



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 11 febbraio 2026

Protocollo: 123/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
ALMESE CALCIO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo

XV Boysport 2026 – Piccoli Amici – 14/2 – 1/3/2026

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofanì

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia

A.S.D. Almese Calcio

VIA GRANAGLIE 30, 10040 - ALMESE
P.IVA: IT11593410019 C.F.: 95628970014
segreteria@almesecalcio.com - +3901119649110 - www.almesecalcio.com
+393382128774 - almesecalcio@pec.it



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **ASD ALMESE CALCIO VIA GRANAGLIE 30 ALMESE (TO) 10040**

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE REGIONALE

DENOMINATA XV BOYSPORT 2026

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 14/02/26 AL 01/03/26

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CAMPO COMUNALE - VIA GRANAGLIE 30 - ALMESE (TO)

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2019 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

ALMESE CALCIO 945769 - ROSTA 935784 - CBS 710092 - ALPIGNANO 1640 - MEZZALLUNA 952976 -
PECETTO 66732 - LASCARIS 25700 - PISCINESE 59984

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA:

VERRÀ FORMATO UN GIRONE UNICO ALL'ITALIANA DOVE TUTTE LE SQUADRE SI INCONTRERANNO DISPUTANDO PARTITE DI SOLA ANDATA.

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

- RE DEI PORTIERI
- GLI AUTOSCONTRI

LE MINI GARE (2) AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI (2) AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE



PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

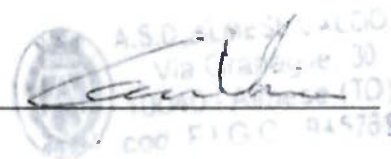
ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ TIMBRO



RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. IGOR CONGIU TEL. 339 348 33 12





MILAN ACADEMY
SCUOLA CALCIO

XV° Torneo Boy'Sport 2026

CAT. PICCOLI AMICI 2019/20

14/15/21/22/27/28 FEBBRAIO e 1 MARZO

ALMESE
ROSTA
CBS
ALPIGNANO
MEZZALUNA
PECETTO
LASCARIS
PISCINESE



Partite 2 tempi da 10 minuti - Giochi 2 tempi da 6 minuti

data	Cat	ora	gir.	squadra A	squadra B	Campo
14-feb	2019/20	10.00	Unico	ALMESE	ROSTA	A
14-feb	2019/20	10.00	Unico	LASCARIS	PISCINESE	B
14-feb	2019/20	10.50	Unico	ALPIGNANO	CBS	A
14-feb	2019/20	10.50	Unico	MEZZALUNA	PECETTO	B
15-feb	2019/20	10.00	Unico	ALMESE	CBS	A
15-feb	2019/20	10.00	Unico	ROSTA	ALPIGNANO	B
15-feb	2019/20	10.50	Unico	MEZZALUNA	LASCARIS	A
15-feb	2019/20	10.50	Unico	PECETTO	PISCINESE	B
21-feb	2019/20	10.00	Unico	ALMESE	PECETTO	A
21-feb	2019/20	10.00	Unico	ROSTA	PISCINESE	B
21-feb	2019/20	10.50	Unico	CBS	LASCARIS	A
21-feb	2019/20	10.50	Unico	MEZZALUNA	ALPIGNANO	B
22-feb	2019/20	10.00	Unico	MEZZALUNA	ALMESE	A
22-feb	2019/20	10.00	Unico	LASCARIS	ROSTA	B
22-feb	2019/20	10.50	Unico	PECETTO	CBS	A
22-feb	2019/20	10.50	Unico	ALPIGNANO	PISCINESE	B
27-feb	2019/20	17.00	Unico	ALMESE	LASCARIS	A
27-feb	2019/20	17.00	Unico	PECETTO	ALPIGNANO	B
27-feb	2019/20	17.50	Unico	ROSTA	MEZZALUNA	A
27-feb	2019/20	17.50	Unico	CBS	PISCINESE	B
28-feb	2019/20	10.00	Unico	ALMESE	ALPIGNANO	A
28-feb	2019/20	10.00	Unico	ROSTA	CBS	B
28-feb	2019/20	10.50	Unico	MEZZALUNA	PISCINESE	A
28-feb	2019/20	10.50	Unico	LASCARIS	PECETTO	B
01-mar	2019/20	10.00	Unico	ALMESE	PISCINESE	A
01-mar	2019/20	10.00	Unico	ROSTA	PECETTO	B
01-mar	2019/20	10.50	Unico	CBS	MEZZALUNA	A
01-mar	2019/20	10.50	Unico	LASCARIS	ALPIGNANO	B
01-mar	2019/20	11.40	Unico	PREMIAZIONE (senza classifica)		



RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

- Giocatori: 6

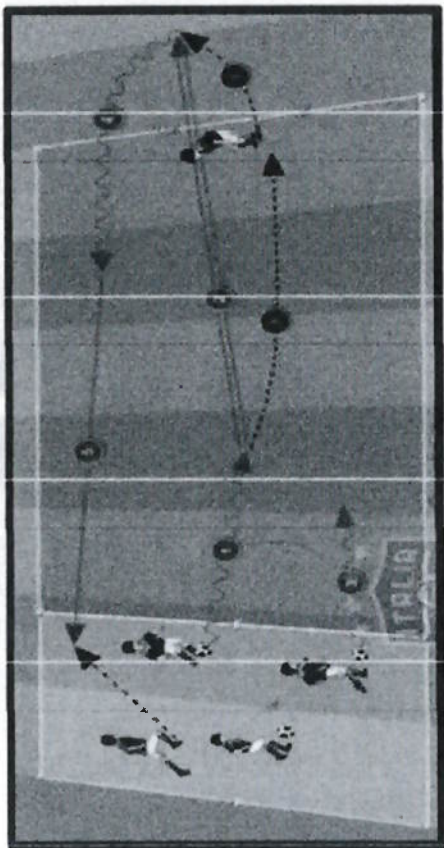
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane

in porta e si prepara all'azione successiva.

- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

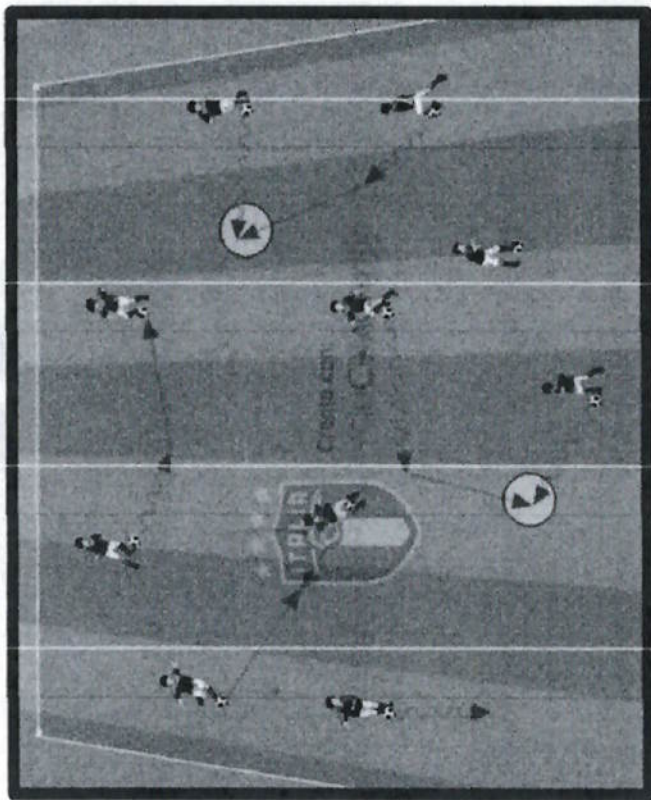


GLI AUTOSCONTI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sel giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

