



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 06/02/2026

Protocollo 949 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
F.C.D. SPAZIO TALENT SOCCER
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Tornei Provinciali

Denominazione: OPEN TALENT DAY

Categoria: Primi Calci

Periodo di svolgimento: 07/02/2026

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Boichicchio

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ SPAZIO TALENT SOCCER

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☐

PROVINCIALE ☒

LOCALE ☐

DENOMINATO: OPEN TALENT DAY

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 7 FEBBRAIO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CORSO APPIO CLAUDIO 106 TORINO

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO**

REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2017**

AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"~~ **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

| SOCIETÀ | MATRICOLA | SOCIETÀ | MATRICOLA |
|------------|-----------|---------|-----------|
| STS | 710711 | | |
| SISPORT | 943168 | | |
| VENARIA | 912713 | | |
| LUSERNA | 64129 | | |
| AUTOVIP SM | 73701 | | |
| VALLE SUSA | 955220 | | |

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO RE DEI PORTIERI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

ART.10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
ANTONIO TUCCI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ANTONIO TONANNI

TEL. 3345935242




OPEN TALENT DAY

CORSO APPIO CLAUDIO 106, TORINO - SPAZIO TALENT SOCCER

PRIMI CALCI 2017

| GIORNO | ORA | CAMPO | PARTITA |
|--------|-------|-------|-----------------|
| 07-feb | 14.00 | 5 | STS-VENARIA |
| 07-feb | 14.30 | 5 | LUSERNA-SISPORT |
| 07-feb | 15.00 | 5 | STS-SISPORT |
| 07-feb | 15.30 | 5 | LUSERNA-VENARIA |
| 07-feb | 16.00 | 5 | STS-LUSERNA |
| 07-feb | 16.30 | 5 | SISPORT-VENARIA |

2 TEMPI DA 12 MINUTI



OPEN TALENT DAY

CORSO APPIO CLAUDIO 106, TORINO - SPAZIO TALENT SOCCER

PRIMI CALCI 2018

| GIORNO | ORA | CAMPO | PARTITA |
|--------|-------|-------|-------------------------|
| 07-feb | 14.00 | 6 | STS-AUTOVIP SM |
| 07-feb | 14.30 | 6 | VALLE SUSA - SISPORT |
| 07-feb | 15.00 | 6 | STS-SISPORT |
| 07-feb | 15.30 | 6 | AUTOVIP SM - VALLE SUSA |
| 07-feb | 16.00 | 6 | STS-VALLE SUSA |
| 07-feb | 16.30 | 6 | SISPORT - AUTOVIP SM |

2 TEMPI DA 12 MINUTI

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

Compartimenti:

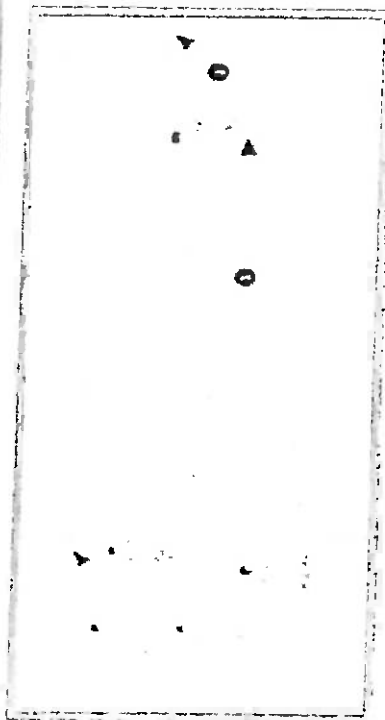
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo rimette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la rimette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di partita o di errore da parte dell'attaccante, si muove all'interno dell'area di partenza.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol) il portiere di partenza (vedi regolamento) deve, al "segnalo" del punto, tornare nella sua posizione e non è tollerato alcun passo in avanti o indietro. Non è permesso affrontare un numero superiore a due o tre palloni. Il portiere deve, al termine, cedere la palla al compagno che compie l'azione successiva.

Viene registrato il numero di tiri che ogni portiere riesce a recuperare correttamente, questo numero (denota) la volta in volta il numero di tiri da cercare di battere.

NOTA: Ogni gruppo gioca contro gli altri al fine di individuare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che