



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 10 febbraio 2026

Protocollo: 122/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ  
S.IGNAZIO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo**

**J Days SIS – Piccoli Amici – 15/2/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia

## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ S.IGNAZIO SPORT

VIA MONFALCONE 106 CITTÀ TORINO CAP 10137

TEL \_\_\_\_\_ FAX \_\_\_\_\_ MAIL \_\_\_\_\_

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

DENOMINATA: J DAYS SIS

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 15 FEBBRAIO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Campo Monfalcone

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2019  
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

JUVENTUS 24520 SISPORT 943168 BIELLESE 710799 S.IGNAZIO 915898 CHISOLA 710720

COLL.PARADISO 710334 LASCARIS 949234 CBS 710092 FOMARCO 935576 JUVENTUS DOMO 932256

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL'ATTIVITÀ

2 GIRONI DA 5 SQUADRE CON PARTITE DI SOLO ANDATA SENZA CLASSIFICA A PURO SCOPO LUDICO

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)  
RE DEI PORTIERI

### ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

### TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE**  
**NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*Daniela Berti*








**J DAYS SIS TORINO**  
**VIA MONFALCONE 160, TORINO**  
**15 FEBBRAIO 2026**

**Group A**

- 1  JUVENTUS FC
- 2  LASCARIS
- 3  JUVENTUS DOMO
- 4  FOMARCO
- 5  CBS

**Group B**

- 1  CHISOLA
- 2  COLLEGNO PARADISO
- 3  SISPORT
- 4  SIGNAZIO SPORT
- 5  BIELLESE

**Group A - Under 7**

**PITCH 2**

-  CBS
-  LASCARIS

15:00

**Group A - Under 7**

**PITCH 3**

-  JUVENTUS DOMO
-  FOMARCO

15:00

**Group B - Under 7**

**PITCH 4**

-  BIELLESE
-  COLLEGNO PARADISO

15:00

**Group B - Under 7**

**PITCH 2**

-  SISPORT
-  SIGNAZIO SPORT

15:30

**Group A - Under 7**



**PITCH 3**

-  JUVENTUS FC
-  CBS

15:30

**Group A - Under 7**


**PITCH 4**

-  LASCARIS
-  JUVENTUS DOMO

15:30

**Group B - Under 7**



**PITCH 2**

-  CHISOLA
-  BIELLESE

16:00

**Group B - Under 7**

**PITCH 3**

-  COLLEGNO PARADISO
-  SISPORT

16:00

**Group A - Under 7**

**PITCH 4**

-  JUVENTUS FC
-  FOMARCO

16:00

**Group A - Under 7**

**PITCH 2**

-  CBS
-  JUVENTUS DOMO

16:30

**Group B - Under 7**

**PITCH 3**

-  CHISOLA
-  SIGNAZIO SPORT

16:30

**Group C - Under 7**

**PITCH 4**

-  BIELLESE
-  SISPORT

16:30

**Group A - Under 7**



**PITCH 2**

-  FOMARCO
-  LASCARIS

17:00

**Group A - Under 7**


**PITCH 3**

-  JUVENTUS DOMO
-  JUVENTUS FC

17:00

**Group B - Under 7**



**PITCH 4**

-  SIGNAZIO SPORT
-  COLLEGNO PARADISO

17:00

**Group B - Under 7**

**PITCH 2**

-  SISPORT
-  CHISOLA

17:30

**Group A - Under 7**

**PITCH 3**

-  FOMARCO
-  CBS

17:30

**Group A - Under 7**



**PITCH 4**

-  LASCARIS
-  JUVENTUS FC

17:30

**Group A - Under 7**



**PITCH 2**

-  SIGNAZIO SPORT
-  BIELLESE

18:00

**Group B - Under 7**

**PITCH 3**

-  COLLEGNO PARADISO
-  CHISOLA

18:00

# RE DEI PORTIERI

**Area di gioco: 20x20 metri**

• **Giocatori: 6**

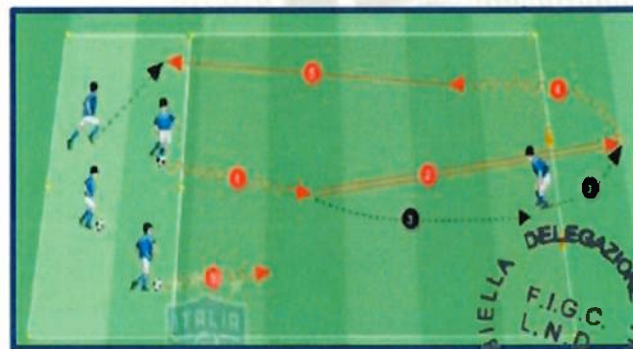
• **Tempo di svolgimento: 12 minuti**

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.