



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI BIELLA



Biella, 20/04/2026

Protocollo 278/DPB

Spett.le, Società
Valdilana Biogliese
Propria Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale
Torneo "Memorial Gabriele Lusiani" cat. Under 9 – Sabato 25 Aprile 2026**

La Delegazione Provinciale di Biella, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Si precisa che tale Torneo è a tutti gli effetti considerato attività ufficiale e pertanto deve essere svolto da calciatori regolarmente tesserati.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

IL SEGRETARIO
Fabio Marcetti

IL DELEGATO PROVINCIALE
Ginaldo Baruffa



U.S.D. VALDILANA BIOGLIESE



REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **VALDILANA BIOGLIESE** INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE DENOMINATO:

"MEMORIAL GABRIELE LUSIANI"

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **25 APRILE 2026** PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE **"A. TRIVERIO" DI BIOGLIO.**

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°12 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

(Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ'	N°MATRICOLA	SOCIETÀ'	N°MATRICOLA
VALDILANA BIOGLIESE	710795	SAN LORENZO	912165
QUARONESE	64652	SERRAVALLESE	710623
GAGLIANICO	20360	BORGOSESIA	71080
PONDERANO	38460	F G VILIANENSIS	937923

ART.7 FORMULA DEL TORNEO





U.S.D. VALDILANA BIOGLIESE



(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE:

SARANNO FORMATI DA N° 01 GIRONE UNICO DA 08 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)

IL DUELLO

DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO, DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA**





U.S.D. VALDILANA BIOGLIESE



ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

VALDILANA, 22 MARZO 2026

IL PRESIDENTE



RESPONSABILE DELL'ORGANIZZAZIONE SIG. RUGGERI PAOLO TEL. 346 498 6345





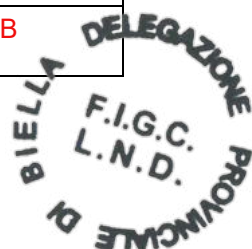
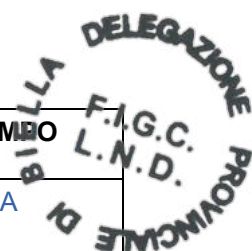
U.S.D. VALDILANA BIOGLIESE



PROGRAMMA

MATTINO

ORA	SQUADRA	SQUADRA	CAMPO
09,30	VALD/BIOGLIESE	SAN LORENZO	A
09,30	QUARONESE	SERRAVALLESE	B
09,45	GAGLIANICO	BORGOSIESIA	A
09,45	PONDERANO	F G VILIANENSIS	B
10,00	VALD/BIOGLIESE	QUARONESE	A
10,00	SAN LORENZO	SERRAVALLESE	B
10,15	GAGLIANICO	PONDERANO	A
10,15	BORGOSIESIA	F G VILIANENSIS	B
10,30	VALD/BIOGLIESE	SERRAVALLESE	A
10,30	SAN LORENZO	QUARONESE	B
10,45	GAGLIANICO	F G. VILIANENSIS	A
10,45	BORGOSIESIA	PONDERANO	B
11,00	VALD/BIOGLIESE	GAGLIANICO	A
11,00	SAN LORENZO	BORGOSIESIA	B
11,15	SERRAVALLESE	F G VILIANENSIS	A
11,15	QUARONESE	PONDERANO	B



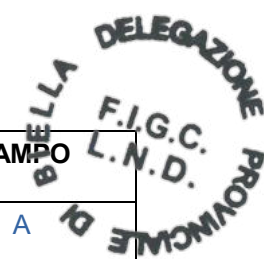


U.S.D. VALDILANA BIOGLIESE



POMERIGGIO

ORA	SQUADRA	SQUADRA	CAMPO
14,30	VALD/ BIOGLIESE	BORGOSIESIA	A
14,30	SAN LORENZO	GAGLIANICO	B
14,45	QUARONESE	BORGOSIESIA	A
14,45	SERRAVALLESE	GAGLIANICO	B
15,00	VALD/BIOGLIESE	PONDERANO	A
15,00	SAN LORENZO	F G VILIANENSIS	B
15,15	QUARONESE	F G VILIANENSIS	A
15,15	SERRAVALLESE	BORGOSIESIA	B
15,30	VALD/BIOGLIESE	F G VILIANENSIS	A
15,30	SAN LORENZO	PONDERANO	B
15,45	QUARONESE	GAGLIANICO	A
15,45	SERRAVALLESE	PONDERANO	B



Davide Pupillo



DUELLO


LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



10 giocatori

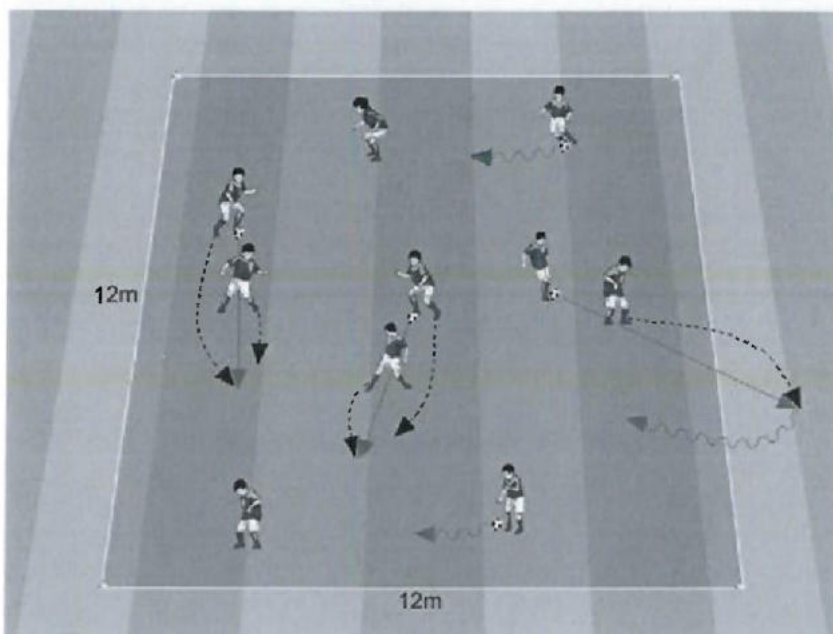
DELEGAZIONE
F.I.G.C.
L.N.D.
PROVINCIALE DI
BIELLA

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo ad avere un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti