZA	JUVENTUS - BUTTIGLIERESE
10.30	ASTI - JUVENTUS	BRA - PIANEZZA	S.D. SAVIO ASTI - PARADISO COLLEGNO
10.45	ASTI - BRA	IVREA - BUTTIGLIERESE	MONTEGROSSO - JUVENTUS
11.00	PIANEZZA - UNION NOVARA	BRA - S.D. SAVIO ASTI	CBS - IVREA
11.15	PARADISO COLLEGNO - BUTTIGLIERESE	PIANEZZA - S.D. SAVIO ASTI	ASTI - IVREA
11.30	UNION NOVARA - BUTTIGLIERESE	PARADISO COLLEGNO - JUVENTUS	BRA - CBS

PAUSA PRANZO

POMERIGGIO

ORA	CAMPO D	CAMPO E	CAMPO F
14.30	CBS - JUVENTUS	UNION NOVARA - PARADISO COLLEGNO	MONTEGROSSO - S.D. SAVIO ASTI
14.45	BUTTIGLIERESE - ASTI	PIANEZZA - IVREA	S.D. SAVIO ASTI - CBS
15.00	IVREA - PARADISO COLLEGNO	MONTEGROSSO - BRA	CBS - ASTI
15.15	PIANEZZA - JUVENTUS	ASTI - UNION NOVARA	MONTEGROSSO - BUTTIGLIERESE
15.30	BRA - UNION NOVARA	IVREA - S.D. SAVIO ASTI	PIANEZZA - BUTTIGLIERESE
15.45	MONTEGROSSO - IVREA	ASTI - PARADISO COLLEGNO	CBS - UNION NOVARA
16.00	JUVENTUS - BRA	MONTEGROSSO - ASTI	PARADISO COLLEGNO - CBS
16.15	IVREA - JUVENTUS	BRA - BUTTIGLIERESE	S.D. SAVIO ASTI - UNION NOVARA
16.30	S.D. SAVIO ASTI - BUTTIGLIERESE	MONTEGROSSO - PARADISO COLLEGNO	
16.45	UNION NOVARA - JUVENTUS	CBS - PIANEZZA	



LA GABBIA DEI LEONI

15 minuti

15x15 metri

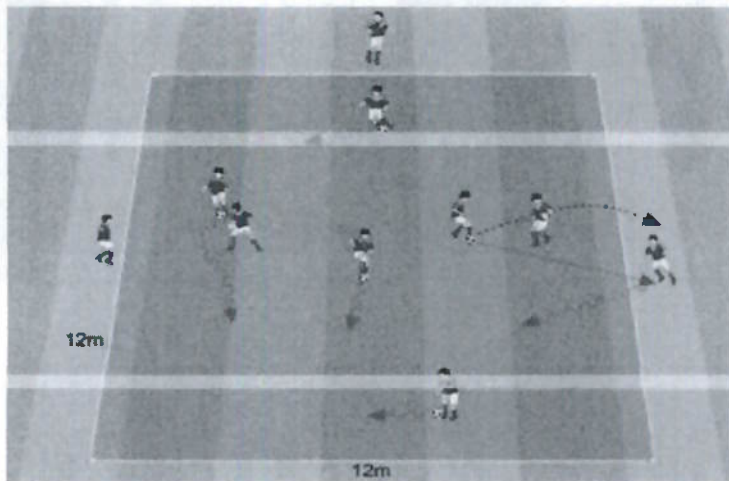
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca).
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato).



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrare in possesso.

LO ZOO

15 minuti

15x15 metri

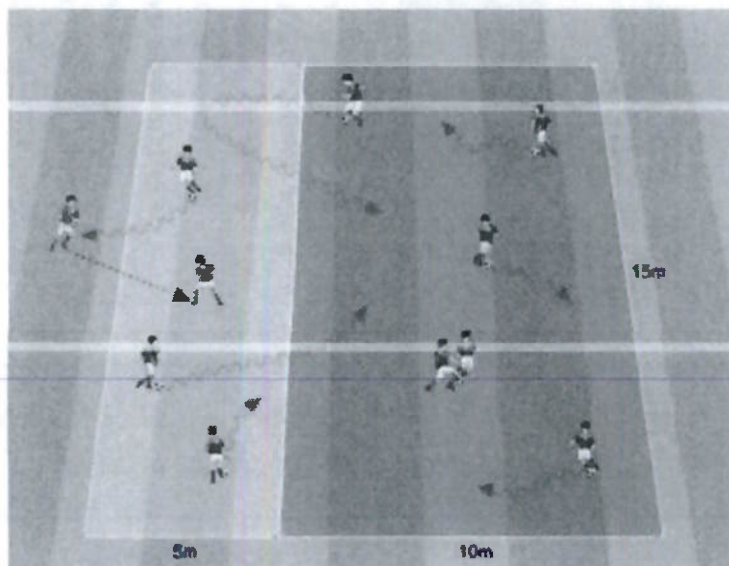
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

