



DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI PINEROLO

31 Gennaio 2026
N° 161/Tor.

SPETT.LE SOCIETÀ
U.S. SAN SECONDO A.S.D.
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo
“II WINTER CUP” – PICCOLI AMICI IL 7/02/2026

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest’ultime.

Cordiali Saluti

Il Segretario

BOLZONI Sergio
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

Il Delegato

MUCCILLO Luigi G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ USS AN SECONDO ASD

VIA GODINO DELIO CITTÀ SAN SECONDO CAP 10060

TEL FAX MAIL info@ussansecondoasd.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

DENOMINATA: Il WINTER CUP

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 7 FEBBRAIO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE SITO IN VIA GODINO DELIO - SAN SECONDO DI PINEROLO -

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** S.G.S.
REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NAT DAL 01.01.2019** di Pinerolo
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

US SAN SECONDO ASD 79250, BRICHERASIO 56450, TOPPLAYER 930306, CARMAGNOLA 930218

F.I.G.C. - L.N.I.N. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE ALL ITALIANA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3 OPPURE N° 4** IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3 OPPURE N° 4** IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)
RE DEI PORTIERI - GLI AUTOSCONTI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.I.N. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
BARISON SIMONE

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - 10121.377137
Zona industriale La Corporata
10064 Pinerolo - (TO)



Piccoli Amici 2019/20

SQUADRE PARTECIPANTI			
<u>Girone Unico</u>			
San Secondo		Bricherasio	
Top Player		Carmagnola	

Sabato 7 febbraio 2026

ORARIO	GARA	CAMPO	RISULTATO
14.30	San Secondo - Bricherasio	A	
15.00	Top Player - Carmagnola	A	
15.30	San Secondo - Carmagnola	A	
16.00	Bricherasio - Top Player	A	
16.30	Bricherasio - Carmagnola	A	
17.00	Top Player - San Secondo	A	

2 tempi da 10'



F.I.G.C. - L.N.P. - S.G.S.
Delegazione Distrattiva di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/1 - 10131 Torino
Zona industriale La Riva Operaria
10064 Pinerolo - (TO)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/2 - Tel. 011.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori 6

• Tempo di gioco: 15 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei difensori di partenza, lo sviluppo stesso dei tiri in porta e il divario di contrasto tra portiere di palla o portiere (aggravato dalla distruzione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si ricompone rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupererà volentieri palla e la trasmette al compagno in ottima posizione posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha preso palla si compagno in attesa al posiziono all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Dopo che, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane

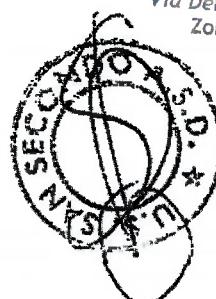
in partita si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro e ad un gol), parte immediatamente (ad autoritativamente, sono il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può perdere anche se il portiere non è pronto. Si deve dare una nuova azione di gioco (questo regole favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene controllato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso le loro strategie, organizzative che si creano con la trasmissione di palla ai giocatori in attesa.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/2 - Tel. 011.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/2 - Tel. 011.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

GLI AUTOSCONTI

• Area di gioco: 18x11 metri

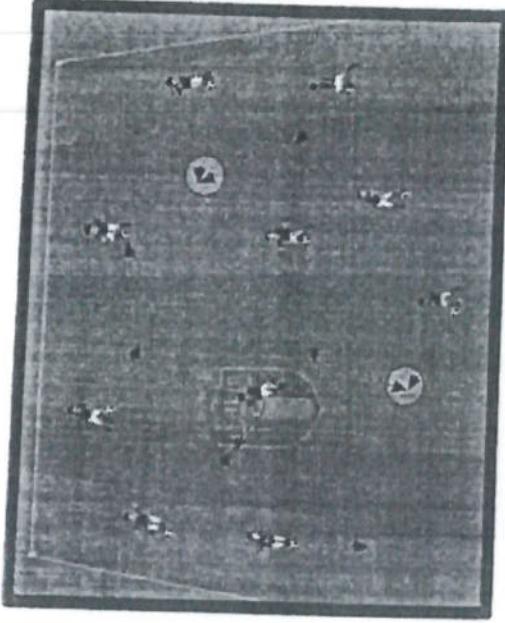
• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni colpiti da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.

Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distruttiva di Pinerolo
Via Del Gibuti, 10 - Tel. 011.377127
Zona Industriale Litorinata
10064 Pinerolo - (TO)