



Federazione Italiana Giuoco Calcio

Lega Nazionale Dilettanti

Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 23 gennaio 2026

Protocollo: 115/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ  
IVREA CALCIO ASD  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo**

**Ivrea Cup – Primi Calci – 31/1/2026**

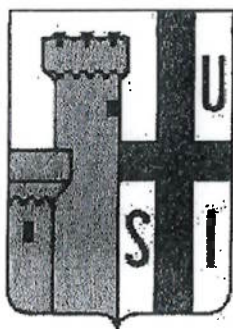
Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia



# US IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino, snc - 10015 Ivrea

P.IVA-C.F. 12139800010

Matricola FIGC: 951393

segreteria@ivreacalcio.it - segreteria@pec.ivreacalcio.it

## REGOLAMENTO PRIMI CALCI

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **US IVREA CALCIO ASD** INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

☒ REGIONALE ☐ PROVINCIALE ☐ LOCALE

DENOMINATO: **IVREA CUP**

CHE SI DISPUTERÀ NEL GIORNO 31/01/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO **CASA IVREA VIA DELL'ABOUT 8, IVREA**

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL SESTO ANNO D'ETÀ

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°14 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVIENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO



## ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	
US IVREA CALCIO ARANCIO	951393
IVREA NERO	951393
TORRI BIELLESI BIANCO	917.225
TORRI BIELLESI NERO	917.225
RIVAROLESE	930.381
LB TRINO	917.201
CITTA' DI COSSATO	943.126

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI**

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

PARTITE SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 7 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

### DUELLO

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

**ART.8 CLASSIFICHE**  
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

LE GARE SI SVOLGERANNO IN DUE TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI  
LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

**ART.12 ARBITRI**

☒ LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO



### ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

### ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

### ART.15 RECLAMI

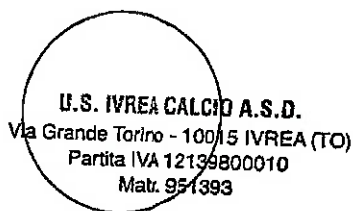
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO DELEGAZIONE DI COMPETENZA.

### ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

### ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
FERRICO DAVIDE CLAUDIO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE

SIG. REOLFI PATRIK  
TEL 3332610120



## DUELLO

### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

### Regole

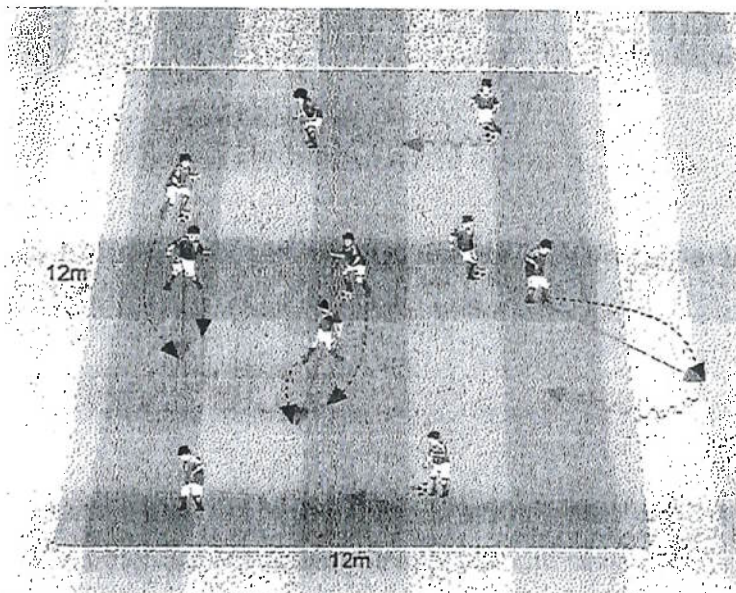
- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.

### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

### Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.



### Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



### Presupposti rappresentati



- Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
- Attività già predisposte prima inizio seduta
- Rinforzare giocatori in caso di necessità
- Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
- Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
- Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Favorire gioco orientato al rischio
- Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
- Inserire varianti





**PRIMI CALCI**

**31 GENNAIO 2026**

TORRI BIELLESI BIANCO
IVREA ARANCIO
COSSATO
IVREA NERO
TORRI BIELLESI NERO
RIVAROLESE
LB TRINO

MATCH		ORARIO	RISULTATO
IVREA ARANCIO	TORRI BIELLESI BIANCO	10:00	
IVREA NERO	COSSATO	10:00	
TORRI BIELLESI NERO	RIVAROLESE	10:00	
LB TRINO	RIPOSA		
COSSATO	TORRI BIELLESI BIANCO	10:30	
LB TRINO	IVREA ARANCIO	10:30	
RIVAROLESE	IVREA NERO	10:30	
TORRI BIELLESI NERO	RIPOSA		
TORRI BIELLESI BIANCO	RIVAROLESE	11:00	
IVREA NERO	LB TRINO	11:00	
TORRI BIELLESI NERO	IVREA ARANCIO	11:00	
COSSATO	RIPOSA		
TORRI BIELLESI BIANCO	TORRI BIELLESI NERO	11:30	
COSSATO	IVREA ARANCIO	11:30	
RIVAROLESE	LB TRINO	11:30	

IVREA NERO	RIPOSA		
IVREA NERO	TORRI BIELLESI NERO	12:00	
RIVAROLESE	IVREA ARANCIO	12:00	
LB TRINO	COSSATO	12:00	
TORRI BIELLESI BIANCO	RIPOSA		
COSSATO	RIVAROLESE	12:30	
TORRI BIELLESI BIANCO	IVREA NERO	12:30	
TORRI BIELLESI NERO	LB TRINO	12:30	
IVREA ARANCIO	RIPOSA		
IVREA ARANCIO	IVREA NERO	13:00	
TORRI BIELLESI NERO	COSSATO	13:00	
LB TRINO	TORRI BIELLESI BIANCO	13:00	
RIVAROLESE	RIPOSA		

LE GARE SI DISPUTERRANNO IN DUE TEMPI DA 12 MINUTI

IMPIANTO SPORTIVO CASA IVREA VIA DELL'ALBOUT IVREA



GROWING  
YOUR DREAMS  
SINCE 1897



JUVENTUS  
ACADEMY ELITE  
IVREA

