



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 28/01/2026

Protocollo 886 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
VINOVO SPORT EVENTS
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione: INVERNO VINOVESE

Categoria: Primi Calci – Piccoli Amici – Pulcini 1° Anno

Periodo di svolgimento: il 31/01/2026 E 01/02/2026

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Bochicchio


Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina


(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ VINOVO SPORT EVENTS

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATO: INVERNO VINOSE

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 31/01/2026 - 01/02/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Dino Marola - Via del Castello, 3 - Vinovo (TO)

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI**

REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2017

AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO

ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.

ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
CHISOLA	<u>CASELLA</u>		
PROCOLLEGNO			
ORATORIO ORBASSANO			
SISPORT			
VENARIA			
SISPORT			

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
girone all'italiana

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI 3vs3



ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLEMENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 0; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
FINOTELLO MASSIMO (Dir. Gen.)

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. FINOTELLO MASSIMO

TEL. +39 333 737 3031



**CALENDARIO GARE
“INVERNO VINOSE”
Categoria primi calci (Under 09) 2017**

Modalità 5 vs 5 20 min 2*10 Tempo unico

Girone UNICO mb

CHISOLA

CASELLE

PROCOLLEGNO

ORATORIO ORBASSANO

totale minuti di gioco 60 min

Pausa tra tempi 5 min

Giorno	Orario	Partita	ris
sabato 31 gennaio 2026	16:00	CHISOLA - CASELLE	-
		PROCOLLEGNO - ORATORIO ORBASSANO	-
	16:25	CHISOLA - PROCOLLEGNO	-
		CASELLE - ORATORIO ORBASSANO	-
	16:55	CASELLE - PROCOLLEGNO	-
		CHISOLA - ORATORIO ORBASSANO	-
Termina	17:20		

Campo di gioco: IMPIANTO "DINO MAROLA"
Via del Castello 3, Vinovo (TO) - Tel. 011/9653890 -





CALENDARIO GARE
"INVERNO VINOSE"
Categoria primi calci (Under 09) 2017

Modalità 5 vs 5 20 min 2*10 Tempo unico

Girone UNICO B

CHISOLA
SISPORT
VENARIA
CASELLE

totale minuti di gioco 60 min

Pausa tra tempi 5 min

Giorno	Orario	Partita	ris
domenica 1 febbraio 2026	16:00	CHISOLA - SISPORT	-
		VENARIA - CASELLE	-
	16:25	CHISOLA - VENARIA	-
		SISPORT - CASELLE	-
	16:55	SISPORT - VENARIA	-
		CHISOLA - CASELLE	-
Termina	17:20		

Campo di gioco: IMPIANTO "DINO MAROLA"
Via del Castello 3, Vinovo (TO) - Tel. 011/9653890 -



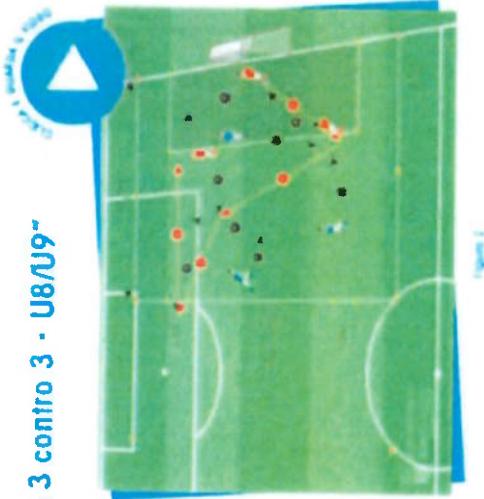
PROPOSTE PRE GARA 3 CONTRO 3



2) Proposta: "Situazione di gioco 3 contro 3 - U8/U9"

Diminuzione del campo (figura 2)

- ✓ Lunghezza campo: 50 m - larghezza campo: 35 m - altezza minima: 1,20 m - altezza massima: 1,50 m - periferia: 1 m - campo: 40 m x 25 m - campo: 30 m x 20 m - campo: 25 m x 15 m - campo: 20 m x 10 m - campo: 15 m x 8 m - campo: 10 m x 6 m - campo: 8 m x 5 m - campo: 6 m x 4 m - campo: 4 m x 2 m - campo: 2 m x 1 m - campo: 1 m x 1 m
- ✓ Lunghezza campo: 30 m - larghezza campo: 20 m - altezza minima: 1,20 m - altezza massima: 1,50 m - periferia: 1 m - campo: 25 m x 15 m - campo: 20 m x 10 m - campo: 15 m x 8 m - campo: 10 m x 6 m - campo: 8 m x 5 m - campo: 6 m x 4 m - campo: 4 m x 2 m - campo: 2 m x 1 m - campo: 1 m x 1 m
- ✓ Lunghezza campo: 25 m - larghezza campo: 15 m - altezza minima: 1,20 m - altezza massima: 1,50 m - periferia: 1 m - campo: 20 m x 10 m - campo: 15 m x 8 m - campo: 10 m x 6 m - campo: 8 m x 5 m - campo: 6 m x 4 m - campo: 4 m x 2 m - campo: 2 m x 1 m - campo: 1 m x 1 m
- ✓ Lunghezza campo: 20 m - larghezza campo: 10 m - altezza minima: 1,20 m - altezza massima: 1,50 m - periferia: 1 m - campo: 15 m x 8 m - campo: 10 m x 6 m - campo: 8 m x 5 m - campo: 6 m x 4 m - campo: 4 m x 2 m - campo: 2 m x 1 m - campo: 1 m x 1 m
- ✓ Lunghezza campo: 15 m - larghezza campo: 8 m - altezza minima: 1,20 m - altezza massima: 1,50 m - periferia: 1 m - campo: 10 m x 6 m - campo: 8 m x 5 m - campo: 6 m x 4 m - campo: 4 m x 2 m - campo: 2 m x 1 m - campo: 1 m x 1 m
- ✓ Lunghezza campo: 10 m - larghezza campo: 6 m - altezza minima: 1,20 m - altezza massima: 1,50 m - periferia: 1 m - campo: 8 m x 5 m - campo: 6 m x 4 m - campo: 4 m x 2 m - campo: 2 m x 1 m - campo: 1 m x 1 m
- ✓ Lunghezza campo: 8 m - larghezza campo: 5 m - altezza minima: 1,20 m - altezza massima: 1,50 m - periferia: 1 m - campo: 6 m x 4 m - campo: 4 m x 2 m - campo: 2 m x 1 m - campo: 1 m x 1 m
- ✓ Lunghezza campo: 6 m - larghezza campo: 4 m - altezza minima: 1,20 m - altezza massima: 1,50 m - periferia: 1 m - campo: 4 m x 2 m - campo: 2 m x 1 m - campo: 1 m x 1 m
- ✓ Lunghezza campo: 4 m - larghezza campo: 2 m - altezza minima: 1,20 m - altezza massima: 1,50 m - periferia: 1 m - campo: 2 m x 1 m - campo: 1 m x 1 m



LA SQUADRA A (BLU) Ha il compito di fare gol in una porta difesa da un portiere.

LA SQUADRA B (ROSSI) Ha il compito di effettuare un passaggio all'interno di una delle due porte di dimensioni ridotte (1,5 metri)

La prima squadra che raggiunge l'obiettivo inverte la direzione di gioco e mantiene il possesso palla.

Il portiere può prendere la palla con le mani su retropassaggio del compagno e può ricevere pressione dall'avversario.

Il passaggio all'interno delle mini porte viene considerato valido se viene effettuato RASOTERRA e NON tocca i cometti delimitanti.

Il portiere può effettuare il punto.

SI RIGORE, NO FUORIGIOMO.

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



CALENDARIO GARE

“INVERNO VINOSE”

Categoria Piccoli Amici (Under 07) 2019

Modalità 3 vs 3 * 16 min 2*8

Girone UNICO A	
CHISOLA	
C.B.S.	
ROSTA	
SISPORT	

totale minuti di gioco 48 min

Pausa tra tempi 5 min

Giorno	Orario	Partita	Ris
sabato 31 gennaio 2026	10:30	CHISOLA - C.B.S.	-
		ROSTA - SISPORT	-
	10:51	CHISOLA - ROSTA	-
		C.B.S. - SISPORT	-
	11:17	C.B.S. - ROSTA	-
		CHISOLA - SISPORT	-
Termina	11:38		

Campo di gioco: IMPIANTO "DINO MAROLA"

Via del Castello 3, Vinovo (TO) - Tel. 011/9653890 -





CALENDARIO GARE

“INVERNO VINOVESE”

Categoria Piccoli Amici (Under 07) 2019

Modalità 3 vs 3 * 16 min 2*8

Girone UNICO A

CHISOLA

ONNISPORT

VIRTUS

SISPORT

totale minuti di gioco 48 min

Pausa tra tempi 5 min

Giorno	Orario	Partita	Ris
domenica 1 febbraio 2026	10:30	CHISOLA - ONNISPORT	-
		VIRTUS - SISPORT	-
	10:51	CHISOLA - VIRTUS	-
		ONNISPORT - SISPORT	-
	11:17	ONNISPORT - VIRTUS	-
		CHISOLA - SISPORT	-
Termina	11:38		

Campo di gioco: IMPIANTO "DINO MAROLA"
Via del Castello 3, Vinovo (TO) - Tel. 011/9653890 -



