



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 09/01/2026

Protocollo 758 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
A.S.D. BORGARO NOBIS 1965
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Tornei Provinciali

Denominazione: LITTLE STARS
Categoria: Piccoli Amici
Periodo di svolgimento: 10/01/2026

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina



A.S.D. BORGARO NOBIS 1965

Sede e Campo Sportivo: Via S. Cristina, 16 - 10071 Borgaro T.se (TO)
Tel. 011 470.32.68 - Fax 011 450.29.73 - P.IVA 03936940018
Sito Internet: www.fcborgaro1965.it - E-mail: info@fcborgaro1965.it

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

Regolamento TORNEO

"LITTLE STARS"

ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società **ASD BORGARO NOBIS 1965** indice e organizza un torneo di calcio a carattere **PROVINCIALE** Denominato: **"LITTLE STARS"**

che si disputerà nei giorni: **SABATO 10 GENNAIO 2026**

presso l'impianto sportivo: **"CAMPO MARIO MAGGIONI" - Via Santa Cristina 9 - 10071 – Borgaro Torinese (To)**

Art. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PICCOLI AMICI** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso nati dal 01/01/2019 al 31/12/2019.

ART.3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

Art. 4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 15. Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di n° 10 giocatori.

Art. 5 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n° 1 del S.G.S. - Roma:

Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute.

Tutti i bambini devono partecipare al gioco ludico di cui al successivo Art. 7

Art. 6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le QUATTRO sottoindicate società:

SOCIETÀ	MATRICOLA
A.S.D. BORGARO NOBIS 1965	78854
SSD SISPORT SPA	943168
ASD CIRIÉ CALCIO 1946	940894
F.C.D. SPAZIO TALENT SOCCER	710711

Art. 7 FORMULA DEL TORNEO

Il torneo si svolgerà con la seguente formula:

Sarà formato un girone unico da n°4 squadre che si incontreranno tra loro con gare di sola andata.

GIOCO/GIOCHI LUDICO DIDATTICI

I giochi avranno la durata di 10 minuti.

Art. 8 CLASSIFICHE

NON sono previste classifiche.

Art. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 (DUE) tempi della durata di 12 (DODICI) minuti ciascuno senza alcun recupero; la gara si articola in giochi a confronto denominati "2 contro 2" e "3 contro 3" su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 3.

Art. 10 CALCI DI RIGORE

Non sono consentiti.

Art. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.



A.S.D. BORGARO NOBIS 1965

Sede e Campo Sportivo: Via S. Cristina, 16 - 10071 Borgaro T.se (TO)
Tel. 011 470.32.68 - Fax 011 450.29.73 - P.IVA 03936940018
Sito Internet: www.fcborgaro1965.it - E-mail: info@fcborgaro1965.it

Art. 12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**). In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

Art. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

Art. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto, dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

Art. 15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara, accompagnati dalla tassa di Euro 50,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nel termine dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al comitato o delegazione di competenza.

Art. 16 ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

Art. 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei Regolamenti Federali in quanto compatibili e quelle riportate sul C.U. n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico per la Stagione Sportiva in corso.



Il Presidente ASD BORGARO NOBIS 1965

Perona Pier Giorgio



A.S.D. BORGARO NOBIS 1965

Sede e Campo Sportivo: Via S. Cristina, 16 - 10071 - Borgaro T.se (TO) Tel. 011 470 32 68 - Fax 011 450 29 73 - P.IVA 03936940018
www.fcborgaro1965.it - info@fcborgaro1965.it



"LITTLE STARS 2019"
CATEGORIA PICCOLI AMICI (2019)

CAMPO DI GIOCO: "MARIO MAGGIONI" - VIA SANTA CRISTINA 9 - BORGARO T.SE (TO)

CALENDARIO GARE

GIRONE UNICO
BORGARO NOBIS 1965
SPAZIO TALENT SOCCER
SISPORT
CIRIE'

TEMPI DI GIOCO: 2 tempi da 12'

GARE			
DATA	ORA	PARTITA	RIS
sabato 10 gennaio 2026	14:30	BORGARO - STS	
sabato 10 gennaio 2026	14:30	SISPORT - CIRIE'	
sabato 10 gennaio 2026	15:00	BORGARO - SISPORT	
sabato 10 gennaio 2026	15:00	STS - CIRIE'	
sabato 10 gennaio 2026	15:30	SISPORT - STS	
sabato 10 gennaio 2026	15:30	BORGARO - CIRIE'	



DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



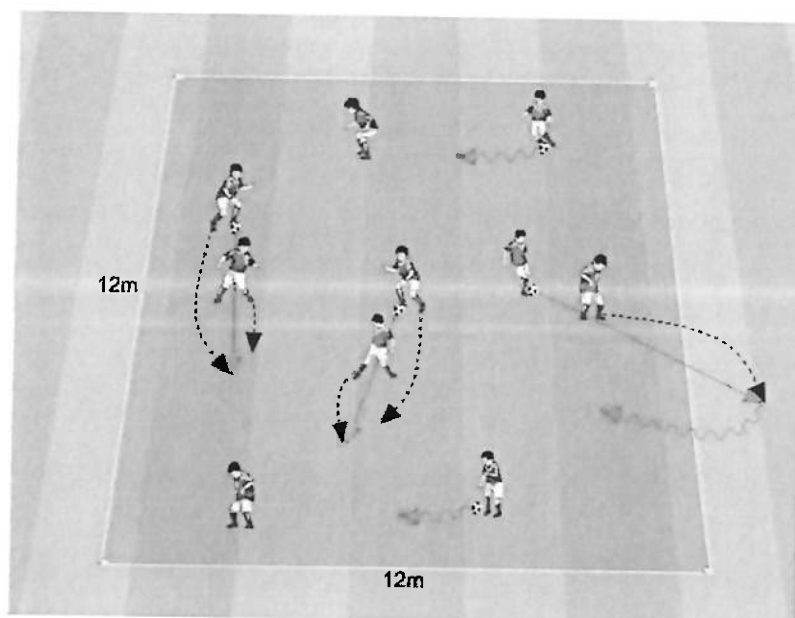
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variente per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



- Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
- Attività già predisposte prima inizio seduta
- Rinforzare giocatori in caso di necessità
- Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
- Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
- Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Favorire gioco orientato al rischio
- Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
- Inserire varianti