



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 30 gennaio 2026

Protocollo: 118/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ  
SAN LORENZO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo**

**Winter Cup in Memoria di Francesco Fatarella – Primi Calci – 8/2/2026**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofanì

IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI**

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ G.S.D. SAN LORENZO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE ☒ PROVINCIALE ☐ LOCALE ☐

DENOMINATO: WINTER CUP IN MEMORIA DI FRANCESCO FATARELLA

IN COLLABORAZIONE CON VALLE CERVO

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 08/02/2028

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: PALESTRA COMUNALE DI TOLLEGNÒ

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI**  
REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DAL 01/01/2017  
AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO  
ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10  
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.  
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
G.S.D. SAN LORENZO	912165	ILGOR RONCO CHIAVAZZE	930228
VALLE CERVO	940743	VIRTUS VERCELLI	913906
TIGERS PREALPI BIELLESE	940953	SANTHIA'	47770
VALDILANA BIOGLIESE	710795	CE.VER.SA.MA	918840
GAGLIANICO BLU	20360		
GAGLIANICO BIANCO	20360		

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)  
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO  
**4 PORTE- PALLA BASE**



**ART. 8 CLASSIFICHE**  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART. 10 TIRI DI RIGORE**  
NON SONO CONSENTITI

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI**  
NON SONO CONSENTITI

**ART. 12 ARBITRI**  
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**  
LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**  
IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART. 15 RECLAMI**  
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 35,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**  
E RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART. 17 NORME GENERALI**  
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**G.S.D. SAN LORENZO**  
VIA Galliani, 60  
13811 Arona (BI)  
C.F. 0205290028

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Santomauro Massimo

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. SANTOMAURO MASSIMO

TEL. 3386898261

COMITATO  
L.A.D.  
VIA D'ARONA

## GIRONE 1

<b>SAN LORENZO</b>
<b>GAGLIANICO BIANCO</b>
<b>VIRTUS VERCELLI</b>
<b>CE.VER.SA.MA</b>
<b>TIGERS</b>

ORE 9.00	<b>SAN LORENZO</b>	<b>GAGLIANICO BIANCO</b>
ORE 9.20	<b>VALLE CERVO</b>	<b>GAGLIANICO BLU</b>
ORE 9.40	<b>VIRTUS VERCELLI</b>	<b>CE.VER.SA.MA</b>
ORE 10.00	<b>VALDILANA</b>	<b>FULGOR CHIAVAZZESE</b>
ORE 10.20	<b>SAN LORENZO</b>	<b>TIGERS</b>
ORE 10.40	<b>VALLE CERVO</b>	<b>SANTHIA</b>
ORE 11.00	<b>VIRTUS VERCELLI</b>	<b>GAGLIANICO BIANCO</b>
ORE 11.20	<b>VALDILANA</b>	<b>GAGLIANICO BLU</b>
ORE 11.40	<b>SAN LORENZO</b>	<b>CE.VER.SA.MA</b>
ORE 12.00	<b>VALLE CERVO</b>	<b>FULGOR CHIAVAZZESE</b>

## GIRONE 2

<b>VALLE CERVO</b>
<b>GAGLIANICO BLU</b>
<b>VALDILANA</b>
<b>FULGOR CHIAVAZZESE</b>
<b>SANTHIA</b>

ORE 14.00	<b>VIRTUS VERCELLI</b>	<b>TIGERS</b>
ORE 14.20	<b>VALDILANA</b>	<b>SANTHIA</b>
ORE 14.40	<b>SAN LORENZO</b>	<b>VIRTUS VERCELLI</b>
ORE 15.00	<b>VALLE CERVO</b>	<b>VALDILANA</b>
ORE 15.20	<b>GAGLIANICO BIANCO</b>	<b>CE.VER.SA.MA</b>
ORE 15.40	<b>GAGLIANICO BLU</b>	<b>SANTHIA</b>
ORE 16.00	<b>TIGERS</b>	<b>CE.VER.SA.MA</b>
ORE 16.20	<b>GAGLIANICO BLU</b>	<b>FULGOR CHIAVAZZESE</b>
ORE 16.40	<b>GAGLIANICO BIANCO</b>	<b>TIGERS</b>
ORE 17.00	<b>FULGOR CHIAVAZZESE</b>	<b>SANTHIA</b>



# 4 PORTE

Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

Materiale: n. 1 pallone – n. 8 coni  
– Delimitatori per dividere il campo.

GIOCO A  
CONFRONTO  
4 porte  
20x30

GIOCO A  
CONFRONTO  
4 porte  
20x30

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5



# PALLA BASE

Descrizione: il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta BASE di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna portare o fermare il pallone nella BASE avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella BASE, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A  
CONFRONTO  
Palla base  
25x35

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5

GIOCO A  
CONFRONTO  
Palla base  
25x35

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5