



## DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI PINEROLO



31 Gennaio 2026  
N° 161/Tor.

SPETT.LE SOCIETÀ  
U.S. SAN SECONDO A.S.D.  
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
"II WINTER CUP" – PICCOLI AMICI IL 7/02/2026

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

Il Segretario  
**BOLZONI Sergio**  
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale La Porporata  
10064 Pinerolo - (TO)

Il Delegato  
**MUCCIOLO PIERLUIGI G.S.**  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale La Porporata  
10064 Pinerolo - (TO)

## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ USS AN SECONDO ASD

VIA GODINO DELIO

CITTÀ SAN SECONDO

CAP 10060

TEL \_\_\_\_\_

FAX \_\_\_\_\_

MAIL info@ussansecondoasd.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE

☐

REGIONALE

☒

PROVINCIALE

☐

LOCALE

DENOMINATA: II WINTER CUP

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 7 FEBBRAIO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE SITO IN VIA GODINO DELIO - SAN SECONDO DI PINEROLO -

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** S.G.S. REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO; **NATI DAL 01.01.2019** di Pineroio

AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

Delegazione Pineroio  
Via Del Gibuti, 11/A - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale La Porporata  
10064 Pineroio - (TO)

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

US SAN SECONDO ASD 79250, BRICHERASIO 56450, TOPPLAYER 930306, CARMAGNOLA 930218

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE ALL ITALIANA

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

☐

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA

☒

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)  
RE DEI PORTIERI - GLI AUTOSCONTRI

### ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

### TEMPI DI GARA

☒

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

☒

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pineroio  
Via Del Gibuti, 11/A - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale La Porporata  
10064 Pineroio - (TO)

**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
BARISON SIMONE

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137  
Zona industriale La Forporata  
10064 Pinerolo - (TO)



## Piccoli Amici 2019/20

SQUADRE PARTECIPANTI		
<u>Girone Unico</u>		
San Secondo		Bricherasio
Top Player		Carmagnola

## Sabato 7 febbraio 2026

ORARIO	GARA	CAMPO	RISULTATO
14.30	San Secondo - Bricherasio	A	
15.00	Top Player - Carmagnola	A	
15.30	San Secondo - Carmagnola	A	
16.00	Bricherasio - Top Player	A	
16.30	Bricherasio - Carmagnola	A	
17.00	Top Player - San Secondo	A	

2 tempi da 10'



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distretto di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 11 - Tel. 011.1.377117  
Zona industriale La Rospetata  
10064 Pinerolo - (TO)



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/2 - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale La Forporata  
10064 Pinerolo - (TO)

## RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 15 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei difensori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contatto tra portatore di palla o portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile entrare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si reimpadronisce al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha posato palla al compagno lo attese al posizione all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.

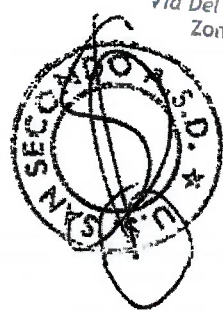
• In caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed automaticamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto a ricevere una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Man mano che il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso l'attività di passaggio che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/2 - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale La Forporata  
10064 Pinerolo - (TO)



# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri

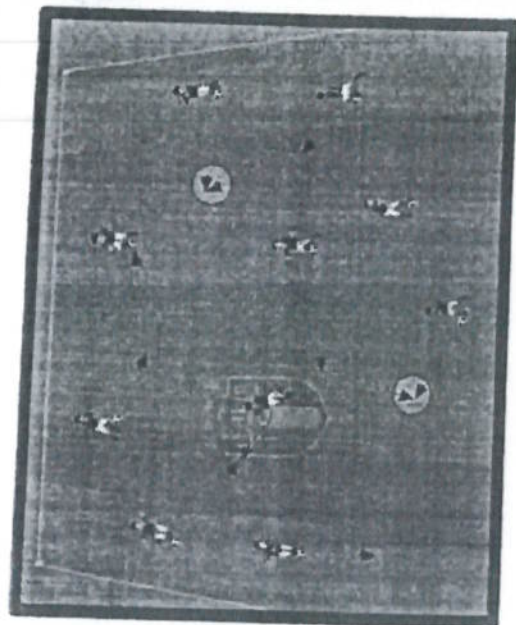
- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.

- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gihuti, 1/2 - C.A. 011.377127  
Zona industriale Lirica  
10064 Pinerolo - (TO)

**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo