



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO

Torino, 07/01/2026

Protocollo 733 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
A.S.D. ONNISPORT CLUB
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Tornei Provinciali

Denominazione: RITORNIAMO A GIOCARE

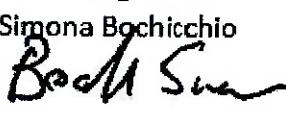
Categoria: Piccoli amici / Primi calci

Periodo di svolgimento: Dal 10/01/2026 al 11/01/2026

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Bochicchio


Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina


REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. ONNISPORT CLUB

VIA VIA BERLINGUER, 40 CITTÀ NICHELINO CAP 10042

TEL 0116260203 FAX /// MAIL onnisport@libero.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE

A CARATTERE

REGIONALE

DENOMINATA RITORNIAMO A GIOCARE

PROVINCIALE

LOCALE

IN COLLABORAZIONE CON FIGC

CHE SI DISPUTERA NEI GIORNI SABATO 10 GENNAIO & DOMENICA 11 GENNAIO 2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO G. SCIREA - V. BERLINGUER, 40 - NICHELINO - TO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI FIGC, CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2019 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

ONNISPORT: 79257 - CSF: 930218 - VIGONE: 919528 - VALLE SUSA: 955220 - VIRUS: 7

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL QUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 11

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL'ATTIVITÀ

GIRONI UNICI - TUTTI CONTRO TUTTI -

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTI CON PORTE RIDOTTI ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTI CON PORTE RIDOTTI ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORIO MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI - AUTOSCONTRI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



**IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
MESITI FRANCESCO**

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

TORNEO " RITORNIAMO A GIOCARE "

CATEGORIA PICCOLI AMICI

GIRONE ITALIA - Due Tp da 12'

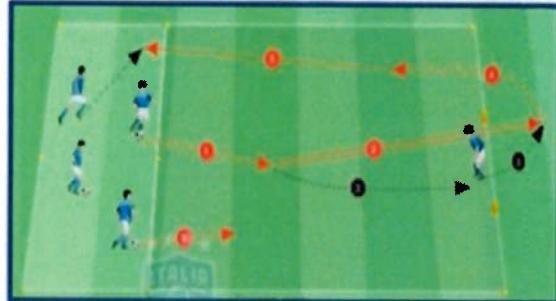
S.G.S.
L.N.D. - L.N.D. -
F.I.G.C. - PROVINCIALE DI TORINO
DELEGAZIONE PROVINCIALE
VIA TIZIANO VECCHIO, 8
10126 TORINO

DATA	ORARIO	CATEGORIA	CAMPIDO	SQUADRE	RIS
10-gen	13.30	Piccoli Amici	C	Onnisport Red - Csf	
10-gen	13.30	Piccoli Amici	D	Valle Susa - Onnisport Blu	
10-gen	14.00	Piccoli Amici	C	Onnisport Red - Valle Susa	
10-gen	14.00	Piccoli Amici	D	Onnisport Blu - Csf	
10-gen	14.30	Piccoli Amici	C	Onnisport Red - Onnisport Blu	
10-gen	14.30	Piccoli Amici	D	Csf - Valle Susa	
GIRONE BRASILE - Due Tp da 15'					
		Onnisport			
		Virtus			
		Vigone			
DATA	ORARIO	CATEGORIA	CAMPIDO	SQUADRE	RIS
11-gen	14.00	Piccoli Amici	C	Onnisport - Virtus	
11-gen	14.40	Piccoli Amici	C	Vigone - Virtus	
11-gen	15.20	Piccoli Amici	C	Onnisport - Vigone	
Impianto Sportivo "Gaetano Scirea" - Via Berlinguer, 40 - Nichelino					
<i>A seguire premiazione sul campo</i>					

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

- Giocatori: 6
 - Tempo di svolgimento: 12 minuti
- Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.
- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
 - In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza.
 - In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
 - Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
 - Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.
- NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTI

• Area di gioco: 18x18 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo.



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART. 1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ 10. S.D. ONNISPORT CLUB

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALI

DENOMINATO: RITORNIAMO A GIOCARE

IN COLLABORAZIONE CON FIGC

CHE SI DISPUTERA NEI GIORNI SABATO 10 GENNAIO 2026

PRESSO L'IMPRESO SPORTIVO G. SCIREA - V. BERLIGUER 40 - NICHELINO (TO) - CAP. 10042

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI

REGOLARMENTE TESSERATI FIGC CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2017

AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NELL'2019 CHE ABBIANO COMPIUTO

ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART. 3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART. 4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL

SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPPO L'AVVENUTA CONCESSIONE È POSSIBILE APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART. 5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.

ROMA. TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE. PERTANTO AL

TERMINI DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I

NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER

VALIDI MOTIVI DI SALUTE. NEI TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL

SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI". TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

ART. 6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ONNISPORT 79257	ONNISPORT 79257	CSF 930218	
CSF 930218	ROLETTO 712722	PANCALIERI 917202	
VIGONE 919528	CAPRIE 710859	VIRTUS	
VALLE SUSA 955220			

ART. 7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIPI DI RIDERE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE

PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 3 GIRONI DA N° 4/3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON
GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

4 PORTE

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12/15 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI SVOLGANO 5 vs 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTTE CON PORTE RIDOTTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

LE PARTITE SI SVOLGANO 4 vs 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

**LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO**

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

**LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLEMENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA**

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

**IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.**

ART.15 RECLAMI

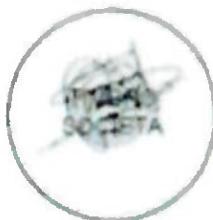
**EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINO DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 10; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

ART.16 ASSICURAZIONE

**E' RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA**

ART.17 NORME GENERALI

**PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.**



**IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
MESITI FRANCESCO**

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. SPICUZZA STEFANO

TEL. 3396907091

TORNEO "RITORNIAMO A GIOCARE"

CATEGORIA PRIMI CALCI -

GIRONE ITALIA - Due Tempi da 12'

DATA	ORARIO	CATEGORIA	CAMPIONE	SQUADRE	RIS
10-gen	15.00	Primi Calci	C	Omnisport - Csf	
10-gen	15.00	Primi Calci	D	Valle Susa - Vigone	
10-gen	15.30	Primi Calci	C	Omnisport - Vigone	
10-gen	15.30	Primi Calci	D	Valle Susa - Csf	
10-gen	16.00	Primi Calci	C	Omnisport - Valle Susa	
10-gen	16.00	Primi Calci	D	Csf - Vigone	

GIRONE FRANCIA - Due Tp da 15'

DATA	ORARIO	CATEGORIA	CAMPIONE	SQUADRE	RIS
10-gen	16.40	Primi Calci	C	Omnisport - Roletto	
10-gen	17.15	Primi Calci	C	Caprie - Roletto	
10-gen	17.50	Primi Calci	C	Omnisport - Caprie	

GIRONE OLANDA - Due Tp da 15'

DATA	ORARIO	CATEGORIA	CAMPIONE	SQUADRE	RIS
10-gen	16.40	Primi Calci	D	Pancalieri - Csf	
10-gen	17.15	Primi Calci	D	Virtus - Pancalieri	
10-gen	17.50	Primi Calci	D	Csf - Virtus	

Impianto Sportivo "Gaetano Scirea" - Via Berlinguer, 40 - Nichelino

A seguire premiazione sul campo

4 PORTE

Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

Materiale: n. 1 pallone – n. 8 coni
– Delimitatori per dividere il campo.

GIOCO A
CONFRONTO
4 porte
20x30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5