GLI AUTOSCONTI

• Area di gioco: 18x18 metri

• Giocatori: 6

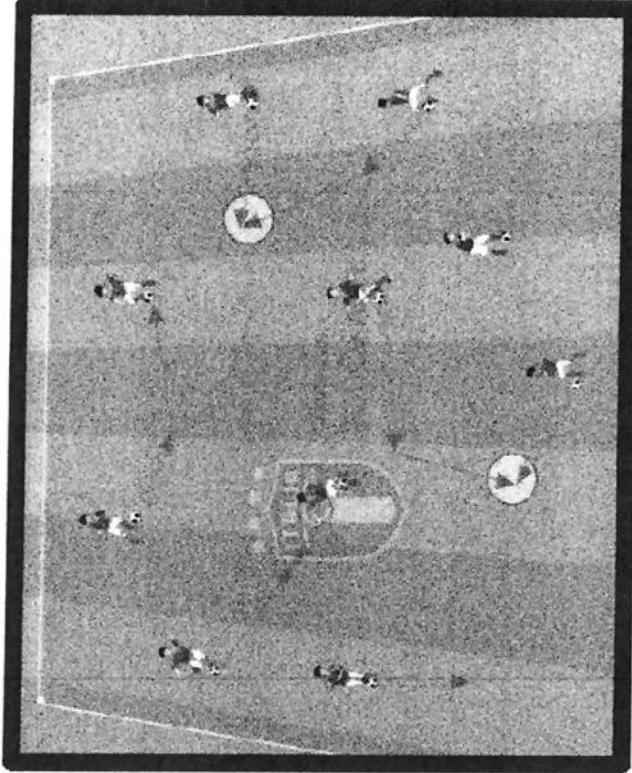
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni colpiti da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.

Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

RE DEI PORTIERI

di gioco: 20x20 metri

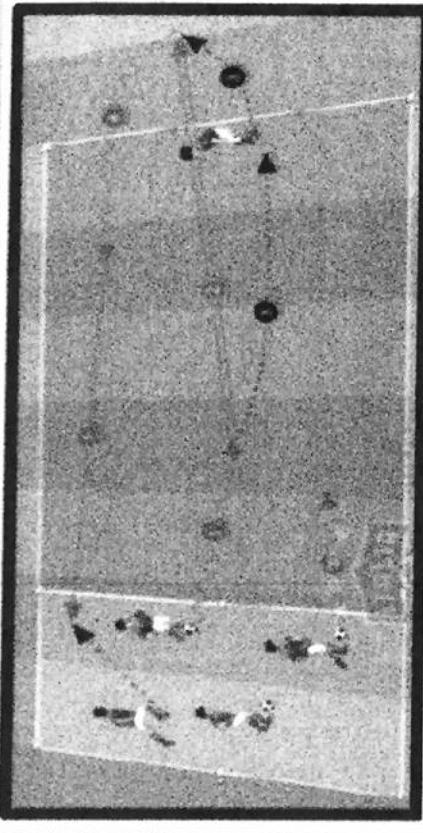
zatori: 6

ipò di svolgimento: 12 minuti

o consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 portieri per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei portatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il uso di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla linea di una linea oltre la quale non è possibile calciare), mettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento prevista.

aso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo mette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente all'attaccante.

aso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'esterno dell'area di partenza. In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla dal portiere.



Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un'azione immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche portiere e non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa.

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PULCINI 1° ANNO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ VINOVO SPORT EVENTS

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

Locale

1

DENOMINATO: INVERNO VINO VESSE

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 31 GENNAIO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO:

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 1°ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NELL' 2017 CHE ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO L' 8° ANNO D'ETÀ**

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° _____. Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 14 GIOCATORI

ART. 5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI "

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE E

PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE TRIANGOLARE

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI

- IN CASO DI PARITA' I VOTI E IL SORTEGGIO VENGONO TUTTERI IN ORDINE ELLENATI.

 1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
 2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1vs1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
 3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
 4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNAME)
 5. SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
 LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 7 VS 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI****ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI****ART.12 ARBITRI**

- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
 IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO
 LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

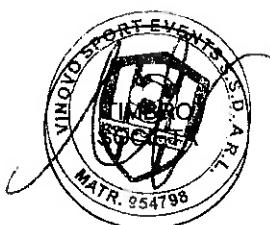
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 0; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
MASSIMO FINOTELLO (DIR. GEN.)

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MASSIMO FINOTELLO

TEL. 3337373031



CALENDARIO GARE
“INVERNO VINOVESE”
Categoria PULCINO (Under 10) 2016

Modalità 7 vs 7 * 30 min 2X15

Girone UNICO B

VINOVO SPORT EVENTS

LASCARIS

VIANNEY

totale minuti di gioco 60 min

Pausa tra tempi 5 min

Giorno	Orario	Partita	ris
sabato 31 gennaio 2026	10:30	VINOVO SPORT EVENTS - LASCARIS	-
		VIANNEY - RIPOSA	-
	11:05	VINOVO SPORT EVENTS - VIANNEY	-
		LASCARIS - RIPOSA	-
	11:45	LASCARIS - VIANNEY	-
		VINOVO SPORT EVENTS - RIPOSA	-
Termina	12:20		

Campo di gioco: IMPIANTO "DINO MAROLA"
Via del Castello 3, Vinovo (TO) - Tel. 011/9653890 -

